# **Отчет по лабораторной работе №** 25 по курсу "Практикум Программирования"

Студент группы М80-109Б-22 Ефименко Кирилл Игоревич, № по списку 7

контакты: recrut5678@gmail.com							
@vivichv9							
Работа выполнена: «27» апреля 2023г.							
Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич							
Отчет сдан « »20г., итоговаяоценка							
Подпись преподавателя							

## 1. Тема:

Автоматизация сборки программ модульной структуры на языке C++ с использованием утилиты Make

# 2. Цель работы:

Ознакомиться и разобраться с утилитой Make, ее устройством, функциями, научиться писать Makefiles

### 3. Задание:

Написать Makefile и описать его, какая цель, что делает, что подставляется во флаги компилятора и т.д.

# 4. Оборудование:

Процессор АМД ryzen 7 5800U 8x 3.9GH с ОП 16384 Мб, НМД 512Гб. Монитор 1920x1080.

## 5. Программное обеспечение:

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 18.10 cosmic интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов *emacs* версия 25.2.2 Утилиты операционнойсистемы -- Прикладныесистемы и программы -- Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

## 6. Идея, метод, алгоритм решения задачи:

Написать Makefile, далее описать принципы его работы.

## 7. Сценарий выполнения работы:

- Более подробно читаю про Makefiles
- Пишу Makefile и описываю его

#### 8. Распечатка протокола:

```
:= g++
 # Записываем в переменную CXX_FLAGS флаги компилятора
 CXX_FLAGS := -std=c++17 -Wall -fsanitize=address
       := bin # бинарные файлы (исполняемые файлы и файлы библиотек, созданные при компиляции)
 BIN
         := src # исходный код проекта файлы .cpp
 INCLUDE := include # папка с хэдэрами с расширением .hpp
 LIB := lib # все библиотеки, используемые в проекте
 TESTS := tests # папка с тестовыми файлами
 # список библиотек, которые связываются с бинарными файлами во время сборки
 LIBRARIES := -lstdc++ -lm
 EXECUTABLE := main
 RUN_TEST
             := test
 # цель build с зависимостью $(BIN)/$(EXECUTABLE), при вызове build выполнится зависимость,
 # собираем исполняемы файл и кидаем в директорию bin
 build: $(BIN)/$(EXECUTABLE)
 # тут зависимость clean чистит все временные файлы, build собирает исполняемый файл
 # и после печати Executing... выполняется собранный файл
 run: clean build
  @echo "Executing..."
     $(BIN)/$(EXECUTABLE)
 # тут происходит сборка проекта в команду для компиляции подставляются необходимые части
 $(BIN)/$(EXECUTABLE): $(TESTS)/main.cpp | $(BIN)
     @echo "Building..."
     # консольная команда -I показывает компилятору путь к хэдэрам, а -L на процессе линковки дает путь к библиотекам
     $(CXX) $(CXX_FLAGS) -I $(INCLUDE) -L $(LIB) $^ -o $@ $(LIBRARIES)
 # тут компилируются тесты в зависимость кладем исходники и хэдэры файлов для тестирования
 $(BIN)/$(RUN_TEST): $(wildcard $(TESTS)/*.cpp) $(wildcard $(TESTS)/*.hpp) |$(BIN)
     @echo "Building tests..."
     $(CXX) $(CXX_FLAGS) -I $(INCLUDE) -L $(LIB) $^ -o $@ $(LIBRARIES)
$(BIN):
   mkdir $@
# удаляем все созданные в процессе сборки бинарники
clean:
   @echo "Clearing..."
   # консольная команда unix для удаления файлов
   -rm -r $(BIN)
# здесь мы создаем цель _test чтобы ее можно было удобно вызывать из консоли и вся логика находится в зависимости
_test: $(BIN)/$(RUN_TEST)
# сначала происходит очистка всех бинарников при сборке, затем сборка тестов
# и запуск исполняемого файла с тестами
test: clean _test
   @echo "Run tests..."
   $(BIN)/$(RUN_TEST)
```

## 9. Дневник отладки:

Ŋ	Лаб. или дом.	Дата	Врем	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	лаб	21.02.202 3		HEIDAMING HITMA	Сделал лабу и понял, что это не так	Мне грустно

# 10. Замечания автора:

Замечаний нет.

## 11. Выводы:

Прикольная штука makefile, было интересно автоматизмровать сборку проекта, пришлось посмотреть несколько видосов на ютубчике, почитать несколько статей на Хабре и глянуть документацию по make'у когда разобрался с синтаксисом, он кажется не таким страшным, как казалось на первый взгляд. Потраченного времени не жалею теперь будет удобно собирать проект без ручного прописывания миллиона консольных команд. Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: --

Подпись студента	