

```

class BoxQ {          // 상자라는 객체를 정의한 클래스
    int width;         // 상자의 가로길이
    int height;        // 상자의 세로길이
    int depth;         // 상자의 높이

    BoxQ(int w, int h, int d) { // 생성자
        width=w;
        height=h;
        depth=d;
    }

    void volume() {      // 상자의 부피를 구하는 메소드
        int vol;
        vol = width * height * depth;
        System.out.println("상자의 부피는 "+vol);
    }

    void area() {        // 상자 6면의 면적의 합을 구하는 메소드
        int a = 2 * (width * height + height * depth + depth * width );
        System.out.println("상자의 면적은 "+a);
    }
} // 클래스 Box

class MyBoxQ {
    public static void main(String[] args) {
        BoxQ mybox1;          // 객체 선언
        BoxQ mybox2;          // 객체 선언
        mybox1 = new BoxQ(10, 20, 30); // 객체 생성
        mybox2 = new BoxQ(20, 20, 20); // 객체 생성
        mybox1.volume();      // 객체 사용
        mybox1.area();        // 객체 사용
        mybox2.volume();      // 객체 사용
        mybox2.area();        // 객체 사용
    }
}

```