

## Quizz : Vocabulaire des probabilités (1<sup>ère</sup> Bac Pro)

### 1. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On lance un dé à 6 faces numérotées de 1 à 6. On regarde le nombre obtenu, puis on s'intéresse à sa parité (est-il pair ou impair).

- a) Il y a deux issues possibles : obtenir un nombre pair ou obtenir un nombre impair.
- b) Il y a six issues possibles : 1,2,3,4,5 et 6.
- c) Obtenir un nombre pair est une issue possible.
- d) Obtenir un nombre pair est un événement possible.
- e) Obtenir 3 est une issue possible.

### 2. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On lance deux pièces identiques. On regarde le côté apparent de ces deux pièces, puis on s'intéresse à la disparité de ce résultat (les pièces sont-elles tombées de la même façon ?).

- a) Il y a deux issues possible : Pile et Face.
- b) Pile est une issue possible
- c) L'une Pile et l'autre Face est une issue possible
- d) Les pièces tombent de la même façon est une issue possible
- e) Les pièces tombent de la même façon est un événement possible

### 3. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On tire au hasard une boule dans une urne contenant 49 boules numérotées de 1 à 49. On regarde le nombre tiré, puis on s'intéresse au chiffre des dizaines de ce nombre.

- a) Obtenir le 1 est une issue possible.
- b) Il y a 49 issues possibles.
- c) Il y a 49 événements possibles.
- d) Tirer une boule portant un nombre dont le chiffre des dizaines est 2 est une issue possible.
- e) Tirer une boule portant un nombre dont le chiffre des dizaines est 2 est un événement possible.

### 4. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On gratte un billet de Banco à 1€. Pour 360 000 tickets, la Française des Jeux indique :

- 8 billets gagnant 1000 €
- 6 billets gagnant 200 €
- 560 billets gagnant 100 €
- 950 billets gagnant 15 €
- 9 400 billets gagnant 5 €
- 28 000 billets gagnant 2 €
- 44 350 billets gagnant 1 €
- 276 726 billets perdant

On regarde le résultat du grattage, puis on s'intéresse au bilan (a-t-on gagné ou perdu de l'argent en achetant ce billet).

- a) Il y a 360000 issues possibles.
- b) Il y a 8 issues possibles.
- c) Il y a 3 issues possibles (Gain, Perte, ni gain ni perte).
- d) Gagner est un événement possible.
- e) Gagner est une issue possible.

### 5. On considère l'expérience aléatoire suivante :

Je parie que je ferai plus de 7 en lançant 2 dés

On lance deux dés identiques à 6 faces numérotées de 1 à 6.

On regarde la somme des 2 nombres sortis, puis on s'intéresse au résultat du pari.

- a) Il y a 12 issues possibles.
- b) Il y a 11 issues possibles
- c) Il y a 36 issues possibles.
- d) Obtenir 7 est une issue possible.
- e) Obtenir plus de 7 est un événement possible.
- f) Obtenir plus de 7 est une issue possible.

### 6. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On lance deux dés identiques à 6 faces numérotées de 1 à 6. On regarde les nombres tirés.

- a) Il y a 12 issues possibles
- b) Il y a plus de 12 issues possibles
- c) Il y a moins de 12 issues possibles
- d) Obtenir 7 est une issue possible.
- e) Obtenir 4 et 3 est une issue possible.
- f) Obtenir un double est une issue possible.
- g) Obtenir un double est un événement possible.

### 7. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On tire une boule dans un sac qui contient les douze boules suivantes :

**1 4 3 2 1 1 2 3 2 4 1 2**

On ne regarde que la couleur de la boule tirée.

- a) Il y a 12 issues possibles.
- b) Il y a 4 issues possibles.
- c) Il y a 3 issues possibles.
- d) Obtenir une boule rouge est une issue possible.
- e) Ne pas obtenir une boule rouge est une issue possible.
- f) Ne pas obtenir une boule rouge est un événement possible.

### 8. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On tire une boule dans un sac qui contient les douze boules suivantes :

**1 4 3 2 1 1 2 3 2 4 1 2**

On ne regarde que le nombre écrit sur la boule.

- a) Il y a 12 issues possibles
- b) Il y a 4 issues possibles
- c) Il y a 3 issues possibles
- d) Obtenir 4 est une issue possible
- e) Obtenir moins de 3 est un événement possible
- f) Obtenir moins de 3 est une issue possible

### 9. On considère l'expérience aléatoire suivante :

On tire une boule dans un sac qui contient les douze boules suivantes :

**1 4 3 2 1 1 2 3 2 4 1 2**

On regarde le numéro de la boule et la couleur.

- a) Il y a 12 issues possibles
- b) Il y a 10 issues possibles
- c) Il y a 4 issues possibles
- d) Il y a 3 issues possibles
- e) Obtenir un 4 rouge est une issue possible
- f) Obtenir 1 est une issue possible
- g) Obtenir 1 est un événement possible
- h) Obtenir moins de 3 est une issue possible
- i) Obtenir moins de 3 est un événement possible