



REPUBLIQUE DU SENEGAL

SIMPLON.CO

Un Peuple-Un But-Une Foi

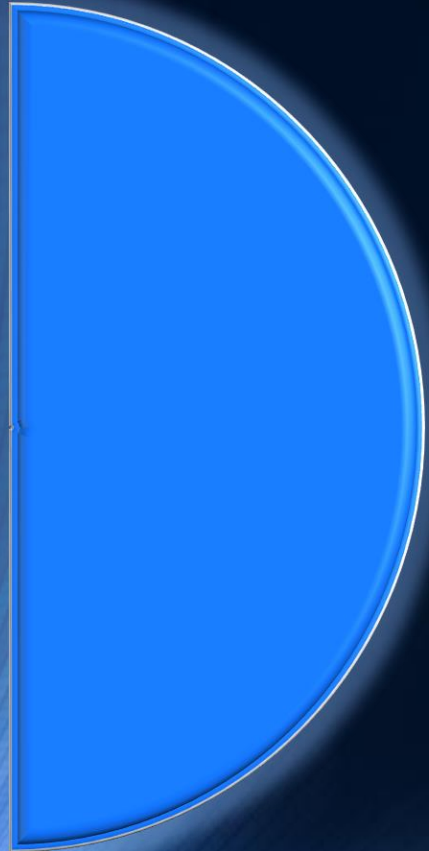
SIMPLON.CO

Simplon ADEFNIPA

Projet: Détection de Température

Presentez par l'équipe Sanfando:

- Mame Mor Thiam
- Moussa Nguette
- Baraka Khouma
- Sandrijri BA
- Diegui Ka
- Becaye Demb



Présentation du Canevas



Technologie utiliser



Câblage du circuit



Conclusion



Présentation du Canevas

Présentation du Canevas

Ce projet consiste à mettre en place un système qui permet de détecter la température ambiante et de l'afficher via une page web.

En effet, le système contiendra un microcontrôleur Arduino, un capteur de température et deux lampes de couleur verte et rouge pour suivre son évolution.

En plus d'afficher la température sur notre site web, nous allons aussi afficher une image pour illustrer l'humidité et la sécheresse.



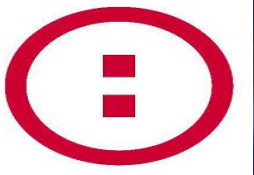
Technologie utiliser

Technologie utiliser

Dans cet partir nous allons parler :

- ❖ Les langages de programmation utilisés
- ❖ Utilisation du node js
- ❖ Utilisation du websocket
- ❖ Outils de travail collaboratif

- ❖ Les langages de programmation utilisé



Technologie utiliser

❖ Utilisation du node js:

Definition: Node.js est une plateforme logicielle libre en JavaScript orientée vers les applications réseau événementielles hautement concurrentes qui doivent pouvoir monter en charge.

Technologie utiliser

Pourquoi Nodejs dans le Projet:

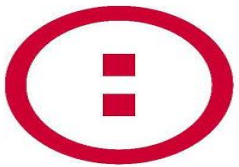
L'utilisation de Node. js en tant que serveur web permet de traiter un gros volume de requêtes simultanément de manière efficace. :

Comment fonctionne Nodejs :

C'est un langage de programmation à part entière basé sur la syntaxe et les fonctionnalités du javascript

Comment télécharger et installer npm ?

L'utilisation de Node. js en tant que serveur web permet de traiter un gros volume de requêtes simultanément de manière efficace. :



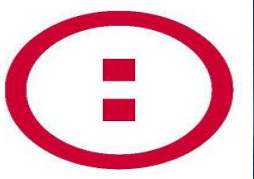
❖ Utilisation du websocket:

Définition

WebSocket permet de créer des canaux de communication full-duplex par-dessus une connexion TCP pour les navigateurs web

❖ **Pourquoi utiliser le webSocket?**

C'est grâce à ces techniques que nous allons envoyer nos données (température) vers notre page web et les afficher en temps réel sans avoir actualiser la page.



Technologie utiliser**Technologie utiliser**

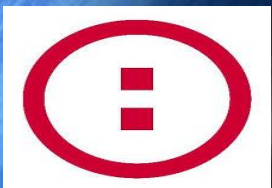
❖ Outils de travail collaboratif:

Ces outils, ou logiciels servent à partager en ligne des fichiers ou données entre les collaborateurs qui travaillent sur le même projet.

Dans notre projet, nous avons utilisé les outils collaboratifs suivants :

- . Trello
- .slack
- .GitHub





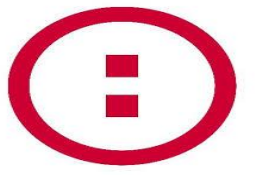
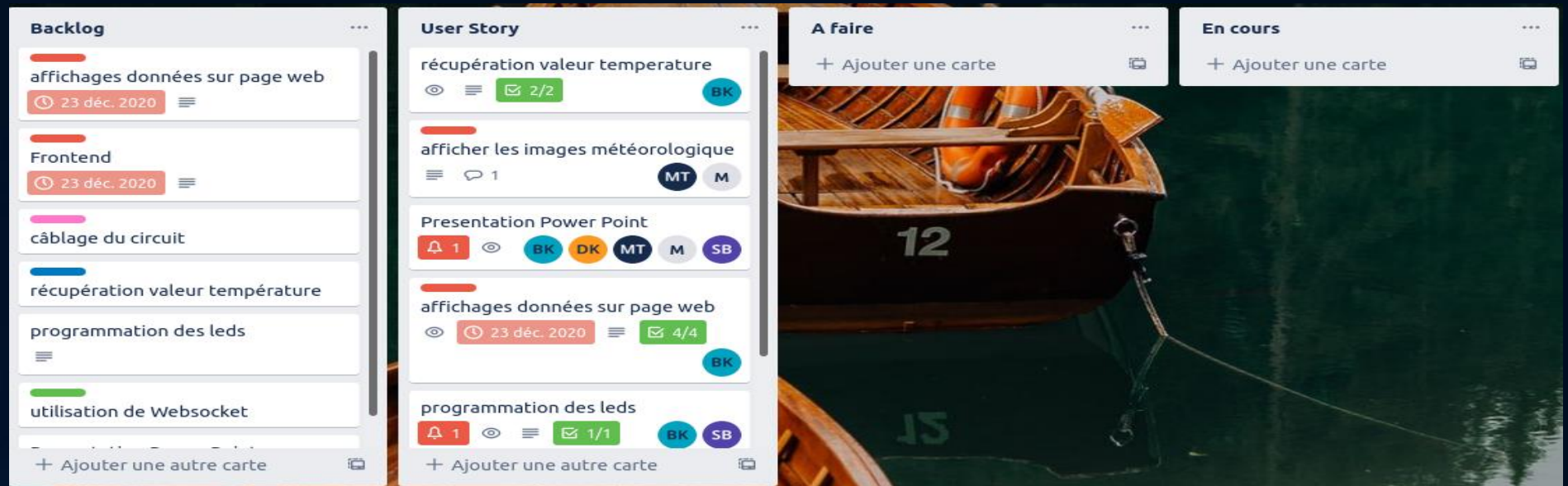
Technologie utiliser

Technologie utiliser

Backlog:

Pour résumer, le **backlog** scrum est destiné à recueillir tous les besoins du client que l'équipe projet doit réaliser.

Notre backlog est découpé par ordre de priorité illustrée par figure ci-contre.

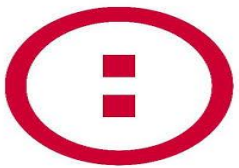




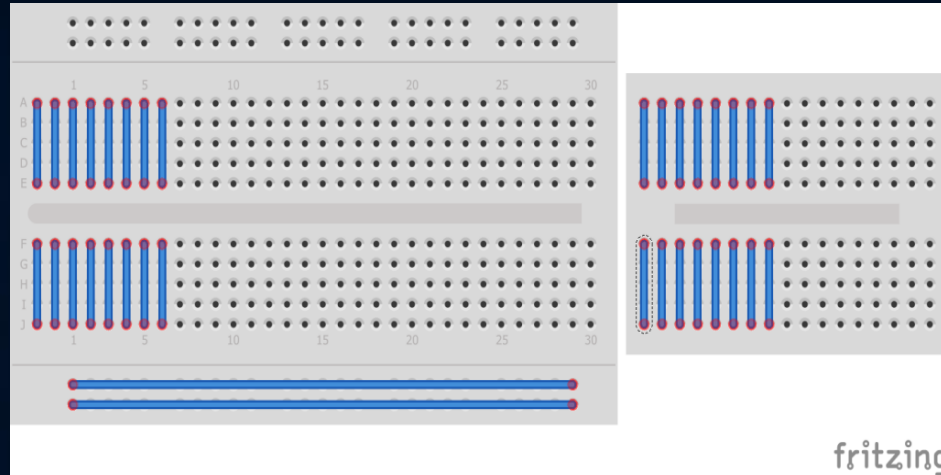
Câblage du circuit



Câblage du circuit

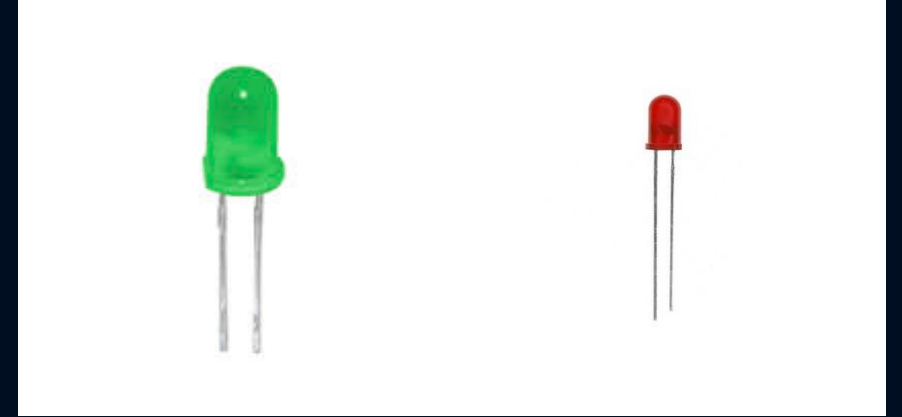


Câblage du circuit

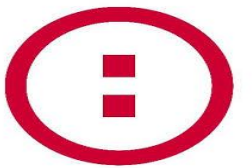




Câblage du circuit



Câblage du circuit



CONCLUSION

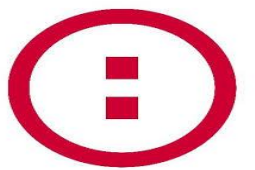
Ce projet, nous a permis d'allier la technique et la programmation grâce à la carte Arduino. En effet, nous avons pu développer une page web qui récupère les données températures à travers un capteur DHT11 et les afficher en temps réels. Dans ce projet, nous avons adopté la méthode Agile avec l'usage des outils collaboratifs comme trello, slack et github.

Conclusion

Perspective



Par ailleurs, nous aurions pu rajouter dans notre projet une base de données pour le stockage des données et la restitution en cas de besoin .





MERCI DE VOTRE ATTENTION