

開示時	このターンお互いのマジナ効果をすべて無視する
開示中	相手がマジナを開示したとき相手に4ダメージ与える
開示時	自分の開示中マジナ一つと同じ効果になる
開示時	相手の開示されているマジナ一つと同じ効果になる
開示時	自分の看破されたマジナと同じ効果になる
開示時	相手の開示中のマジナの効果を一つ無効化する
開示中	魔法フェイズの回復魔法が+ 1 回発動する
開示中	魔法フェイズの防御魔法が+ 1 回発動する
開示中	魔法フェイズの攻撃魔法が+ 1 回発動する
開示中	相手が看破魔法を発動したとき相手に4ダメージ与える
開示中	相手が回復魔法を発動したとき自分のH Pを4回復する
開示中	ターンの終わりに自分のH Pを3回復する
開示中	ターンの終わりにお互いのH Pを1 回復する
開示中	防御魔法の効果を『魔法フェイズ中次に相手から受けるダメージを代わりに相手に与える』に変える
開示中	「次のターン相手からのダメージを受けない」魔法を選択できる
開示中	ターンの終わりに2 ダメージ受ける 与えるダメージが3 増加する
開示中	ターンの初めに自分と相手に2 ダメージずつ与える
開示中	ターンの初めに相手に1 ダメージ与える
開示中	ターンの終わりに5 ダメージ受ける 看破を除く魔法効果が+ 1 回発動する
開示時	開示したターン相手からのダメージを受けない
開示時	開示したターン自分のマジナは看破されない
開示時	開示したターン自分の受けるダメージを2 減らす
開示時	開示したターン 看破を除く魔法効果が+ 1 回発動する
開示時	開示したターン相手は魔法を発動できない
開示時	開示したターンお互いのH Pは0 にならない
開示中	自分がダメージを受けたとき相手のHPを3減らす
開示中	自分のH Pを回復するときその値を1 増やす
開示中	相手に与えたダメージの分 自分のH Pを回復する
開示中	受けるダメージを2 減らす
開示時	次に相手にダメージを与える時、1度だけそのダメージを3増やす
開示中	与えるダメージが1 増加する
開示時	自分のH Pを1 0 回復する 開示したターン減少するH Pが倍になる
開示時	自分のH Pを4 回復する
開示時	相手に2 ダメージ与え、自分のH Pを2 回復する
開示時	自分と相手に5 ダメージ与える
開示時	お互いのH Pを1 0 減らす
開示時	6 ダメージを受ける 開示したターン看破を除く魔法効果が+ 2 回発動する
開示時	3 ダメージを受ける 開示したターン全ての魔法効果が+ 1 回発動する
開示時	相手に3 ダメージ与える
開示時	自分と相手のH Pを6 ずつ回復する
開示時	自分の解放されているマジナの数× 2 自分のHPを回復する
開示時	自分の解放されているマジナの数× 2 のダメージを相手に与える
看破時	相手のマジナを一つ看破する
看破時	相手に5 ダメージ与える
看破時	自分のH Pを5 回復する
開示中	自分はターンの終わりに文字を一つ宣言できる。宣言した文字が相手のマジナに含まれていた場合それを看破する
開示時	相手のマジナを一つ看破する
	一つにつきバトル開始時のHPが2増える