

# Proyecto 1: Rutas Optimas (Algoritmo de Floyd)

Emily Sanchez  
Viviana Vargas

Curso: Investigación de Operaciones  
II Semestre 2025

September 17, 2025

# 1 Problema de la Mochila (Knapsack Problem)

El **problema de la mochila** es un clasico de la *optimizacion combinatoria*. Se dispone de una **mochila** con una **capacidad maxima**  $W$  y un conjunto de  $n$  objetos. Cada objeto  $i$  tiene un **peso**  $w_i$  y un **valor**  $v_i$ . El objetivo es seleccionar los objetos de manera que:

- La suma total de los pesos no exceda la capacidad  $W$ .
- Se maximice el valor total de los objetos elegidos.

## 1.1 Variantes principales

**0/1 Knapsack** Cada objeto puede elegirse una sola vez o no elegirse: decision binaria.

**Bounded Knapsack** Cada objeto puede seleccionarse un numero limitado de veces.

**Unbounded Knapsack** Se permite una cantidad ilimitada de cada objeto.

**Multidimensional o multi-constraint** Existen varias restricciones, por ejemplo peso y volumen.

**Fractional Knapsack** Es posible tomar fracciones de cada objeto.

## 1.2 Metodos de solucion

**0/1 Knapsack** Se resuelve comunmente con **programacion dinamica**. Sea  $dp[i][w]$  el valor maximo al considerar los primeros  $i$  objetos y capacidad  $w$ .

$$dp[i][w] = \begin{cases} dp[i-1][w] & \text{si } w_i > w, \\ \max(dp[i-1][w], v_i + dp[i-1][w - w_i]) & \text{si } w_i \leq w. \end{cases}$$

**Fractional Knapsack** Como se permiten fracciones, se usa un algoritmo *greedy*:

1. Ordenar los objetos por su densidad de valor  $\frac{v_i}{w_i}$  de mayor a menor.
2. Tomar primero los de mayor densidad hasta llenar la mochila.

**Unbounded Knapsack** Similar al 0/1 pero permitiendo repeticiones:

$$dp[w] = \max(dp[w], v_i + dp[w - w_i]).$$

## 1.3 Aplicaciones

Este problema aparece en logistica, finanzas, planificacion de recursos, diseno de sistemas y en general en cualquier situacion donde se requiera *maximizar beneficio bajo una restriccion de recursos*.

**Tipo de problema:** 0/1 Knapsack  
**Capacidad máxima:** 7  
**Número de objetos:** 2

## Datos del Problema

Objeto	Costo	Valor	Cantidad
A	2,00	5,00	1
B	3,00	7,00	1

## Tabla de Programación Dinámica

Capacidad/Objetos	Ninguno	A	B
0	0	0	0
1	0	0	0
2	0	5	5
3	0	5	7
4	0	5	7
5	0	5	12
6	0	5	12
7	0	5	12

## Solución Óptima

Valor máximo obtenido: 12

Objetos seleccionados: B, A

Capacidad utilizada: 5