## Proyecto 2: El Problema de la Mochila

Emily Sanchez Viviana Vargas

Curso: Investigación de Operaciones II Semestre 2025

September 18, 2025

### 1 Problema de la Mochila (Knapsack Problem)

El problema de la mochila es un clasico de la optimizacion combinatoria. Se dispone de una mochila con una capacidad maxima W y un conjunto de n objetos. Cada objeto i tiene un peso  $w_i$  y un valor  $v_i$ . El objetivo es seleccionar los objetos de manera que:

- $\bullet$  La suma total de los pesos no exceda la capacidad W.
- Se maximice el valor total de los objetos elegidos.

#### 1.1 Variantes principales

0/1 Knapsack Cada objeto puede elegirse una sola vez o no elegirse: decision binaria.

Bounded Knapsack Cada objeto puede seleccionarse un numero limitado de veces.

Unbounded Knapsack Se permite una cantidad ilimitada de cada objeto.

#### 1.2 Solucion

0/1 Knapsack Se resuelve comunmente con programacion dinamica. Sea dp[i][w] el valor maximo al considerar los primeros i objetos y capacidad w.

$$dp[i][w] = \begin{cases} dp[i-1][w] & \text{si } w_i > w, \\ \max(dp[i-1][w], v_i + dp[i-1][w - w_i]) & \text{si } w_i \le w. \end{cases}$$

**Bounded Knapsack** Similar al 0/1 perpuede tener uno o más cantidades por objeto. Es limitado, por lo que no puede ser infinito.

$$dp[i][w] = \max_{0 \le k \le c_i, \ k \ w_i \le w} (dp[i-1][w-kw_i] + kv_i).$$

Unbounded Knapsack Similar al bounded pero permitiendo repeticiones sin limite de cantidades (infinito).

$$dp[w] = \max(dp[w], v_i + dp[w - w_i]).$$

Tipo de problema: 0/1 Knapsack

Capacidad máxima: 17 Número de objetos: 5

### Datos del Problema

Objeto	Costo	Valor	Cantidad
A	13.00	30.00	1
В	5.00	15.00	1
$^{\mathrm{C}}$	9.00	6.00	1
D	10.00	18.00	1
E	4.00	10.00	1

## Tabla de Programación Dinámica

Capacidad/Objetos	A	В	С	D	E
0	0	0	0	0	0
1					0
2					0
3					0
4					10
5	0	15	15	15	15
6		15	15	15	15
7		15	15	15	15
8	0	15	15	15	15
9		15	15	15	25
10		15	15	18	25
11	0	15	15	18	25
12	0	15	15	18	25
13	30	30	30	30	30
14	30	30	30	30	30
15	30	30	30	33	33
16	30	30	30	33	33
17	30	30	30	33	40

# Solución Óptima

Valor máximo obtenido: 40 Objetos seleccionados: E, A Capacidad utilizada: 17