

# Felhasználói kézikönyv

## A játék lényege:

A játékos feladata, hogy végigkalauzolja az egyetemistát a féléven. A félév során az egyetemistának feladatokat kell teljesítenie. Ám ezek a feladatok nagymértékű stresszt okoznak a hallgatónak. A játékosnak tehát meg kell akadályoznia, hogy ez a rengeteg stressz mentális összeomlást okozzon az egyetemistánál.

A stressz-szintet csökkenteni cuki kutyás videók nézésével, illetve a padlón folytatott sírással lehet. Emellett az egyetemista energiaszintjét is karban kell tartani, hiszen a feladatok teljesítése sok energiát igényel. Ehhez aludni kell küldeni a hallgatót, illetve kávéivással is ki lehet tolni egy kicsit a fent töltött időt.

## Győzelmi feltétek:

- A játékos akkor nyer, ha az egyetemista idegösszeomlás nélkül teljesíti az összes rá kiszabott feladatot még a félév vége előtt.ű
- 

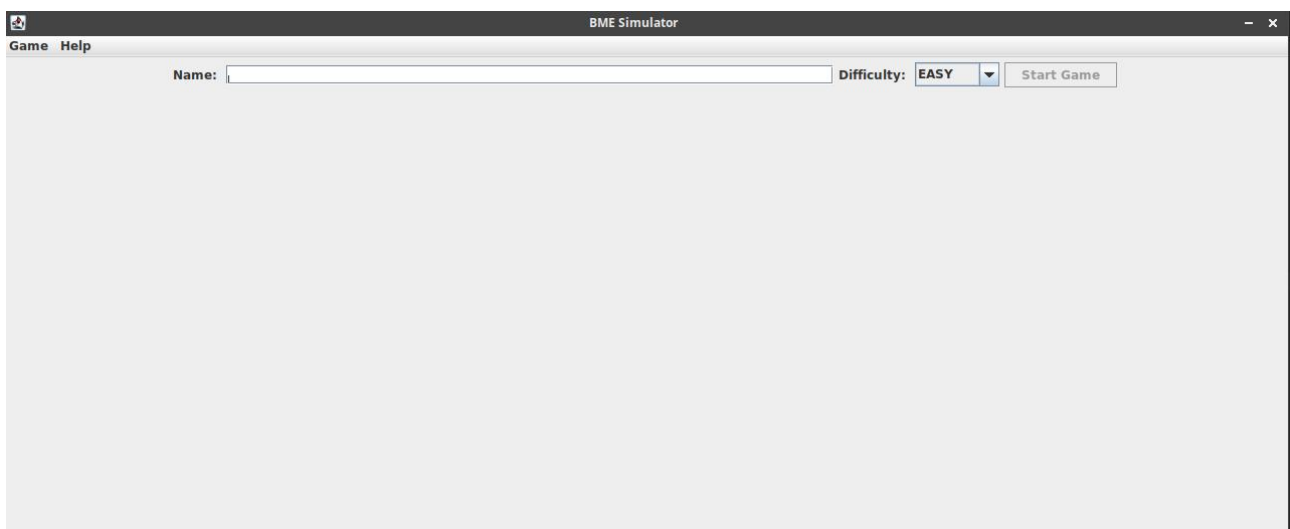
## A játék elvesztése:

- A játékos veszít, ha a hallgató stressz-szintje eléri a maximumot, ilyenkor ugyanis idegösszeomlást szenved, és nem képes tovább tanulni.
- Akkor is veszít, ha a félévnek vége lesz, mielőtt egy összes feladatot teljesíteni tudná, hiszen megbukik az egyetemen, és kezdheti előlről.

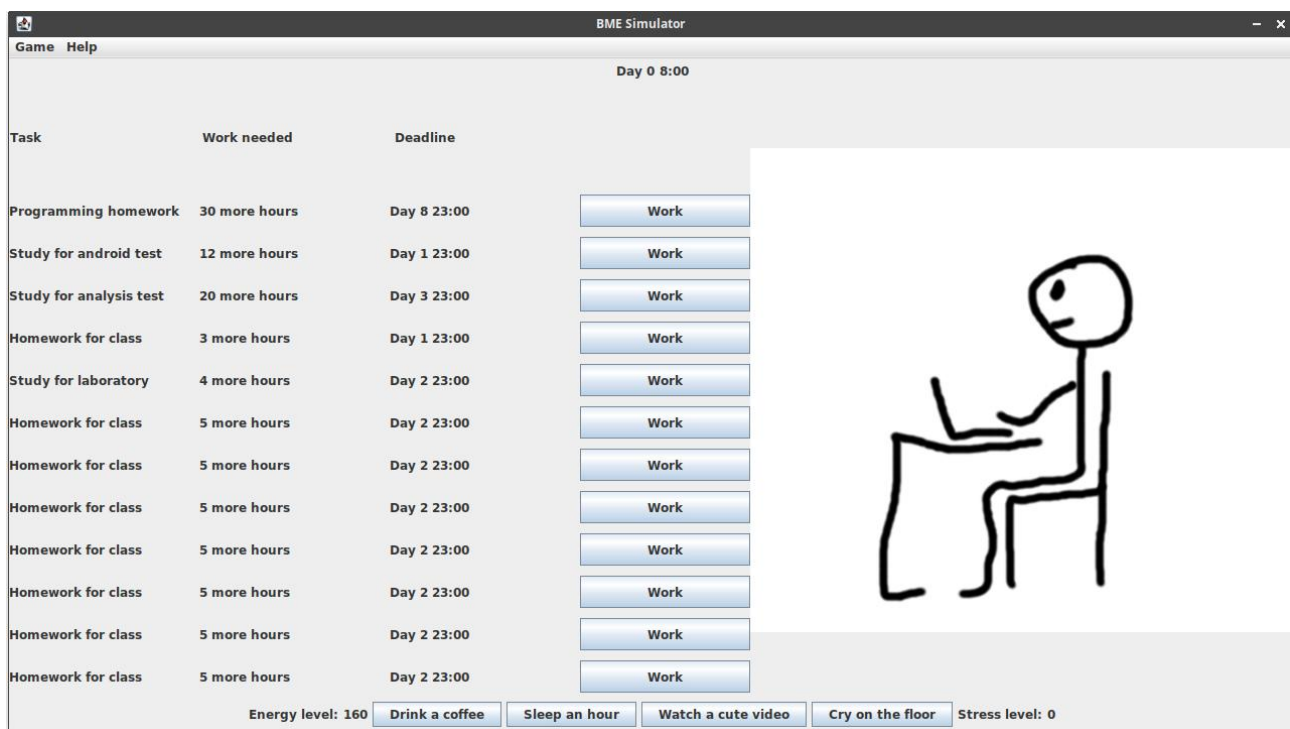
## A játék felülete:

A játék elindításakor a kezdőképernyővel találjuk szembe magunkat, ahol új játékot tudunk kezdeni, illetve a menüből egy korábbi játékállást tudunk betölteni.

Itt adhatjuk meg a nevünket, illetve választhatjuk ki, hogy milyen nehézségű játékot szeretnénk.



A játék elindítás után a következőképpen néz ki:



Itt láthatjuk az egyetemistánk állapotát, mennyi energiája van, mennyire stresszes, illetve miket tudunk csinálni.

A bal oldalt találhatók a végrehajtandó feladatok, ezek közül választhatunk. Bármelyikre kattinthatunk, ilyenkor a játékban eltelik egy óra, és a feladat teljesítéséhez szükséges munka csökken egy órával.

Ám vigyázat, mert közben csökken az egyetemista energiája, és nő a stressz-szintje! Az alul található gombokkal lehet kiegyensúlyozni ezt, a négy lehetőségből a kávé és az alvás az energiát, a videók nézése és a sírás a stresszt állítja helyre.

A felső menüorra kattintva bármikor kezdetünk új játékot, tölthetünk egy már elmentett játékállást, illetve menthetjük el a jelenlegi állásunkat.

Ha elakadnánk, akkor a felső menüsor Help feliratára kattintva előhozhatunk egy segítségablakot.