

Inlämningsuppgift: OOAD för en Bowlinghall

Beskrivning

Du ska skapa en förenklad lösning för en bowlinghall som hanterar medlemmar, banor, tävlingar och matcher. Fokus ligger på att förstå och använda kravhantering, olika visualiseringar samt objektorienterad programmering i C#

Krav för godkänt (G)

- **Kravspecifikation:**
 - **Use Case-beskrivningar** för de viktigaste användningsfallen (t.ex. registrera medlem, skapa match, registrera resultat). Välj en av dessa.
 - Ett **klassdiagram** med de viktigaste klasserna och deras relationer.
 - Ett **workflow diagram** som visar flödet under en match.
- **Kodprojekt:**
 - En **förenklad konsolapplikation i C#** där man kan:
 - Registrera medlemmar
 - Skapa en match mellan två spelare
 - Bestämma vinnaren av en match
 - Minst **ett designmönster** ska användas och kommenteras i koden (t.ex. Factory Pattern för att skapa spelare).

För VG (valfritt om du vill satsa högre)

- **Ett extra designmönster** (t.ex. Observer Pattern för att logga matchresultat).
- **Databas** (kan vara en enkel SQLite eller filbaserad lagring).
 - Alla delar behöver inte CRUD funktionalitet utan välj **en** exempelvis att kunna lagra medlemmar eller matchresultat. Håll det enkelt!
- **Loggning** av systemets förlopp (exempelvis med en logging-provider i .NET eller en hjälpklass – se [SingletonLogger](#)).
- **Wireframe** för hur ett enkelt GUI skulle kunna se ut.
 - Samtliga delar behöver inte prototypas utan välj en del av ett potentiellt GUI typ registreringssida eller inmatningssida för en match.
- **Simulering av match** där resultat räknas och en vinnare utses.

Betyg

Det går att få VG, G och IG på uppgiften. Den är obligatorisk för att kunna få minst G på hela kursen.

Inlämning/redovisning

Inlämning sker via GitHub och StudentPortalen (SP). Ladda upp ditt projekt på GitHub och länk till publikt (om privat, gör mig till collab) repository ska finnas med vid inlämning till SP.

Redovisning sker genom att du visar läraren den fungerande uppgiften – antingen IRL eller på Discord. Skicka INTE in något via mail! Senaste tidpunkt för redovisning är sista veckan på kursen.