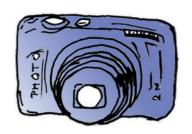


Ampoule basse consommation

à trier



Appareil photo

à trier



Arrosoir

à trier



Ballon de basket

à trier



Barquette en aluminium

à trier



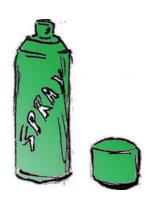
Batterie de voiture

à trier



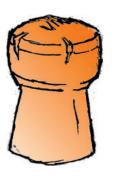
Boîte à œufs

à trier



Bombe aérosol

à trier



Bouchon en liège

à trier



Boule de pétanque

à trier



Bouteille d'huile

à trier



Brosse à dents

à trier



Cahier

à trier



Cannette

à trier



Casquette

à trier



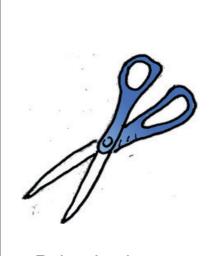
Chaussure propre

à trier



Chaussure usée

à trier



Paire de ciseaux

à trier



Clé USB

à trier



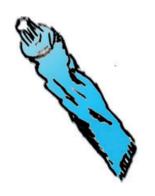
Tube de colle

à trier



Couvercle de bocal

à trier



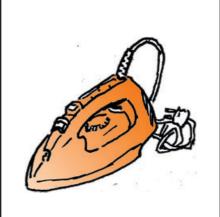
Tube de dentifrice

à trier



Épluchures de légumes

à trier



Fer à repasser

à trier



Flacon de shampoing

à trier



Journal

à trier



à trier



Vieux médicaments

à trier



Mégot de cigarette

à trier



Mouchoir en papier

à trier



Ours en peluche

à trier



Ordinateur portable

à trier



à trier



Palette en bois

à trier



Peau de banane

à trier



Pneu

à trier



Pot de peinture

à trier



Rasoir jetable

à trier



Rouge à lèvres

à trier



Verre à boire

à trier



Voiture (jouet) avec piles

à trier



Pot de yaourt

à trier



à trier



à trier



Bac bleu Sac bleu

à trier



Bac jaune Sac jaune

à trier



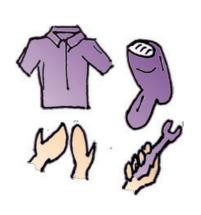
Composteur

à trier



Déchetterie

à trier



Réemploi

à trier



Retour

à trier

Bac bleu, sac bleu brosse à dents

Bac jaune, sac jaune

flacon de shampoing

Composteur



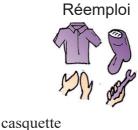
peau de banane

-



Déchetterie

palette en bois pneu



chaussure propre fer à repasser



vieux médicaments

Apprenons à trier nos déchets

Contenu : 42 cartes Déchet (verso bleu), 6 cartes Tri (verso orange), 3 cartes Correction, 4 cartes Règles.

TriCats - La réussite

À partir de 7 ans. Pour 1 à 4 joueurs. Durée : 10 minutes.

Cartes utilisées : cartes Déchet et Tri. But du jeu : classer toutes les cartes

Déchet selon les différents tris.

Les joueurs sélectionnent d'abord les cartes Tri et les rangent sur une même ligne. Ensuite, ils prennent les cartes Déchet et les placent sous la bonne carte Tri. À la fin, ils prennent les cartes

1

Correction et vérifient s'ils ont bon.

Les détectives

À partir de 7 ans. Pour 2 à 4 joueurs. Durée : 10 minutes.

Cartes utilisées : cartes Déchet.

But du jeu: trouver le déchet de

l'autre joueur en posant des questions à réponse oui/non.

Un joueur choisit un déchet. Les autres joueurs doivent le deviner en ne posant à tour de rôle que des questions avec réponse oui/non, en maximum 8

Exemples :
- Est-ce que on me met au compost ?

- Est-ce que on me met au compost ?
- Est-ce que on ramène au magasin ?

- Est-ce que on ramene au magasin ?
- Est-ce que je suis en métal ?

Est-ce que je suis gros ?Est-ce que je suis toxique ?

questions.

- Suis-je constitué de plusieurs

de rôle ou le faire dans la même partie (deviner le déchet de l'autre avant que celui-ci ne trouve notre déchet choisi). On posera les questions chacun son tour.

Pour 2 joueurs, on pourra deviner à tour

Les Défis

À partir de 7 ans. De 2 à 4 joueurs. Durée : 10 à 15 minutes.

Cartes utilisées: cartes Déchet

et Tri. Les cartes Correction ne serviront qu'en cas de doute sur le tri.

But du jeu: gagner le maximum de cartes Déchet en tapant le plus vite possible sur le bon tri posé sur la table. On pose les différentes cartes Tri au centre de la table, puis on répartit de manière égale les cartes Déchet entre

les joueurs. Chaque joueur pose sa pile

de cartes devant lui, face cachée. Ensuite, à tour de rôle, chaque joueur prend la carte du dessus de la pile et la

retourne rapidement sur la table (carte tournée vers les autres). Les joueurs doivent taper le plus rapidement possible sur le tri qui leur semble être la solution.

Attention: on ne peut taper qu'une seule fois par déchet!
Le joueur qui a tapé le plus vite sur le

bon tri reçoit la carte Déchet, qu'il pose face visible devant lui. Si personne n'a trouvé la bonne réponse, la carte Déchet est mise de côté. Quand toutes les cartes Déchet ont été données (ou mises de côté), chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il

1

plus de cartes Déchet.

a gagnées. Le gagnant est celui qui a le