

Имя главной функции

Имя главной функции `main()`, с которой начинается выполнение приложения, задано в среде программирования.

Для *не-Unicode*-программ используется имя `main`, соответствующее стандарту, и список параметров: `int argc, char* argv[]`.

Для *Unicode*-программ список параметров: `int argc, wchar_t* argv[]`, и во избежание конфликтов, функция называется `wmain`.

Можно также использовать макрос `_tmain`, который определен в файле `tchar.h`. `_tmain` разрешается `main`. Если определяется `_UNICODE`. В противном случае функция `_tmain` разрешается в функцию `wmain`.

Аргументы в прототипе:

```
int main( int argc, char* argv[], char* envp[]);  
int wmain( int argc, wchar_t* argv[], wchar_t* envp[]);
```

Аргументы позволяют удобно выполнять их синтаксический разбор в командной строке и дополнительно осуществлять доступ к переменным среды. Используются следующие определения аргументов:

argc — неотрицательное целое число - количество аргументов, переданных программе из окружения, в котором запустили программу, `argc >= 1`

argv — указатель на первый элемент массива указателей на многобайтовые строки с завершающим нулем - аргументы, переданные программе из окружения, в котором запустили программу.

По соглашению `argv[0]` - это имя и путь (относительный или абсолютный) к вызванной программе, `argv[1]` - первый аргумент командной строки и т.д. (от `argv[0]` по `argv[argc-1]`). Гарантируется, что последний элемент массива `argv[argc]` - нулевой указатель `NULL`.

Envp — массив строк, представляющих переменные, заданные в среде пользователя. Этот массив завершается записью `NULL`. Его можно объявить, как массив указателей на `char` (`char *envp[]`) или как указатель на указатели на `char` (`char **envp`).