

DRIVE SAFE

Escuela Superior Politecnica del Litoral (ESPOL)

Facultad de Ingenieria en Electricidad y Computacion (FIEC)

Lenguajes de programacion

Integrantes

- Victor Rodriguez
- Marlon Loayza
- Carlos Ramirez



Puntos a tocar

1 OBJETIVOS

Puntos a tocar

1 OBJETIVOS

2 PROPUESTA

Puntos a tocar

- 1 OBJETIVOS
- 2 PROPUESTA
- 3 BIBLIOGRAFIA

OBJETIVOS

- Aplicar conocimientos necesario, para el desarrollo de la aplicacion en la plataforma movil Android.
- Ofrecer una mejora o innovar un recurso para dispositivos android
- Estimular el trabajo en equipo para la creacion de un software
- Familiarizarnos con la nueva tecnologia, participando en la creacion de ella

PROPUESTA

BIBLIOGRAFIA



Pagina de temas para BEAMER

<http://ciencias.udea.edu.co/enlaces/beamer>.



Tutorial Beamer

Nuestra primera presentación paso a paso -

<http://plagatux.es/2007/12/tutorial-beamer-nuestra-primera-presentacion-paso-a-paso/>.



Introduccion a LaTeX

<http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:4t-wB4JIAdQJ:gcp.fcaglp.unlp.edu.ar/integrantes:psantamaria:latex:star+&cd=3&hl=es&ct=clnk&gl=ec>.



Edición de textos científicos \LaTeX

<http://sc.fcfm.buap.mx/portal/downloads/latex-moraborbon.pdf>.