

REST API Annotations

DeepDive Week 2 Day 1



Материалы и Ресурсы

Итак, сегодня мы почти полностью приведем наш REST API Framework в то состояние, в котором его будут потреблять наши пользователи (другие разработчики). Мы добавим серию аннотаций, чтобы любой разработчик мог всего лишь добавить нужные аннотации себе в код и все работало. Давайте для начала посмотрим на то, как сторонний разработчик будет использовать наш фреймворк.

Предположим, что разработчику нужно написать два НТТР метода:

- первый возвращает список пользователей
- второй создает нового пользователя

Для этого разработчику нужно всего лишь пометить свою логику нашими аннотациями вот так:

```
package academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day1;

@Controller
public class UsersList {

    @Get
    @Path("/users")
    public String[] users() {
        return new String[] {"one", "two"};
    }

    @Post
    @Path("/users")
    public void addUser(User user) {
    }
}
```

После этого нужно всего лишь запустить наш сервер:

```
var serverThread = new RestServer("academy.kovalevskyi.javadeepdive");
serverThread.start();
```

- сервер сам обойдет все классы в заданном пакете,
- найдет те, которые помечены аннотацией "@Controller",
- создаст экземпляры каждого такого класса,
- пройдет по каждому методу каждого такого класса и
- запомнит для какого Path и HttpRequest типа, какой именно метод должен вызываться.

Далее (при новом входящем запросе на сервер) наш сервер:

- проверяет есть ли задекларированный обработчик этого входящего запроса
- если да, то **проверяет** принимает ли на вход метод какой-либо объект (например addUser принимает на вход User)
- если принимает, то наш сервер **преобразовывает** тело (body) входящего запроса в объект данного типа (предполагается, что в теле запроса находится JSON нужного объекта)
- вызывает нужный метод
- если метод возвращает что-то, то это "что-то" должно быть преобразовано в JSON
- финал отвечает на входящий запрос

Давайте рассмотрим все на примере немного детальнее.

```
var serverThread = new RestServer("academy.kovalevskyi.javadeepdive");
serverThread.start();
```

В этих двух строчках наш сервер используя рефлексию, пройдет по всем классам, увидит что есть класс UsersList, который помечен аннотацией и создаст объект этого типа, а так же запомнит, что в этом объекте есть методы, которые отвечают за запросы:

- GET /users
- POST /users

и начнет ждать входящие запросы.

Теперь давайте рассмотрим, что будет происходить при вызове вот такого запроса:

```
curl -X POST -d "{'mail': 'test@test.com', 'password': '123'}" -vvv
localhost:8080/users
```

Наш сервер, получив запрос, найдет каким методом его нужно обрабатывать (addUser) и у какого объекта этот метод. Наш сервер увидит, что на вход методу нужен объект User и соответственно создаст такой объект преобразовав JSON из тела запроса ("{'mail': 'test@test.com', 'password': '123'}") в новый объект User, после чего вызовет с этим новым User метод addUser.

Теперь давайте посмотрим на второй пример:

curl -vvv localhost:8080/users

- сервер поймет, что этот запрос должен обработать метод "public String[] users()", который на вход ничего не принимает.
- сервер вызовет этот метод
- при формировании HTTP ответа, то что вернул метод, нужно преобразовать в JSON (так как данный метод возвращает String[])
- ответ будет выглядеть так:

API

АРІ довольно простой. Нам нужно создать серию аннотаций:

- academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day0.Controller
- academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day0.Put
- academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day0.Post
- academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day0.Get
- academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day0.Delete

и наш сервер:

```
package academy.kovalevskyi.javadeepdive.week2.day1;
import academy.kovalevskyi.javadeepdive.week1.day2.HttpMethod;
import org.reflections.Reflections;
import java.io.IOException;
import java.lang.reflect.InvocationTargetException;
import java.lang.reflect.Method;
import java.net.ServerSocket;
import java.util.*;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
public class RestServer extends Thread {
public RestServer(String packagePath) {
public void run() {
  // TODO
 public void stopServer() {
  // TODO
}
public boolean isLive() {
  // TODO
```

Ограничения

Для выполнения задания разрешено использовать следующею зависимость:

```
<dependency>
  <groupId>org.reflections</groupId>
  <artifactId>reflections</artifactId>
  <version>0.9.12</version>
  </dependency>
```

Для прохождения тестов наш framework HE должен уметь:

- поддерживать пути глубже чем один (т.е. /users OK, /users/123 NOT OK)
- поддерживать пути с переменными (т.е. /%userld NOT OK)

Однако если хотите можете это реализовать;)