# 2. Descripción de las tecnologías

En los siguientes apartados se debe describir brevemente cada tecnología a comparar.

Se pueden incluir imágenes copiadas y pegadas desde diversas fuentes de información, siempre que debajo de cada una se indique la fuente (al menos la URL).

## 2.1 Descripción de yUML

Herramienta online para la creación de diagramas de clase y casos de uso mediante texto. Sus modelos generados se pueden utilizar en blogs, emails, wikis, Word, Excel y un gran largo etcétera.

El servicio se puede llamar directamente desde tu blog o página web incluyendo en la URL de llamada la descripción textual del modelo como parámetro. Previo pago, se puede usar tu propio dominio o incluso instalar el servicio en tu propio servidor.

## 2.2 Descripción de PlantUML

Herramienta, gratis y open source, que sirve para la creación de diagramas de Secuencia, de Casos de uso, de Actividades, de Componentes, de Estados, de Objetos y por supuesto también diagramas de Clases, todo esto a través de texto.

 Tiene ecosistema de extensiones para PlantUML  que permiten utilizar PlantUML en una amplísima variedad de escenarios (Word, Google Docs, WordPress, Jekyll, … )

Además, existe una solución online rápida que te permite convertir el UML a distintos formatos de imagen o descargar como texto.

# 

# 5. Comparación de las tecnologías

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| CRITERIOS | TECNOLOGÍA A | TECNOLOGÍA B | COMENTARIOS |
| A.1 Autor | Pocketworks | Arnaud Roques | En la tecnología A, es de un grupo de desarrolladores con una buena cartera de clientes mientras que en la segunda es de un autor indivual. |
| A.2 Apariencia | Muy bonita | Simple |  |
| A.3 Disponibilidad | Siempre | Siempre | Version online siempre que tengamos internet. Si no hay que descargarlo |
| A.4 Documentación | Buena | Buena | La documentacion de la heermaienta A es mas dificil de localizar |
| A.5 Coste | Varios planes de pago | !00% gratis | Ambas son gratuitas para un buen uso, pero la herramienta A dispone de opciones de pago |
| B.1 Diagramas de secuencias | No | Si |  |
| B.2 Diagramas de Casos de uso | Si | Si |  |
| B.3 Diagrama de Clases | Si | Si |  |
| B.4 Diagrama de Actividades | Si | Si |  |
| B.5 Diagrama de Componentes | No | Si |  |
| B.6 Diagrama de Estados | No | Si |  |
| B.7 Diagrama de Objetos | No | Si |  |
| B.8 Almacenamiento | Si | Si |  |
| B.9 Almacenamiento Online | Si | Si |  |
| C.1 Eficacia | Buena | Buena | Ambas cumplen con su funcionalidad |
| C.2 Soporte | Si | No |  |
| C.3 Tiempo de respuesta | Alto | Alto | La herramienta A gana, porque e actualiza a la vez que se escribe. |
| D.1 Escalabilidad | Si | Si | Ambas son buenas para negocios escalables |
| D.2 Compatibilidad | Alta | Muy alta | La B tiene más compatibilidad al poder ser instalada como plugins |
| D.3 Seguridad | Alta | Media | Medidas a través de una herramienta externa |
| E.1 Reusabilidad | Si | Si | Se puede reusar el código |
| E.2 Mantenibilidad |  |  |  |
| E.3 Usabilidad |  |  |  |
| E. 4 Facilidad de uso |  |  |  |
| E.5 Modificabilidad |  |  |  |
| E.6 Proyectos simultáneos |  |  |  |
| F.1 PNG | Si | Si |  |
| F.2 SVG | Si | Si |  |
| F.3 TXT | No | Si |  |
| F.4 PDF | Si | No |  |
| F.5 JPEG | Si | No |  |
| F.6 JSON | Si | No |  |