

## Atividade 2 – Fase 3 - Prototipando

Douglas Jorge Vizzacchi	– RM95031
Ernesto de Oliveira	– RM95544
Guilherme da Cunha Ribas	– RM95085
Italo Wemblei Pereira dos Santos	– RM93999
Leonardo Augusto	– RM93485

<https://www.figma.com/file/Lw8PaqujYCsnfssXlLtwCu/Gulliver-Traveller-2?node-id=0%3A1>

### Observações:

- A página HOME é um carrossel com os destinos mais visitados e em destaque, após escolher um destino ele vai para a página do destino escolhido.
- A página destino, temos um carrossel com os pontos turísticos ou hospedagem em destaque, nessa página ele pode explorar o destino acessando os principais pontos abordados no Product Backlog.
- Escolhendo hospedagem ele vai para página hotéis, onde aparece os hotéis em destaque do destino escolhido.
- Escolhendo um hotel ele vai para página do hotel onde temos todas as informações, mapas e contatos.