

Desafio Gulliver - Atividade 2 - Fase 4

Grupo 18

Douglas Jorge Vizzacchi – RM95031
 Ernesto de Oliveira – RM95544
 Guilherme da Cunha Ribas – RM95085
 Italo Wemblei Pereira dos Santos – RM93999
 Leonardo Augusto – RM93485

Área escolhida: Gastronomia

Recebemos o levantamento de requisitos elaborado pelo nosso parceiro Esteves Jobs, ele entrevistou o **Stakeholder Gulliver** e nos forneceu as seguintes especificações:

Para a opção "Gastronomia" (escolher gastronomia RF02), nesta versão piloto, devem ser apresentadas as seguintes informações:

15 mil restaurantes.20 mil bares.6000 pizzarias.

Para a versão piloto, serão apresentadas opções de restaurantes sugeridos. (RF05)

- DOM;
- Figueira Rubayat;
- Fasano;
- Estadão Bar e Lanches;
- Ponto Chic;
- Pastelaria Yokoyama;
- Bar do Alemão;
- Famiglia Mancini;
- Terraço Itália;
- Eataly;

- Bella Paulista;
- KOF;
- Butantam Food Park;
- Calçadão Urbanoide;
- Coco Bambu;
- Mocoto;
- Tatini;
- Era uma vez um chalezinho e;
- Le Jazz Brasserie.

Em cada opção deverá haver uma imagem, com a legenda do respectivo local e avaliação dos usuários. (RF07, RF08, RF09, RF10, RF11 e RF12)

As opções sugeridas, devem ser apresentadas, conforme avaliação, em ordem decrescente.

Ao selecionar a imagem, serão apresentadas as seguintes informações: (RF14)



- Breve descrição;
- Localização com mapa e como chegar;
- Destacar região, indicador de preço por \$ e tipo de cozinha;
- Horário de funcionamento;
- Estacionamento no local e;
- Link de acesso ao site oficial.

Permitir que o usuário faça a recomendação/avaliação do espaço visitado. (RF15 e RF16)

Para apoio e documentação desse projeto desenvolvemos:

- Product Backlog
- Organização dos Sprints
- Requisitos Funcionais
- Regras de Negócios
- Diagrama de casos de uso
- Documentação do diagrama de caso de uso
- Diagrama de classe para o banco de dados
- Modelo Entidade Relacionamento
- Modelo Físico de Dados
- Protótipo em Figma <u>https://www.figma.com/file/Lw8PaqujYCsnfssXILtwCu/Gulliver-Traveller-2?node-id=0%3A1</u>
- Site funcional com Bootstrap e acessibilidade vizzacchi.github.io/gullivertraveller/

Todos os arquivos do projeto podem ser visualizados na pasta "_documentação" do <u>GitHub</u>, organizamos as pastas e arquivos:

Doctos

- Levantamento realizado por Esteves Jobs
- Product Backlog

Fase-03

- Identidade Visual
- Paleta de cores
- Protótipo

Fase-04

- Requisitos Funcionais
- Regras de Negócio
- Diagrama casos de uso
- Diagrama de classe
- MER
- Modelo Físico de Dados

No final desse documento temos as páginas de nosso site funcional com as referências para os Requisitos Funcionais e para o Levantamento Realizado.



Product Backlog

Módulo do projeto	ID	Funcionalidade	História de usuário	Prioridade	Estimativa
Gastronomia	ID1	Verificar Tipo de Culinária	Eu, como usuário, devo escolher o tipo de culinária	1	100
Gastronomia	ID2	Verificar imagem	Eu, como usuário, posso observar a imagem do restaurante para verificar se está adequada às minhas necessidades.	1	60
Gastronomia	ID3	Verificar uma descrição	Eu, como usuário, quero ler uma breve descrição do restaurante para ver se é o que estou procurando	1	60
Gastronomia	ID4	Verificar Horário	Eu, como usuário, posso verificar o horário de funcionamento para não correr risco de ir quando está fechado.	1	20
Gastronomia	ID5	Verificar localização	Eu, como usuário, devo buscar restaurantes para escolher o mais viável para minha localização	2	60
Gastronomia	ID6	Verificar Como chegar	Eu, como usuário, quero ver como chegar da minha localização ao restaurante	2	100
Gastronomia	ID7	Verificar estacionamento	Eu, como usuário, posso verificar se o restaurante tem estacionamento próprio	2	40
Gastronomia	ID8	Verificar Valores	Eu, como usuário, quero ver a faixa de valores para programar o gasto	2	20
Gastronomia	ID9	Verificar os contatos	Eu, como usuário, posso verificar os contatos do hotel para caso precise entrar em contato	2	20
Gastronomia	ID10	Verificar recomendações	Eu, como usuário, posso verificar as recomendações de outros viajantes para decidir a escolha mais adequada ao meu perfil.	3	40
Gastronomia	ID11	Acessar Site	Eu, como usuário, posso acessar o site oficial do restaurante para obter mais informações.	3	20
Gastronomia	ID12	Verificar imagens de pratos	Eu, como usuário, quero ver fotos de alguns pratos para ver se realmente me agrada	3	20
Gastronomia	ID13	Inserir recomendações	Eu, como usuário, posso inserir recomendações para que outros viajantes tenham acesso.	3	80
Gastronomia	ID14	Avaliar restaurante	Eu, como usuário, posso avaliar o restaurante para que próximos usuários possam ver.	3	80

Sprints

Para elaboração desse projeto contamos com 3 programadores trabalhando 8 horas por dia, 5 dias por semana, cada SPRINT vai durar 2 semanas totalizando 240 horas de desenvolvimento.

Teremos 3 SPRINTS separados conforme a lista de prioridade 1, 2 e 3.



Requisitos Funcionais

	FR - (REQUISITOS FUNCIONAIS)							
RF01	Nesta função, o usuário deve escolher se destino, para onde deseja ir.							
RF02	Nesta função, o usuário deve escolher pela opção de gastronomia							
RF03	Nesta função o sistema deve exibir o número de restaurantes por tipo, para o destino selecionado							
RF04	ESCOLHER TIPO DE CULINÁRIA Nesta função, o usuário poderá escolher o tipo de culinária, por exemplo: Árabe, Japonesa, etc							
RF05	BUSCAR RESTAURANTES Nesta função, o sistema irá buscar os restaurantes mais próximos da área escolhida.							
RF06	FILTRAR SUGESTÕES DE RESTAURANTES Os restaurantes deverão ser exibidos por nome, em ordem decrescente de avaliação							
RF07	(CARDS) EVIRID IMAGEM							
RF08	(CARDS) EVIRIR ENDERECO							
RF09	(CARDS) EXIBIR FAIXA DE PRECO							
RF10	(CARDS) EXIBIR AVALIAÇÃO							
RF11	(CAPOS) EVIRIO TELEGONE							
RF12	(CARDS) EVIRIP ROTÃO PESERVAR							
RF13	SCOLHER RESTAURANTE							
	Nesta função, o usuário deverá escolher o restaurante desejado. EXIBIR INFORMAÇÕES Ao elicar na imagem do restaurante as seguintes informações dovem ser evilhidas.							
	Ao clicar na imagem do restaurante, as seguintes informações devem ser exibidas: • Breve descrição							
RF14	Imagens dos pratosHorários de funcionamento							
	LocalizaçãoComo chegar							
	EstacionamentoRefeição no local							
	PreçosContatos							
	SiteAvaliação dos usuários							
RF15	Avaliar Restaurante Os usuários poderão avaliar o restaurante, essa nota deve ser exibida junto com os comentários e							
	recomendações do visitante Inserir Recomendações							
RF16	Permitir que o usuário possa inserir recomendações sobre o restaurante visitado.							



Regras de Negócios

FR - (REC	QUISITOS	FUNCIONAIS)
-----------	----------	-------------

RN01 O usuário deve escolher o destino para que o sistema exiba os restaurantes mais adequados.

RN02 O sistema deve mostrar o total de restaurantes por tipo para o destino escolhido

RN03 Após o usuário determinar o destino o sistema deverá filtrar os restaurantes pela região e no raio mais próximo.

RN04 O usuário pode escolher o tipo de culinária para que o sistema filtre os restaurantes mais adequados.

Os restaurantes devem ser exibidos junto às suas imagens, avaliação, faixa de preço, endereço e telefone para que o usuário tenha uma boa experiência.

RN06 Os restaurantes serão exibidos conforme avaliações em ordem decrescente de avaliação.

RN07 Serão exibidos 20 restaurantes por página.

RN08 O usuário pode escolher um restaurante, clicando sobre a imagem para exibir mais detalhes e informações.

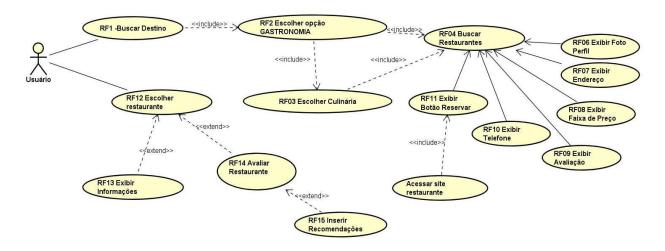
Toda exibição de restaurante deve vir acompanhada de informações básicas, como descrição, imagens, horário, localização, mapa, estacionamento, faixa de preços, contatos, link de acesso, avaliações e recomendações.

RN10 Os usuários poderão inserir comentário sobre os restaurantes.

RN11 Os usuários poderão avaliar os restaurantes com notas de 1 a 5 (onde 1 significa ruim e 5 excelente).

Diagrama de Casos de Uso

Gastronomia - UC01



Sumário: O usuário poderá pesquisar um restaurante por tipo de culinária.

Ator Principal: Usuário

Pré-condição: para o usuário poder avaliar e inserir comentários de um restaurante ele deve estar cadastrado no sistema



Fluxo Principal:

- O usuário deve escolher o destino
- 2. O usuário deve escolher gastronomia
- 3. O sistema busca os restaurantes em destaque
- 4. O usuário deve escolher o tipo de culinária
- 5. O sistema irá filtrar os restaurantes da culinária escolhida
- 6. O usuário escolhe o restaurante clicando sobre a sua foto
- 7. O sistema exibe as informações do restaurante como descrição, imagens dos pratos, horário de funcionamento, localização, estacionamento, refeição no local, se possui entrega, faixa de preço, contatos, site e avaliações de usuários
- 8. O usuário pode avaliar e inserir recomendações do restaurante

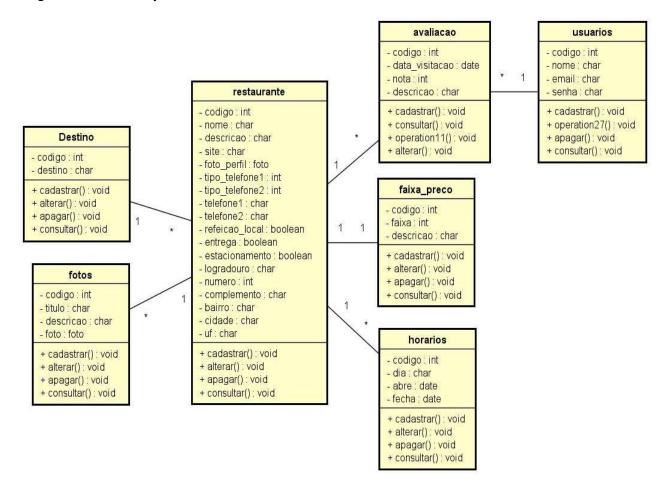
Fluxo Alternativo:

Se o usuário não escolher o tipo de culinária o sistema deve mostrar os restaurantes mais próximos a localização dele, dentro de um raio de 10 km.

Fluxo de Exceção:

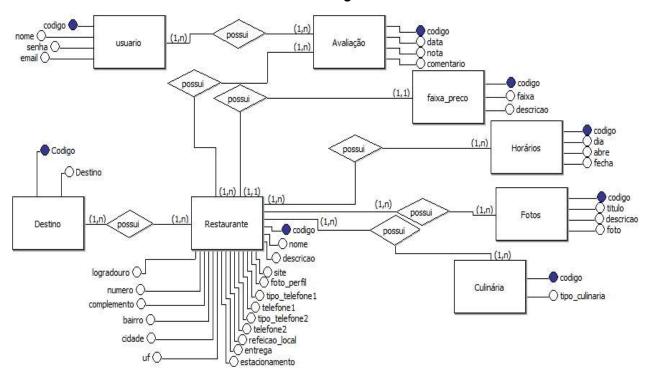
Se não for encontrado nenhum restaurante dentro do raio de 10km o sistema deve aumentar o raio de 5 em 5km até encontrar pelo menos 10 restaurantes a ser mostrado.

Diagrama de Classe para Banco de Dados

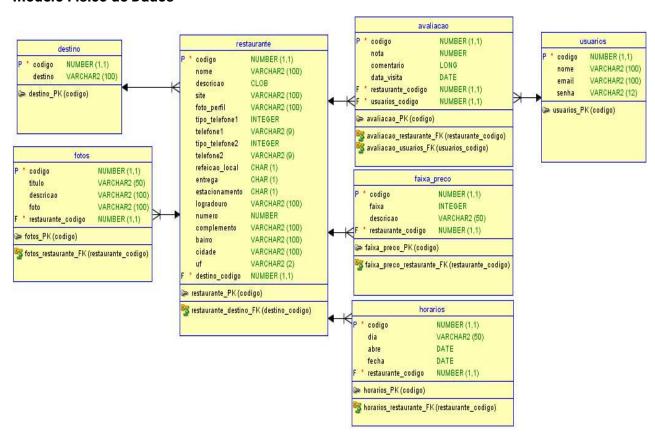




Modelo Entidade Relacionamento - Conforme Diagrama de Classe

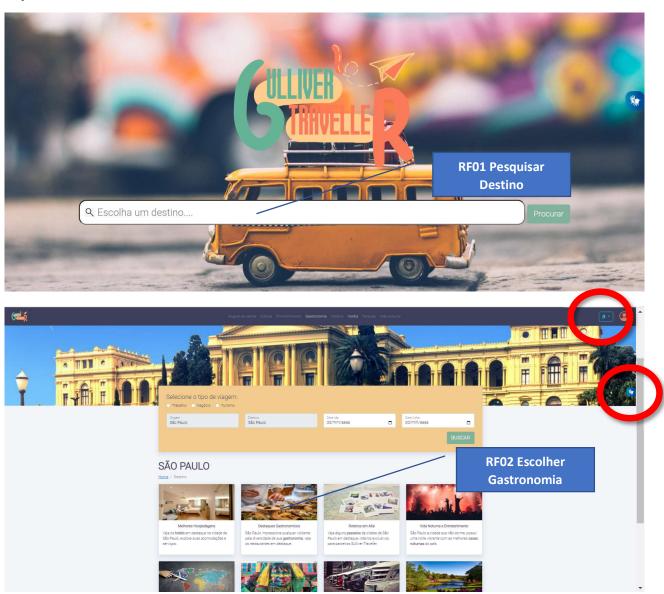


Modelo Físico de Dados





Explorando o nosso site:



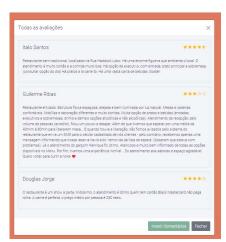


No desenvolvimento de nosso site pensamos na acessibilidade, incluímos a opção do usuário em mudar o contraste de tela, aumentar o tamanho da fonte, alterar o tipo de fonte e um tradutor de libras, além desses pontos tomamos cuidado com os ALTs e Title das imagens.









RF15 Avaliar Restaurante
RF16 Inserir Recomendações