**Desafio Gulliver – Atividade 2 – Fase 4**

**Grupo 18**

* Douglas Jorge Vizzacchi – RM95031
* Ernesto de Oliveira – RM95544
* Guilherme da Cunha Ribas – RM95085
* Italo Wemblei Pereira dos Santos – RM93999
* Leonardo Augusto – RM93485

**Área escolhida:** Gastronomia

Recebemos o levantamento de requisitos elaborado pelo nosso parceiro Esteves Jobs, ele entrevistou o **Stakeholder Gulliver** e nos forneceu as seguintes especificações:

Para a opção “Gastronomia”,nesta versão piloto, devem ser apresentadas as seguintes informações:

* 15 mil restaurantes.
* 20 mil bares.
* 6000 pizzarias.

Para a versão piloto, serão apresentadas opções de restaurantes sugeridos.

* DOM;
* Figueira Rubayat;
* Fasano;
* Estadão Bar e Lanches;
* Ponto Chic;
* Pastelaria Yokoyama;
* Bar do Alemão;
* Famiglia Mancini;
* Terraço Itália;
* Eataly;
* Bella Paulista;
* KOF;
* Butantam Food Park;
* Calçadão Urbanoide;
* Coco Bambu;
* Mocoto;
* Tatini;
* Era uma vez um chalezinho e;
* Le Jazz Brasserie.

Em cada opção deverá haver uma imagem, com a legenda do respectivo local e avaliação dos usuários.

As opções sugeridas, devem ser apresentadas, conforme avaliação, em ordem decrescente.

Ao selecionar a imagem, serão apresentadas as seguintes informações:

* Breve descrição;
* Localização com mapa e como chegar;
* Destacar região, indicador de preço por $ e tipo de cozinha;
* Horário de funcionamento;
* Estacionamento no local e;
* Link de acesso ao site oficial.

Permitir que o usuário faça a recomendação/avaliação do espaço visitado.

Para apoio e documentação desse projeto desenvolvemos:

* Product Backlog **pronto**
* Organização dos Sprints **pronto**
* Requisitos Funcionais **pronto**
* Regras de Negócios validação
* Diagrama de casos de uso **pronto**
* Diagrama de classe para o banco de dados validação
* Modelo Entidade Relacionamento validação
* Modelo Físico de Dados validação
* Protótipo em Figma  
  <https://www.figma.com/file/Lw8PaqujYCsnfssXlLtwCu/Gulliver-Traveller-2?node-id=0%3A1>
* Site funcional com Bootstrap e acessibilidade  
  [**vizzacchi.github.io/gullivertraveller/**](https://vizzacchi.github.io/GulliverTraveller/)

**Product Backlog**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Módulo do projeto** | **ID** | **Funcionalidade** | **História de usuário** | **Prioridade** | **Estimativa** |
| Gastronomia | ID1 | Verificar Tipo de Culinária | Eu, como usuário, devo escolher o tipo de culinária | 1 | 100 |
| Gastronomia | ID2 | Verificar imagem | Eu, como usuário, posso observar a imagem do restaurante para verificar se está adequada às minhas necessidades. | 1 | 60 |
| Gastronomia | ID3 | Verificar uma descrição | Eu, como usuário, quero ler uma breve descrição do restaurante para ver se é o que estou procurando | 1 | 60 |
| Gastronomia | ID4 | Verificar Horário | Eu, como usuário, posso verificar o horário de funcionamento para não correr risco de ir quando está fechado. | 1 | 20 |
| Gastronomia | ID5 | Verificar localização | Eu, como usuário, devo buscar restaurantes para escolher o mais viável para minha localização | 2 | 60 |
| Gastronomia | ID6 | Verificar Como chegar | Eu, como usuário, quero ver como chegar da minha localização ao restaurante | 2 | 100 |
| Gastronomia | ID7 | Verificar estacionamento | Eu, como usuário, posso verificar se o restaurante tem estacionamento próprio | 2 | 40 |
| Gastronomia | ID8 | Verificar Valores | Eu, como usuário, quero ver a faixa de valores para programar o gasto | 2 | 20 |
| Gastronomia | ID9 | Verificar os contatos | Eu, como usuário, posso verificar os contatos do hotel para caso precise entrar em contato | 2 | 20 |
| Gastronomia | ID10 | Verificar recomendações | Eu, como usuário, posso verificar as recomendações de outros viajantes para decidir a escolha mais adequada ao meu perfil. | 3 | 40 |
| Gastronomia | ID11 | Acessar Site | Eu, como usuário, posso acessar o site oficial do restaurante para obter mais informações. | 3 | 20 |
| Gastronomia | ID12 | Verificar imagens de pratos | Eu, como usuário, quero ver fotos de alguns pratos para ver se realmente me agrada | 3 | 20 |
| Gastronomia | ID13 | Inserir recomendações | Eu, como usuário, posso inserir recomendações para que outros viajantes tenham acesso. | 3 | 80 |
| Gastronomia | ID14 | Avaliar restaurante | Eu, como usuário, posso avaliar o restaurante para que próximos usuários possam ver. | 3 | 80 |

**Sprints**

Para elaboração desse projeto contamos com 3 programadores trabalhando 8 horas por dia, 5 dias por semana, cada SPRINT vai durar 2 semanas totalizando 240 horas de desenvolvimento.

Teremos 3 SPRINTS separados conforme a lista de prioridade 1, 2 e 3.

**Requisitos Funcionais**

|  |  |
| --- | --- |
| **FR - (REQUISITOS FUNCIONAIS)** | |
|  | |
| **RF01** | **PESQUISAR DESTINO** |
| Nesta função, o usuário deve escolher se destino, para onde deseja ir. |
|  | |
| **RF02** | **ESCOLHER TIPO DE CULINÁRIA** |
| Nesta função, o usuário deverá escolher o tipo de culinária, por exemplo: Árabe, Japonesa, etc... |
|  | |
| **RF03** | **BUSCAR RESTAURANTES** |
| Nesta função, o sistema irá buscar os restaurantes mais próximos da área escolhida. |
|  | |
| **RF04** | **FILTRAR SUGESTÕES DE RESTAURANTES** |
| Os restaurantes deverão ser exibidos por nome, em ordem decrescente de avaliação |
|  | |
| **RF05** | **(CARDS) EXIBIR IMAGEM** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar uma imagem ilustrativa do restaurante. |
|  | |
| **RF06** | **(CARDS) EXIBIR ENDEREÇO** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar o endereço. |
|  | |
| **RF06** | **(CARDS) EXIBIR FAIXA DE PREÇO** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar a faixa de preço |
|  |  |
| **RF06** | **(CARDS) EXIBIR AVALIAÇÃO** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar a avaliação |
|  |  |
| **RF07** | **(CARDS) EXIBIR TELEFONE** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar o telefone de contato |
|  |  |
| **RF08** | **(CARDS) EXIBIR BOTÃO RESERVAR** |
| Todas as sugestões de restaurantes devem acompanhar um botão para reservas |
|  |  |
| **RF09** | **ESCOLHER RESTAURANTE** |
| Nesta função, o usuário deverá escolher o restaurante desejado. |
|  | |
| **RF10** | **EXIBIR INFORMAÇÕES** |
| Ao clicar na imagem do restaurante, as seguintes informações devem ser exibidas: |
| • Breve descrição |
| • Imagens dos pratos |
| • Horários de funcionamento |
| • Localização |
| • Como chegar |
| • Estacionamento |
| • Preços |
| • Contatos |
| • Site |
| • Avaliação do usuáios |
| • Recomendação dos usuários |
| • Inserir recomendações e avaliação |

**Regras de Negócios**

|  |  |
| --- | --- |
| **FR - (REQUISITOS FUNCIONAIS)** | |
|  | |
| **RN01** | O usuário deve escolher o destino para que o sistema exiba os restaurantes mais adequados. |
|  |  |
| **RN02** | Após o usuário determinar o o sistema deverá filtrar os restaurantes pela região escolhi e no raio mais próximo. |
|  |  |
| **RN03** | O usuário pode escolher o tipo de culinária para que o sistema filtre os restaurantes mais adequados. |
|  |  |
| **RN04** | Os restaurantes devem ser exibidos junto às suas imagens, avaliação, faixa de preço, endereço e telefone para que o usuário tenha uma boa experiência. |
|  |
|  |  |  |
| **RN05** | Os restaurantes serão exibidos conforme avaliações em ordem alfabética decrescente. |  |
|  |  |  |
| **RN06** | Serão exibidos 10 restaurantes por página. |  |
|  |  |  |
| **RN07** | Toda exibição de restaurante deve vir acompanhada de informações básicas, como descrição, imagens, horário, localização, mapa, estacionamento, faixa de preços, contatos, link de acesso, avaliações e recomendações. |  |
|  |  |  |
| **RN08** | Os usuário poderão inserir comentário sobre os restaurantes. |  |
|  |  |  |
| **RN09** | Os usuário poderão avaliar os restaurante com notas de 1 a 5 (onde 1 significa rum e 5 excelente). |  |

**Diagrama de Casos de Uso**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Diagrama de Classe para Banco de Dados**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Modelo Entidade Relacionamento – Conforme Diagrama de Classe**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Modelo Físico de Dados**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**