

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar qué es lo que pasaría si se crea un único jugador en dificultad difícil	Se espera que el sistema indique que fue el ganador independientemente de sus puntos.	<pre>Fecha: 2024-10-28-16-48 Jugador 1: Ezequiel Cantidad de vidas: 2 Secuencia Respuesta Puntaje Actual Vidas Usadas V V 3 0 VA VA 3 0 VAR VAR 3 0 VARN RNNRRR 0 2 Puntaje Final: 9 Tabla de Puntaje 1 - Ezequiel</pre>
Se quiere probar que es lo que pasa si se crean 3 jugadores en dificultad difícil y que el ultimo tenga mayor cantidad de puntos que el resto.	Se espera que el ganador sea el primer jugador ingresado.	<pre>Fecha: 2024-10-28-17-00 Jugador 1: fefe Cantidad de vidas: 0 Secuencia Respuesta Puntaje Actual Vidas Usadas V V 3 0 VV VV 3 0 VVN VVN 3 0 VVNA VVNA 3 0 VVNAA VVNAA 3 0 VVNAAR VVNAAR 3 0 VVNAARV VVNAARV 3 0 VVNAARVRA VVNAARVRA 3 0 VVNAARVR VVNAARVR 3 0 VVNAARVRVR R 0 0 Puntaje Final: 30 Jugador 2: pepe Cantidad de vidas: 0 Secuencia Respuesta Puntaje Actual Vidas Usadas V V 3 0 VN VN 3 0 VNA VNA 3 0 VNAV VNAV 3 0 VNAVVR VNAVVR 3 0 VNAVVRV R 0 0 Puntaje Final: 15 Jugador 3: tito Cantidad de vidas: 0 Secuencia Respuesta Puntaje Actual Vidas Usadas R R 3 0 RA RA 3 0 RAA RAA 3 0 RAAN RAAN 3 0 RAANV RAANV 3 0 RAANVR RAANVR 3 0 RAANVRA RAANVRA 3 0 RAANVRAA RAANVRAA 3 0 RAANVR AAN RAANVR AAN 3 0 RAANVR AANR RAANVR AANR 3 0 RAANVR AANRN RAANVR AANRN 3 0 RAANVR AANRNA RAANVR AANRNA 3 0 RAANVR AANRNAA RAANVR AANRNAA 3 0 RAANVR AANRNAAV RAANVR AANRNAAV 3 0 RAANVR AANRNAAVN RN 0 0 Puntaje Final: 42 Tabla de Puntaje 1 - tito 2 - fefe 3 - pepe</pre>

Se quiere probar que es lo que pasa si se crea un jugador y utiliza las 3 vidas en la misma ronda	Se espera que la secuencia retroceda 3 caracteres y si es adecuado, le permita al jugador una segunda oportunidad para ingresar la misma de forma correcta	<div>Fecha: 2024-10-28-18-31</div> <div>Jugador 1: Gabriel</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>A</td><td> A</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AV</td><td> AV</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AVA</td><td> AVA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AVAR</td><td> AVAR</td><td> 1</td><td> 3</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AVARN</td><td> VAARN</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 10</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Gabriel</div>	Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	A	A	3	0			AV	AV	3	0			AVA	AVA	3	0			AVAR	AVAR	1	3			AVARN	VAARN	0	0																																																																				
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
A	A	3	0																																																																																																					
AV	AV	3	0																																																																																																					
AVA	AVA	3	0																																																																																																					
AVAR	AVAR	1	3																																																																																																					
AVARN	VAARN	0	0																																																																																																					
Se quiere probar que es lo que pasa si se crea un jugador en dificultad fácil, utilizando sus 3 vidas	Se espera que el jugador sea el ganador, ya que es el único jugando y que haya ocasiones en las que, en lugar de sumar 3 puntos, sume 1 por utilizar las vidas	<div>Fecha: 2024-10-28-18-26</div> <div>Jugador 1: Pedro</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>N</td><td> N</td><td> 1</td><td> 1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NA</td><td> NA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NAN</td><td> NAN</td><td> 1</td><td> 1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NANA</td><td> NANA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NANAR</td><td> NANAR</td><td> 1</td><td> 1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NANARN</td><td> R</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 9</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Pedro</div>	Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	N	N	1	1			NA	NA	3	0			NAN	NAN	1	1			NANA	NANA	3	0			NANAR	NANAR	1	1			NANARN	R	0	0																																																														
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
N	N	1	1																																																																																																					
NA	NA	3	0																																																																																																					
NAN	NAN	1	1																																																																																																					
NANA	NANA	3	0																																																																																																					
NANAR	NANAR	1	1																																																																																																					
NANARN	R	0	0																																																																																																					
Se quiere probar que es lo que pasa si se crean 3 jugadores en dificultad fácil, utilizando sus 3 vidas.	Se espera que el jugador con mayor cantidad de puntos sea el ganador.	<div>Fecha: 2024-10-28-19-07</div> <div>Jugador 1: Andrea</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VN</td><td> VN</td><td> 1</td><td> 1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VNA</td><td> VNA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VNAR</td><td> VNAR</td><td> 1</td><td> 2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VNARN</td><td> VR</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 8</div> <div>Jugador 2: Rafael</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>A</td><td> A</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AN</td><td> AN</td><td> 1</td><td> 3</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ANA</td><td> ANA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ANAN</td><td> ANAN</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ANANN</td><td> ANR</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 10</div> <div>Jugador 3: Mario</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 1</td><td> 1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VR</td><td> VR</td><td> 1</td><td> 2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VRR</td><td> VRR</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VRRR</td><td> -</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 5</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Rafael</div> <div>2 - Andrea</div> <div>3 - Mario</div>	Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	3	0			VN	VN	1	1			VNA	VNA	3	0			VNAR	VNAR	1	2			VNARN	VR	0	0			Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	A	A	3	0			AN	AN	1	3			ANA	ANA	3	0			ANAN	ANAN	3	0			ANANN	ANR	0	0			Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	1	1			VR	VR	1	2			VRR	VRR	3	0			VRRR	-	0	0		
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
V	V	3	0																																																																																																					
VN	VN	1	1																																																																																																					
VNA	VNA	3	0																																																																																																					
VNAR	VNAR	1	2																																																																																																					
VNARN	VR	0	0																																																																																																					
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
A	A	3	0																																																																																																					
AN	AN	1	3																																																																																																					
ANA	ANA	3	0																																																																																																					
ANAN	ANAN	3	0																																																																																																					
ANANN	ANR	0	0																																																																																																					
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
V	V	1	1																																																																																																					
VR	VR	1	2																																																																																																					
VRR	VRR	3	0																																																																																																					
VRRR	-	0	0																																																																																																					
Se quiere probar que es lo que pasa si se crean 3 jugadores en dificultad fácil, utilizando sus 3 vidas. Y, además el primer jugador	El sistema debería permitirle al jugador retroceder un máximo de 3 caracteres y, si los caracteres retrocedidos son iguales a la cantidad que tiene la secuencia permitirle ingresar los faltantes nuevamente. Caso contrario, el jugador debería perder.	<div>Fecha: 2024-10-28-19-15</div> <div>Jugador 1: Gisela</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>R</td><td> R</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RA</td><td> RA</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RAA</td><td> RAA</td><td> 1</td><td> 3</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RAAN</td><td> RAAR</td><td> 0</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 7</div> <div>Jugador 2: Franco</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>R</td><td> R</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RR</td><td> RR</td><td> 3</td><td> 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RRA</td><td> RNAR</td><td> 0</td><td> 3</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 6</div> <div>Jugador 3: Cristina</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th></th><th>Respuesta</th><th></th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>R</td><td> RNRR</td><td> 0</td><td> 3</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 0</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Gisela</div> <div>2 - Franco</div> <div>3 - Cristina</div>	Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	R	R	3	0			RA	RA	3	0			RAA	RAA	1	3			RAAN	RAAR	0	0			Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	R	R	3	0			RR	RR	3	0			RRA	RNAR	0	3			Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas	R	RNRR	0	3																																						
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
R	R	3	0																																																																																																					
RA	RA	3	0																																																																																																					
RAA	RAA	1	3																																																																																																					
RAAN	RAAR	0	0																																																																																																					
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
R	R	3	0																																																																																																					
RR	RR	3	0																																																																																																					
RRA	RNAR	0	3																																																																																																					
Secuencia		Respuesta		Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																																																																			
R	RNRR	0	3																																																																																																					

ingresa mayor cantidad de caracteres a los que muestra la secuencia.																																																										
**Se quiere probar que pasa si a la hora de ingresar la secuencia, en dificultad difícil, se le agota el tiempo al jugador	Se espera que el jugador pierda automáticamente sin sumar puntos, ya que en esta dificultad no se tienen vidas.	<div>Fecha: 2024-10-28-18-34</div> <div>Jugador 1: Pan</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>A -</td><td> 0 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 0</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Pan</div>	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	A -	0 0																																																		
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
A -	0 0																																																									
**Se quiere probar que es lo que pasa si a la hora de ingresar jugadores no ingreso ninguno	El sistema detecta que no hay ningún jugador para iniciar el juego, por lo que termina su ejecución y genera el archivo. Solo con la hora.	<div>Fecha: 2024-10-28-17-54</div>																																																								
Se quiere probar que es lo que pasa si se crean 4 jugadores y 3 de ellos poseen el mismo puntaje	Se espera que todos los jugadores con la misma cantidad de puntos sean posicionados en la posición acorde a su puntaje.	<div>Fecha: 2024-10-28-18-16</div> <div>Jugador 1: Maribel</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>R R</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RR RR</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RRV RRV</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>RRVR N</td><td> 0 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 9</div> <div>Jugador 2: Francisco</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V V</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>VA VN</td><td> 0 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 3</div> <div>Jugador 3: Lucas</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>A A</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>AN AR</td><td> 0 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 3</div> <div>Jugador 4: Ramiro</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>N N</td><td> 3 0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>NN NR</td><td> 0 0</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Puntaje Final: 3</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Maribel</div> <div>2 - Ramiro, Lucas, Francisco</div>	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	R R	3 0			RR RR	3 0			RRV RRV	3 0			RRVR N	0 0			Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	V V	3 0			VA VN	0 0			Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	A A	3 0			AN AR	0 0			Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	N N	3 0			NN NR	0 0		
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
R R	3 0																																																									
RR RR	3 0																																																									
RRV RRV	3 0																																																									
RRVR N	0 0																																																									
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
V V	3 0																																																									
VA VN	0 0																																																									
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
A A	3 0																																																									
AN AR	0 0																																																									
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
N N	3 0																																																									
NN NR	0 0																																																									

Se quiere probar que es lo que pasa si se crean 4 jugadores los pares de jugadores tienen los mismos puntajes	Se espera que el sistema detecte que los jugadores, al tener el mismo puntaje se encasillen en la misma posición al finalizar el juego.	<div>Fecha: 2024-10-28-19-03</div> <div>Jugador 1: Pedro</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VR</td><td> VR</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VRR</td><td> N</td><td> 0</td><td> 0</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 6</div> <div>Jugador 2: Santiago</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VR</td><td> N</td><td> 0</td><td> 0</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 3</div> <div>Jugador 3: Ramon</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VR</td><td> N</td><td> 0</td><td> 0</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 3</div> <div>Jugador 4: Fabio</div> <div>Cantidad de vidas: 0</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>V</td><td> V</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VN</td><td> VN</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>VNN</td><td> VR</td><td> 0</td><td> 0</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 6</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Fabio, Pedro</div> <div>2 - Ramon, Santiago</div>	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	3	0	VR	VR	3	0	VRR	N	0	0	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	3	0	VR	N	0	0	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	3	0	VR	N	0	0	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	V	V	3	0	VN	VN	3	0	VNN	VR	0	0
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
V	V	3	0																																																							
VR	VR	3	0																																																							
VRR	N	0	0																																																							
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
V	V	3	0																																																							
VR	N	0	0																																																							
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
V	V	3	0																																																							
VR	N	0	0																																																							
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
V	V	3	0																																																							
VN	VN	3	0																																																							
VNN	VR	0	0																																																							
Se quiere probar que es lo que pasa si en dificultad media al jugador se le agota el tiempo y utiliza una vida para volver a intentar la secuencia	Se espera que el juego le consuma una vida al jugador para poder darle la nueva oportunidad de hacer la secuencia de forma correcta. En caso de que no le queden mas vidas, finalizar el turno de este jugador.	<div>Fecha: 2024-10-28-18-42</div> <div>Jugador 1: Rafael</div> <div>Cantidad de vidas: 2</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>A</td><td> A</td><td> 3</td><td> 0</td></tr><tr><td>AR</td><td> AR</td><td> 1</td><td> 1</td></tr><tr><td>ARR</td><td> ARR</td><td> 1</td><td> 1</td></tr><tr><td>ARRN</td><td> -</td><td> 0</td><td> 0</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 5</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Rafael</div>	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	A	A	3	0	AR	AR	1	1	ARR	ARR	1	1	ARRN	-	0	0																																				
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
A	A	3	0																																																							
AR	AR	1	1																																																							
ARR	ARR	1	1																																																							
ARRN	-	0	0																																																							
Se quiere probar que es lo que ocurre si el jugador, estando en dificultad fácil, pierde todas sus vidas por no ingresar ninguna secuencia	Se espera que todas las vidas sean consumidas en la secuencia dada y, que, por lo tanto, el jugador no sume ningún puntaje.	<div>Fecha: 2024-10-28-18-59</div> <div>Jugador 1: Fabricio</div> <div>Cantidad de vidas: 3</div> <table><tr><th>Secuencia</th><th>Respuesta</th><th>Puntaje Actual</th><th>Vidas Usadas</th></tr><tr><td>R</td><td> -</td><td> 0</td><td> 3</td></tr></table> <div>Puntaje Final: 0</div> <div>Tabla de Puntaje</div> <div>1 - Fabricio</div>	Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas	R	-	0	3																																																
Secuencia	Respuesta	Puntaje Actual	Vidas Usadas																																																							
R	-	0	3																																																							