

# Portafolio Semana 3

---

Autor: Vicente Fuenzalida Marín

Fecha de Entrega: 25 de agosto de 2017

Tema: UML

## Uso de UML en proyectos de software

---

### Artefacto

El artefacto que escogí esta semana es una [entrada de Quora](#) donde se pregunta si las compañías exitosas utilizan regularmente UML.

En particular extraigo las dos primeras respuestas, de Cris Fuhrman y Charles Rivet. Se adjunta una [copia](#) del artefacto en formato PDF en el repositorio de Git.

Las respuestas que se brindan intentan resolver si un desarrollador necesitará o no saber/utilizar UML en su trabajo. Esto variará según el tipo de trabajo (o cargo a desempeñar) que tendrá la persona dentro de la empresa.

Como primer diferenciador, Fuhrman señala que UML es visto como un requisito en cargos de tipo *senior* más que desarrollador, debido a que permite una mayor abstracción y comprensión del diseño, dejando de lado los 'detalles tediosos' del código. Además, él señala que el fenómeno de la *comoditización* del software...

### Reflexión