1. Виртуальная кухня.
2. Перемещение игрока по сцене, перемещение предметов, нарезка овощей, возможность жарить продукты, получение из нескольких продуктов одно готовое блюдо, следуя инструкциям.
3. Управление ходьбой игрока стиком левого контроллера, перемещение предметов.
4. Игрок в начале выбирает блюдо, которое хочет приготовить, затем появляется на кухне, находит нужные ингредиенты, обрабатывает их, «складывает» в определенной последовательности и получает готовое блюдо.