

# Proyecto 1: Explorando los Fundamentos del Desarrollo Web en Entornos de Cliente

*Hecho por Víctor Jiménez Corada 2º DAW*

# Índice

1. Modelos de Programación en Entornos Cliente/Servidor.
2. Mecanismos de Ejecución de Código en un Navegador Web. Capacidades y Limitaciones de Ejecución. Compatibilidad con Navegadores Web.
3. Lenguajes de Programación en Entorno Cliente.
4. Características de los Lenguajes de Script. Ventajas y Desventajas.
5. Tecnologías y Lenguajes Asociados. Integración del Código con las Etiquetas HTML.
6. Herramientas de Programación.

# 1. Modelos de Programación en Entornos Cliente/Servidor

Los modelos más comunes son los siguientes:

- Cliente Pasivo, Servidor Pasivo
- Cliente Activo, Servidor Pasivo
- Cliente Pasivo, Servidor Activo
- Cliente Activo, Servidor Activo

## 2. Mecanismos de Ejecución de Código en un Navegador Web. Capacidades y Limitaciones de Ejecución. Compatibilidad con Navegadores Web.

Para interpretar JavaScript en web los navegadores incluyen un **motor** que permite que el código se ejecute, los más usados son:

- **Firefox:** SpiderMonkey.
- **Navegadores basados en Chromium (Chrome, Microsoft Edge, Opera):** V8.
- **Antiguas versiones de Opera:** Carakan.
- **Safari:** JavaScriptCore.
- **Internet Explorer:** Chakra intérprete de JScript.

## Problemas de compatibilidad:

- Pueden aparecer al intentar utilizar funciones modernas de JavaScript en navegadores más antiguos o versiones obsoletas.
- Algunas de las nuevas opciones de JavaScript que no funcionan en los navegadores más antiguos incluyen Promises y las funciones Arrow.
- Para solucionar estos problemas lo recomendable es usar aplicaciones como Caniuse o Babel.

# 3. Lenguajes de Programación en Entorno Cliente.

Los lenguajes de programación en Entorno Cliente más usados son:

- Swift
- React
- JavaScript
- CSS
- HTML
- Angular
- Vue
- jQuery
- SASS
- Elm

## 4. Características de los Lenguajes de Script. Ventajas y Desventajas.

Programación tradicional	Lenguajes de Script
Compilador	Sin compilador
Programas grandes	Programas medianos y pequeños
Específicos de la plataforma	Multiplataforma
Mayor cantidad de código	Código mas ligero
Las aplicaciones forman parte de un stack	Aplicaciones independientes

## 5. Tecnologías y Lenguajes Asociados. Integración del Código con las Etiquetas HTML.

Existen dos formas de integrar código JavaScript en HTML:

- Añadir el código directamente en el archivo.
- Añadir el código en un archivo separado.

```
<script src="js/myscript.js"> </script>
```



## 6. Herramientas de Programación.

Las herramientas de programación usadas en el desarrollo web en entornos de cliente pueden dividirse en varias ramas, estas son:

- **Editores de código:** Sublime text y Visual Studio Code.
- **Entornos de desarrollo integrados:** IntelliJ IDEA y Eclipse.
- **Control de versiones:** Git y SVN.
- **Gestores de dependencias:** Maven y NPM.
- **Herramientas de pruebas:** Selenium y Junit.

# Preguntas



# Bibliografía:

- Parte 1: [cursosdedesarrollo.com](https://cursosdedesarrollo.com)
- Parte 2: [tech.tribalyte.eu](https://tech.tribalyte.eu), [comparium.app](https://comparium.app)
- Parte 3: [blog.back4app.com](https://blog.back4app.com)
- Parte 4: [kinsta.com](https://kinsta.com), [ionos.es](https://ionos.es)
- Parte 5: [hostinger.es](https://hostinger.es)
- Parte 6: [tokioschool.com](https://tokioschool.com)

**FIN**