

STRATEGI DAN TAKTIK BERMAIN BULUTANGKIS

Strategi dan taktik adalah siasat yang digunakan dalam bermain atau dalam suatu pertandingan untuk menghadapi permainan lawan, dengan tujuan untuk memenangkan pertandingan tersebut.

Strategi adalah siasat dalam menghadapi lawan yang sifatnya tetap, umum dan meliputi banyak segi, biasanya dilakukan sebelum pertandingan. Strategi disusun dan dilakukan dengan melihat dan memperhatikan :

1. Melihat dan mengenal permainan lawan atau regu lawan yang akan dihadapi, meliputi tipe permainan lawan, kemampuannya, kelebihanannya, dan kelemahannya.
2. Mengetahui situasi dan kondisi tempat pertandingan/lapangan bulutangkis yang akan dipergunakan untuk pertandingan, serta alat-alat yang dipergunakan dalam pertandingan tersebut, misalnya shuttle cocks yang akan digunakan, iklim, arah, dan kecepatan angin, sistem penerangan lampu, temperatur, posisi penonton dan supporter.
3. Cara menyusun pemain tunggal dan pemain ganda dalam pertandingan beregu.
4. Siasat atau cara bermain secara keseluruhan pada waktu bertanding dengan melihat kekuatan lawan, situasi dan kondisi lapangan dan sebagainya.
5. Siasat dan persiapan yang lain yang dapat membantu dalam pertandingan dengan tujuan dapat memenangkan pertandingan.

Taktik adalah suatu siasat yang digunakan pada waktu bermain atau bertanding dengan tujuan untuk memenangkan pertandingan tersebut. Taktik ini sifatnya tidak tetap atau berubah-ubah sesuai dengan situasi pertandingan. Sebagai pedoman bahwa taktik yang dilakukan harus menguntungkan dan dapat mengungguli lawan. Taktik yang menguntungkan terus dipergunakan dan taktik yang merugikan harus segera diubah dengan taktik yang lain.

Dasar pengertian taktik secara umum meliputi taktik menyerang, taktik bertahan, taktik individual dan taktik berpasangan (dalam permainan ganda). Taktik menyerang adalah siasat menyerang yang mengharuskan lawan bertindak menurut pemain yang melakukan penyerangan. Pemain harus dapat memimpin permainan secara aktif dan

selalu mengambil inisiatif terlebih dahulu dengan tujuan untuk dapat mematahkan permainan lawan, atau memenangkan suatu permainan. Taktik bertahan adalah siasat yang digunakan seseorang pemain dimana pemain tersebut dalam keadaan betul-betul menerima serangan dari lawan. Pemain bertahan melakukan pertahanan dari serangan lawan, dan mengharapkan kesalahan-kesalahan pemain penyerang setelah serangannya ditahan terus menerus.

Taktik individual adalah siasat seorang pemain di dalam menggunakan kemampuannya baik fisik, teknik dan mental dengan proses yang tepat untuk menghadapi semua problematik dalam pertandingan dengan tujuan memperoleh kemenangan secara sportif.

Taktik berpasangan adalah siasat yang dilakukan oleh dua orang pasangan pemain dalam permainan ganda melakukan bekerjasama saat menyerang atau bertahan dengan tujuan memperoleh kemenangan secara sportif dalam suatu pertandingan.

Tindakan seorang pemain dalam melakukan taktik, ialah :

1. Melihat situasi pertandingan melalui panca indera sesuai dengan kondisi lawan, lapangan, shuttle cocks, penonton dan sebagainya.
2. Menganalisa situasi pertandingan dalam tempo singkat dan dipersiapkan untuk menghadapi lawan tersebut.
3. Proses pemecahan mental secara cepat. Suatu tugas taktik yang harus dikerjakan dengan mempergunakan akal dan pikiran.
4. Mengambil kesimpulan dan keputusan dengan cepat hasil dari proses melihat, menganalisa dan proses kejiwaan tersebut diatas.
5. Melakukan tindakan dengan gerakan otomatis sesuai dengan keputusan yang telah diperoleh.

Ada beberapa faktor yang menentukan seorang pemain bulutangkis dapat melakukan tindakan taktik dengan baik dan tepat. Faktor-faktor tersebut ialah :

1. Kemampuan phisik dan teknik permainan.
2. Kecakapan dan pengetahuan tentang taktik permainan.
3. Luasnya pandangan panca indera dalam mengamati situasi pertandingan.
4. Inteligasi.
5. Pengetahuan teori permainan.

6. Pengalaman bermain dalam menghadapi bermacam-macam lawan dan tipe permainan.
7. Kemampuan konsentrasi.
8. Daya kreasi dan berinisiatif dalam menghadap situasi pertandingan.
9. Cepat berfikir, menentukan sikap dan keputusan, serta melakukan tindakan.

Taktik Bermain Bulutangkis

Dalam suatu pertandingan seorang pemain harus melakukan taktik. Taktik ini akan selalu berubah-ubah sesuai dengan situasi pertandingan dan kondisi lawan. Seorang pemain bulutangkis harus dapat dengan cepat memecahkan semua problematik yang terjadi selama pertandingan berlangsung. Dalam menjalankan taktik ini pemain akan melakukan sendiri atau dengan pasangannya, tanpa bantuan orang lain atau pelatihnya. Kecuali bila dalam pertandingan tersebut terjadi waktu istirahat (salah satu pihak memperoleh 11 angka), atau pada saat terjadi perpindahan tempat di antara game. Pada saat ini pemain atau pasangan pemain tersebut dapat menerima petunjuk dari pelatihnya. Karena dalam peraturan disebutkan bahwa selama pertandingan berlangsung seorang pemain tidak diperbolehkan untuk menerima petunjuk-petunjuk atau nasehat.

Kemampuan untuk melihat dan menganalisa situasi pertandingan lewat pancaindera harus dimiliki oleh pemain bulutangkis. Selama pertandingan berlangsung, pastilah akan terjadi perubahan-perubahan situasi pertandingan yang sedang dihadapi, baik dari lawan, shuttle cocks ataupun problem-problem lainnya. Disinilah seorang pemain akan diuji kemampuannya melihat dan menganalisa situasi pertandingan yang selalu berubah-ubah.

Bagi pemain bulutangkis yang mempunyai pengalaman dan kemampuan untuk mengamati dan menganalisis permainan lawan serta situasi pertandingan dengan cepat, maka dia akan cepat pula segera memutuskan dan menentukan taktik yang digunakan untuk menghadapi lawan tersebut. Dalam setiap pertandingan, seorang pemain lawan pasti juga akan melakukan taktik-taktik yang berubah-ubah sesuai dengan hasil pengamatannya terhadap pemain dan situasi pertandingan. Dengan demikian seorang pemain bulutangkis selain dituntut kemampuan teknik dan fisik, juga dituntut untuk dapat dengan cepat mengamati dan menganalisa permainan lawan, agar dapat dengan

cepat menentukan teknik atau taktik yang akan digunakan dalam menghadapi lawan tersebut.

Mengetahui macam-macam type permainan adalah merupakan bagian dari taktik yang harus diketahui dan dimiliki oleh setiap pemain bulutangkis. Kemampuan taktik inilah yang akan digunakan dalam menghadapi lawan, dengan mengubah tipe permainan.

Setelah seorang pemain dapat dengan cepat mengambil keputusan tentang taktik yang akan digunakan, selanjutnya segera dilakukan tindakan taktik dengan menerapkan taktik tersebut dalam bermain dengan ditunjang oleh kemampuan teknik dan fisik. Tanpa memiliki kemampuan fisik dan teknik, seorang pemain tidak akan dapat melakukan taktik dengan baik. Sebab pemain yang melakukan taktik, seorang pemain harus dapat mengetrapkan kemampuan fisik dan teknik maupun mental dengan baik. Yang dimaksud kemampuan teknik ialah kemampuan atau keterampilan melakukan berbagai jenis pukulan bulutangkis dan teknik kerja kaki ataupun cara pegangan racket. Kemampuan teknik ini harus ditunjang oleh keadaan kemampuan fisik yang baik pula. Tanpa adanya kemampuan fisik yang baik maka teknik, jelas akan dirasakan adanya kurang kesempurnaan.

Kemampuan teknik ini diperoleh dari hasil pengalaman serta pengetahuan tentang taktik dalam bermain dan banyak bertanding dapat diperoleh pengalaman-pengalaman taktik. Dengan pengalaman bermain dapat diketahui type permainan lawan, atau macam-macam type permainan. Disamping itu akan melatih kecepatan melihat dan menganalisa permainan lawan.

Taktik dalam Permainan Tunggal

Seperti telah diterangkan di muka bahwa tujuan taktik ialah untuk memperoleh kemenangan dalam bermain atau bertanding. Dalam membicarakan taktik lebih lanjut baiklah perlu diketahui terlebih dahulu macam-macam tipe permainan.

Setiap pemain bulutangkis pasti mempunyai sifat-sifat, kelebihan dan juga kelemahan-kelemahan. Kelebihan-kelebihan tersebut mungkin tidak dimiliki oleh pemain lain, merupakan ciri yang khusus baginya. Tetapi juga, seorang pemain pasti memiliki kelemahan, ada beberapa bagian teknik yang tidak dikuasai dengan baik. Sifat-sifat

kelebihan dan kelemahan pemain bulutangkis, agak sulit kita membedakan dan mengelompokkan sifat-sifat tersebut secara tepat. Karena tidak banyak dijumpai pemain-pemain bulutangkis yang memiliki sifat yang sama seratus prosen.

Sifat-sifat permainan setiap pemain dapat kita lihat dari type permainan-nya. Dari type permainan inipun agak sulit membedakan dan mengelompokkan type permainan secara tepat. Seringkali seorang pemain memiliki type permainan yang termasuk type permainan tertentu, tetapi juga memiliki type permainan yang lain. Maka sulitlah untuk menentukan secara tepat dan pasti type permainan seorang pemain kedalam salah satu type permainan secara langsung. Karena dia memiliki dua atau tiga faktor atau ciri-ciri dari suatu type permainan. Walaupun demikian sebagai pedoman untuk membedakan type permainan maka type-type permainan dapat dikelompokkan dalam tiga kelompok type permainan. Tiga kelompok type permainan tersebut ialah :

1. Type permainan yang berdasarkan atas kekuatan dan kecepatan.
2. Type permainan yang berdasarkan atas keuletan dan safe.
3. Type permainan yang berdasarkan atas teknik-teknik tipuan (deception).

Dari sekian banyak permainan bulutangkis, ada juga yang memiliki sifat-sifat kombinasi dari dua atau tiga type permainan tersebut. Pemain tersebut disebut biasanya pemain tersebut telah memiliki keterampilan teknik tinggi dan taktik yang sempurna. Karena dapat menerapkan semua type-type permainan sesuai dengan situasi pertandingan dan type permainan lawan.

Type permainan yang berdasarkan atas kekuatan dan kecepatan, membutuhkan kekuatan dan kecepatan (*power*) bergerak secara mendadak dan gesit. Untuk dapat bergerak cepat dibutuhkan kekuatan dari otot-otot penggerak. Yang dimaksud kecepatan disini ialah kecepatan bergerak kearah datangnya shuttle cock dan mengembalikan shuttle cock kepada lawan dengan menempatkan shuttle cock ke arah lapangan lawan yang sulit dijangkau oleh lawan. Semua shuttle akan dipukul dengan cepat, tanpa menunggu shuttle turun lebih rendah. Smash, drop shot, atau net drop dilakukan dengan cepat merupakan senjata untuk mematikan permainan lawan. Tempo permainan cepat, lawan akan selalu diserang dan ditekan ke posisi yang lemah.

Type permainan yang berdasarkan atas keuletan, biasanya pemain yang memiliki type permainan ini juga memiliki kemampuan daya tahan yang luar biasa, dan tidak

mudah menyerah. Mereka berusaha agar shuttle cock selalu berada dalam permainan dan berusaha membuat lawan menjadi kehabisan tenaga atau membuat kesalahan sendiri. Biasanya mereka ini tidak memiliki senjata pukulan yang dapat mematikan permainan lawan, dan pukulannya tidak ada yang berbahaya, namun pukulannya terarah dengan baik dan tidak pernah membuat kesalahan yang menyebabkan pukulannya mati sendiri. Tempo permainannya lambat, bersifat pasif hanya menerima serangan lawan, tidak pernah menyerang. Mereka banyak mempergunakan taktik bertahan daripada taktik menyerang.

Permainan dengan type permainan yang berdasarkan teknik tipuan (*deception*), biasanya dimiliki oleh pemain yang memiliki perbendaharaan kemampuan teknik permainan tinggi. Pukulan-pukulannya tajam dan mengejutkan. Mereka memiliki gaya gerak pukulan tipuan yang sulit diduga. Dengan pukulan tipuan, lawan dipancing untuk bergerak terlebih dahulu dan diharapkan tertipu karena salah duga terhadap arah pukulan. Tempo permainannya lambat atau sengaja dibuat lambat karena dengan permainan lambat pemain dapat membuat gerak-gerak tipuan.

Pemain dengan type permainan yang berdasarkan kecepatan dan kekuatan biasanya dan kebanyakan mempergunakan taktik menyerang. Mereka memiliki senjata pukulan smash yang keras dan cepat, drive serta drop yang cepat. Semua bola diambil dengan kecepatan. Tetapi mereka mempunyai kelemahan ialah tidak mempunyai kemampuan bertahan dengan baik. Pemain type menyerang biasanya tidak menyukai bila dirinya diserang dan tidak suka pada permainan tempo lambat. Karena biasa bermain keras dan cepat maka kurang memiliki touch yang baik. Pengambilan pukulan smash kurang begitu baik karena kebiasaan permainan cepat dan keras. Untuk menghadapi pemain dengan tipe permainan kecepatan ini dapat dicoba dengan permainan balas menyerang atau contra attack.

Apabila permainan cepat tersebut dilawan dengan permainan cepat maka taktik ini merupakan taktik yang paling baik. Namun dalam melakukan taktik balas serang tersebut, harus dengan pertimbangan yang tepat. Dapat dicoba menandinginya dengan kecepatan bergerak dan kecepatan pukulan dengan pukulan saling melakukan pukulan drive atau smash yang keras. Lob menyerang ke garis belakang dan drop yang cepat dan tajam. Apabila dengan kecepatan atau dengan taktik balas serang tidak berhasil

menandingi permainan cepatnya maka lebih baik beralih dengan taktik lain dengan memperlambat tempo permainan. Dalam memperlambat tempo permainan, berikan lob-lob tinggi ke garis belakang. Sebab dari daerah dekat garis belakang inilah seorang pemain tidak dapat melakukan serangan dengan baik atau serangan-serangan tidak berbahaya. Smash yang dilakukan dari garis belakang tidak akan sekeras smash yang dilakukan dari lapangan tengah, sebab jaraknya jauh yang jauh sehingga menyebabkan jalan shuttle akan lebih jauh juga sampai di lapangan seberanda dengan jarak yang jauh tersebut shuttle akan kehilangan kecepatan. Dengan demikian sekarang telah beralih ke taktik bertahan.

Yang paling penting dalam mempergunakan taktik bertahan ini ialah berusaha agar shuttle selalu dalam permainan, dengan tujuan menghabiskan tenaga lawan dengan membendung semua serangan dan smash yang dilakukan oleh lawan. Dengan taktik ini diharapkan lambat laun lawan akan semakin menurun kecepatannya dan kekuatannya karena kelelahan. Dengan demikian keadaan lelah ini menyebabkan smash-smash yang dilakukan tidak akan membahayakan. Lakukanlah taktik ini dengan konsekuen dan dengan penuh pertimbangan. Selagi lawan masih segar dan mampu bergerak cepat dan smahnya masih keras, pastilah anda akan dijadikan makanan yang empuk untuk dengan mudah membuat nilai. Namun dalam keadaan demikian tidak boleh putus asa atau segera menyerah demikian saja, tetapi harus berusaha dan bertahan membendung semua serangan yang dilakukan oleh lawan, sampai lawan kehabisan tenaga untuk dapat melakukan serangan. Bila anda telah dapat menguasai permainan, lawan anda telah menjadi lelah maka anda dapat memimpin permainannya dengan tempo permainan agak lambat yang divariasikan dengan taktik permainan deception atau tipuan pukulan. Pukulan-pukulan tipuan ini akan membuat lawan semakin lelah.

Pemain dengan type permainan keuletan dan safe adalah type pemain yang mengharapakan lawan kehabisan tenaga. Pemain type ini memiliki kemampuan bertahan yang baik. Mereka tidak akan segera mematikan permainan lawan, atau karena memang mereka ini tidak mempunyai senjata yang dapat secara langsung mematikan permainan lawan. Karena type permainan ini terutama mengandalkan kemampuan daya tahan, maka mengharapakan agar shuttle cock selalu tetap dalam permainan dan mengharapakan lawan kehabisan tenaga dan terjadi kelelahan.

Dalam menghadapi pemain dengan type permainan ini, yang terutama dilakukan ialah harus membuat pertimbangan-pertimbangan dengan cermat agar tidak terpancing type permainan yang menghabiskan tenaga. Oleh karena itu harus segera mematikan permainan lawan secepatnya mungkin selagi anda sendiri belum kehabisan tenaga. Jangan sekali-kali mengikuti tempo permainannya bila anda kurang memiliki daya tahan atau memiliki type permainan ulet dan aman (*safe*). Tetapi jika anda juga memiliki type permainan bertahan dan ulet, maka anda dapat dapat menandinginya dengan permainan ulet dan *safe* dengan variasi permainan tipuan, atau dengan variasi pukulan-pukulan smash, drop cepat dan tajam yang mendadak, atau lob serang ke arah daerah belakang dekat garis belakang.

Melawan type permainan *deception* atau type permainan tipuan sedapat mungkin harus ditandingi dengan permainan cepat atau tempo permainan cepat. Karena dengan tempo permainan cepat pemain type ini lawan akan mengalami kesulitan untuk dapat melakukan pukulan-pukulan tipuan dan tidak dapat mengembangkan permainannya. Semakin cepat tempo permainan maka mereka semakin sulit untuk dapat membuat pukulan dan gerakan-gerakan tipuan. Untuk itu semua pukulan pengembalian harus dilakukan dengan gerakan kecepatan, tanpa menunggu shuttle turun lebih rendah. Taktik menyerang adalah lebih menguntungkan untuk menghadapi type permainan *deception* ini dari pada dengan type permainan lambat atau bertahan. Hadapilah lawan dengan konsentrasi penuh agar tidak terkecoh oleh gerak dan gaya lawan. Amatilah labmbungan shuttle cock dengan seksama sampai anda mengetahui dengan pasti arah pukulan yang mereka lakukan. Seharusnya jangan bergerak sebelum shuttle cock dipukul lawan, dan mengetahui dengan pasti arah pukulan.

Pukulan-pukulan yang cepat, smash, fast drop dan drive yang cepat dapat digunakan dan untuk memperkecil kemungkinan lawan dapat melakukan gerakan pukulan tipuan. Lob menyerang sampai garis belakang daerah lawan merupakan senjata untuk menekan lawan dengan type permainan ini, sebab di daerah ini lawan akan sedikit mengalami kesulitan melakukan pukulan tipuan sehingga senjata pukulan tipuannya tidak dapat atau sedikit mungkin dicegah dilakukan.

Menggunakan Taktik.

Pada awal permainan atau pertandingan dalam menghadapi lawan, pastilah belum dapat menentukan taktik apa yang harus dilakukan dan di pergunakan untuk melawan permainan lawan. Walaupun sebelumnya sudah ditentukan strategi permainan. Namun karena taktik bertanding disesuaikan dengan situasi permainan lawan maka taktik ini baru dapat dilakukan setelah pertandingan dimulai. Setelah permainan begitu dimulai, mulai saat itu juga melihat dan menganalisa permainan yang akan dipergunakan untuk melawan permainan lawan tersebut.

Yang perlu diperhatikan untuk yang pertama kali ialah mencoba mencari kelemahan-kelemahan lawan. Perlu diingat bahwa pada saat ini, lawan juga berusaha untuk mencari kelemahan-kelemahan anda. Oleh karena itu diusahakan agar sedapat mungkin menutupi kelemahan tersebut. Supaya lawan tidak dengan cepat mengetahui kelemahan anda. Bila lawan telah mengetahui kelemahan anda tersebut maka anda telah mulai dengan keadaan diambang kesulitan. Dan pastilah mereka akan selalu menyerang dan menekan anda ke bagian yang lemah tersebut.

Untuk mengatasi hal tersebut yang demikian seharusnya kita harus mengambil inisiatip terlebih dahulu. Kita mencoba menekan lawan dengan variasi pukulan. Kemungkinan pada saat ini lawan memberikan perlawanan dan berhasil memperoleh beberapa angka. Bila keadaan demikian jangan merasa putus asa atau kehilangan akal. Selama bermain peganglah teguh kepercayaan kepada diri sendiri dengan keyakinan bahwa kita dapat menghadapi semua serangan dan atau permainan lawan.

Dengan berbagai variasi pukulan yang kita lakukan maka dapat dipelajari kelemahan-kelemahan pukulan lawan ataupun pukulan lawan. Misalnya dengan mencoba memberikan pukulan-pukulan lob kearah backhand lawan, ternyata lawan kurang menguasai pukulan backhand secara sempurna. Saat inilah kita mengetahui titik kelemahannya. Dan untuk selanjutnya menjadi pegangan bagi kita bahwa serangan-serangan harus banyak kita arahkan kesebelah backhand.

Mungkin anda mencoba dengan permainan menggunakan kemampuan daya tahan. Ternyata lawan anda kurang memiliki kemampuan daya tahan atau stamina. Maka lakukanlah permainan ini dengan harapan bahwa lawan kehabisan tenaga dan staminanya sehingga membuat kesalahan-kesalahan sendiri. Dengan demikian anda

telah menentukan kelemahan lawan dan selanjutnya dapat menentukan taktik untuk menghadapi lawan dan akhirnya memperoleh kemenangan.

Kemungkinan-kemungkinan yang terjadi dalam suatu pertandingan yaitu lawan akan berusaha mempergunakan taktik-taktik untuk melawan anda, karena mereka juga berusaha untuk memenangkan permainan. Maka dalam suatu permainan disamping mengadu kemampuan taktik. Selama pertandingan berlangsung taktik akan selalu berubah-ubah sesuai dengan situasi pertandingan dan lawan.

Dalam permainan bulu tangkis ada suatu pedoman "*never change a winning game*". Jangan mengubah type permainan atau taktik permainan yang sedang memberi kemenangan. Bila anda telah menentukan suatu taktik dan berhasil menguasai situasi pertandingan serta dapat mengumpulkan angka, janganlah anda mengubah taktik permainan itu. Tekanlah lawan terus menerus, jangan sampai lawan memperoleh angka kemenangan. Jangan diberi kesempatan untuk memperbaiki keadaannya dan usahakan lawan merasa kehilangan kepercayaan pada dirinya sendiri. Jika keadaan ini akan segera disadari oleh lawan maka lawan akan berusaha mencari dan mengubah taktik untuk melawan anda. Tetapi jangan memberikan angka kepada lawan secara mudah dan Cuma-Cuma. Hal demikian akan merupakan keuntungan bagi lawan, karena merasa diatas angin dan akan lebih bersemangat untuk lebih banyak memperoleh angka kemenangan berikutnya. Keteledoran dan kelengahan yang demikian merupakan perangkap bagi diri kita sendiri.

Apabila hal ini berlarut-larut dan tidak segera disadari dan diperbaiki, maka anda sudah dalam pintu kekalahan. Suatu saat bila anda merasa ditekan lawan dan lawan memperoleh beberapa angka-angka, maka segeralah anda mengubah taktik anda tersebut. Jangan anda merasaputus asa dan jangan anda merasa ditakdirkan untuk akan menderita kalah. Hal demikian sering terjadi pada pemain yang pemula ataupun pemain yang kurang pengalaman akan mudah putus asa dan tidak mau ataupun sulit untuk menganalisa sebab-sebab kekalahan, sehingga hilang kepercayaan kepada diri sendiri dan keadaan bingung.

Jika anda menderita kekalahan dalam beberapa rally, anda harus segera berpikir dan bertanya kepada diri sendiri sebab apa kalah dalam rally dan bagaimana cara mengatasi hal tersebut. Tentunya anda harus segera mengubah taktik. Dalam mengubah

taktik ini anda dapat lakukan dengan cara mencoba memper lambat tempo permainan atau mempercepat tempo permainan sesuai dengan keadaan. Apabila tempo permainan dipercepat itu dapat menguasai keadaan anda kembali maka lakukanlah taktik tempo permainan cepat tersebut selalu. Tetapi jika dengan mempercepat tempo permainan tersebut tidak kembali menguasai dan memper baiki keadaan maka ubahlah tempo permainan menjadi lambat. Yaitu dengan memberikan bola-bola lob setinggi-tingginya kearah lapangan bagian belakang dekat garis belakang, kemudian berikan pukulan drop penuh sedekat mungkin dengan net. Bila dalam keadaan permainan lambat ini dilakukan maka janganlah anda mau diajak atau dipancing untuk bermain cepat dengan permainan drive yang cepat. Kembalikan semua smash dengan drop dekat net dengan halus dan tipis selanjutnya angkat lagi bola dengan pukulan lob setinggi mungkin ke garis belakang. Hal ini kita lakukan sebab kita tahu bahwa bola yang berada digaris belakang adalah yang paling tidak membahayakan. Setelah beberapa kali hal ini dilakukan serangan dengan pukulan semes bila anda dalam keadaan posisi yang baik, supaya posisi anda tidak kacau dan pukulan berikutnya tidak menyulitkan anda. Dalam melaksanakan taktik bermain, haruslah anda konsentrasi penuh terhadap lawan anda, terhadap shuttle dan situasi taktik lawan. Pegang teguh kepercayaan pada diri sendiri, jangan mudah terpengaruh oleh ulah lawan bertanding, penonton ataupun petugas pertandingan.

Dalam permainan tunggal membutuhkan kesabaran, tidak dapat dilakukan secara tergesa-gesa ataupun gegabah, terutama pada saat-saat agak kritis mendekati game. Pada saat ini anda harus lebih meningkatkan kewaspadaan dan konsentrasi sepenuhnya dan lakukanlah perhitungan-perhitungan dengan cermat sesuai dengan pengamatan anda terhadap lawan dan situasi pertandingan. Karena pada saat ini lawan juga akan lebih meningkatkan perlawanannya berusaha agar anda tidak segera mengakhiri pertandingan atau lawan segera ingin mengakhiri pertandingan.

Pengendalian emosi adalah salah satu cirri kematangan juara seseorang pemain bulutangkis. Sebab dalam pertandingan bulutangkis, kematangan juara merupakan salah satu kunci keberhasilan seseorang pemain dalam memenangkan suatu pertandingan. Pengertian tentang kematangan juara ialah kematangan dalam mengetrapkan penguasaan kemampuan fisik, tehnik, dan taktik dalam suatu pertandingan dalam

tingkat prestasi yang optimum secara ajeg. Ciri-ciri pemain yang memiliki kematangan juara ialah :

1. Sanggup mengatasi semua problema kejiwaan, frustasi marah, tekanan psychis dalam segala situasi pertandingan.
2. Dapat menetralkan kemampuan phisik, tehnik dan taktik secara harmonis dalam pertandingan.
3. Dapat mengendalikan diri dan cepat menyesuaikan diri dengan situasi pertandingan yang akan selalu berubah-ubah.

Situasi pertandingan akan selalu berubah-ubah, selama berlangsungnya pertandingan yang sedikit banyak pasti akan mempengaruhi permainan seseorang pemain. Ini merupakan problema yang harus dapat diatasi oleh setiap pemain bulutangkis dalam pertandingan. Sikap atau ulah pemain lawan yang sering disengaja untuk mengendorkan konsentrasi anda atau mungkin juga memancing anda agar anda marah atau kesal terhadap ulah lawan itu. Bila hal demikian dilakukan oleh lawan maka hadapilah dengan kepala dingin. Sebab bila anda terpengaruh oleh sikap lawan yang demikian, sehingga anda kesal atau mungkin menjadi marah maka permainan anda akan terganggu, rusak serta tidak terkontrol lagi. Tidak sedikit pemain yang melakukan taktik membuat ulah atau bersikap mengacau konsentrasi anda dengan bermacam-macam cara dalam suatu pertandingan, hati-hatilah bila menghadapi lawan yang demikian.

Shuttle cock yang dipergunakan haruslah anda mengenalinya dengan baik, sebab setiap shuttle cock memiliki ciri-ciri yang berbeda. Sesuaikan dengan cara pilihlah shuttle cock yang akan dipergunakan dalam pertandingan menurut selera anda sesuai dengan type permainan anda. Bila anda memiliki type permainan ulet dan save, hendaknya memilih shuttle yang agak lambat, supaya pukulan-pukulan smash yang dilakukan oleh lawan tidak terlalu cepat sehingga mudah untuk dibendung. Pemakaian shuttle cock merupakan hal yang sangat penting yang harus selalu diperhatikan selama pertandingan. Karena shuttle cock adalah salah satu faktor yang menentukan kemenangan seorang pemain dalam pertandingan. Ada suatu pedoman tentang pemakaian shuttle cock : *"never change a winning shuttle cock"*. Maksudnya ialah jangan mengganti shuttle cock yang sedang memenangkan dan memberikan angka. Bila anda memakai shuttle cock yang sedang dan dapat menyebabkan anda memperoleh angka-angka. Sebab dengan

shuttle cock tersebut, lawan anda merasa tidak cocok sehingga membuat kesalahan-kesalahan pukulan serta mengalami kesulitan. Bila terjadi sebaliknya, anda mengalami kesulitan dengan shuttle cock yang di pergunakan, maka segeralah anda meminta pergantian shuttle cock yang baru.

Taktik dalam Permainan Ganda.

Dalam permainan ganda, suatu pasangan pemain akan bertanding melawan pasangan lain. Setiap pasangan yang terdiri dari dua pemain tersebut pastilah masing-masing pemain memiliki type permainan ataupun gaya permainan yang berlainan walaupun demikian hendaknya dalam pertandingan, antara dua pemain tersebut harus dapat bertanding secara kompak dan merupakan satu kesatuan yang terpadu. Dua pemain tersebut harus dapat bekerjasama, silih berganti menutup kelemahan-kelemahan lawan serta dapat menyerang secara bersama-sama pula. Kerjasama ini dapat diatur dengan mempergunakan sistem-sistem permainan ganda.

Dalam permainan ganda ada tiga sistem:

1. Sistem berpasangan perdampingan.
2. Sistem berpasangan depan belakang.
3. Sistem berpasangan berganti-ganti antara sistem berpasangan berdampingan dan depan belakang.

Sistem Berpasangan Berdampingan.

Sistem berpasangan berdampingan adalah cara yang paling mudah dalam mengatur suatu pasangan pemain ganda. Sistem perpasangan berdampingan ini adalah membagi lapangan menjadi dua bagian sebelah kanan dan kiri. Masing-masing bagiannya dari net sampai garis belakang.

Keuntungan dari sistem berdampingan ini ialah :

1. Setiap pemain dalam pasangan itu telah ditentukan daerah yang menjadi tanggung jawabnya, yaitu daerah setengah lapangan bagian sebelah kanan dan sebelah kiri. Dengan demikian memperkecil kemungkinan salah pengertian dalam memukul shuttle cock .

2. Sangat baik untuk pertahanan, sebab setiap pemain akan bertanggung jawab terhadap setengah lapangan yang menjadi bagiannya.
3. Sangat sederhana dan mudah di pelajari bagi pemain pemula.
4. Dalam permainan bulutangkis modern saat ini, strategi bermain ganda dengan system berdampingan ini sangat efektif untuk bertahan terhadap serangan-serangan lawan.

Sistem berpasangan berdampingan ini juga mempunyai kelemahan-kelemahan, yaitu :

1. Apabila salah satu pemain dari pasangan itu lemah maka lawan akan selalu mengarahkan shuttle cock atau menyerang kepada pemain yang lemah tersebut.
2. Shuttle cock yang terarah di tengah-tengah antara dua pemain, sering menyebabkan kesalah-pahaman dalam menentukan siapa yang harus memukul.
3. Sistem perdampingan ini kurang efektif untuk menyerang, sebab tidak ada pemain yang berdiri dekat net.
4. Daerah dekat net adalah daerah yang paling lemah, dan sering menjadi sasaran pukulan lawan.

Sistem Berpasangan Depan Belakang.

Sistem berpasangan depan belakang dalam pasangan bermain ganda ini sangat baik untuk taktik menyerang. Sistem berpasangan depan belakang ini adalah membagi lapangan menjadi dua bagian sebelah depan dan belakang. Perlu diingat bahwa prinsip dalam permainan ganda adalah menyerang, maka sistem depan belakang ini terbaik untuk taktik menyerang. Lapangan dibagi menjadi dua bagian depan belakang. Pemain depan bertugas menguasai dan bertanggung jawab daerah depan bagian net. Sampai setengah lapangan. Pemain belakang bertugas dan bertanggung jawab daerah belakang dari setengah lapangan dekat net sampai garis belakang.

Keuntungan-keuntungan sistem depan belakang ini ialah:

1. Jika dalam pasangan ganda tersebut ada salah satu pemain yang lebih lemah dari pemain pasangannya, pemain yang lemah tersebut akan lebih menguntungkan bermain dekat net sedang pemain lebih kuat akan bertanggung jawab di daerah lapangan bagian belakang.

2. Jika pasangan ganda tersebut dalam keadaan menyerang maka system depan belakang ini sangat efektif, sebab pemain belakang dapat melakukan pukulan serangan terhadap bola yang melambung dengan pukulan smash, drop atau pukulan lain yang tujuannya untuk menyerang. Sedang pemain depan bertugas mematikan perlawanan lawan dengan berjaga-jaga di depan dekat net, memukul turun semua bola dari pengembalian lawan yang tanggung melambung di atas net.

Namun demikian sistem depan belakang ini juga mempunyai kelemahan-kelemahan, antara lain :

1. Sistem ini lemah jika dalam keadaan di serang, tidak baik untuk dipergunakan dalam taktik bertahan. Sebab dengan posisi kedua pemain yang berdiri depan belakang, maka daerah di sepanjang garis samping kanan dan kiri menjadi kosong dan merupakan daerah yang paling lemah.
2. Pemain belakang harus bekerja keras untuk mempertahankan daerah sepanjang garis samping bagian belakang dan daerah selebar daerah belakang.

Sistem Berpasangan Berganti-ganti

Sistem berganti-ganti adalah sistem yang digunakan dalam permainan ganda yaitu sistem perpaduan secara berganti-ganti antara sistem depan belakang dan sistem berdampingan. Sistem berpasangan berganti-ganti adalah sistem kerjasama dua pemain menggunakan sistem berpasangan berdampingan jika dalam keadaan diserang, dan berpasangan depan belakang jika dalam keadaan menyerang. Sistem ini adalah yang paling baik dalam bermain ganda untuk mengurangi kelemahan dan mengambil keuntungan dari sistem berdampingan dan sistem depan belakang.

Dengan demikian sistem berganti-ganti dapat dipergunakan dalam taktik bertahan dan juga taktik menyerang. Pada waktu mendapat kesempatan menyerang maka dipergunakan sistem depan belakang, bila keadaan berbalik diserang maka posisi diubah ke sistem berdampingan untuk bertahan. Dengan sistem berganti-ganti ini kedua pemain dalam pasangan tersebut harus kerjasama dengan kompak, rapi dan saling pengertian. Tanpa adanya kerjasama dan saling pengertian dari kedua pemain maka tidak akan tercipta kekompakan pasangan tersebut. Perpindahan posisi berdampingan ke posisi depan belakang atau sebaliknya harus dilakukan dengan cepat. Pemain belakang harus

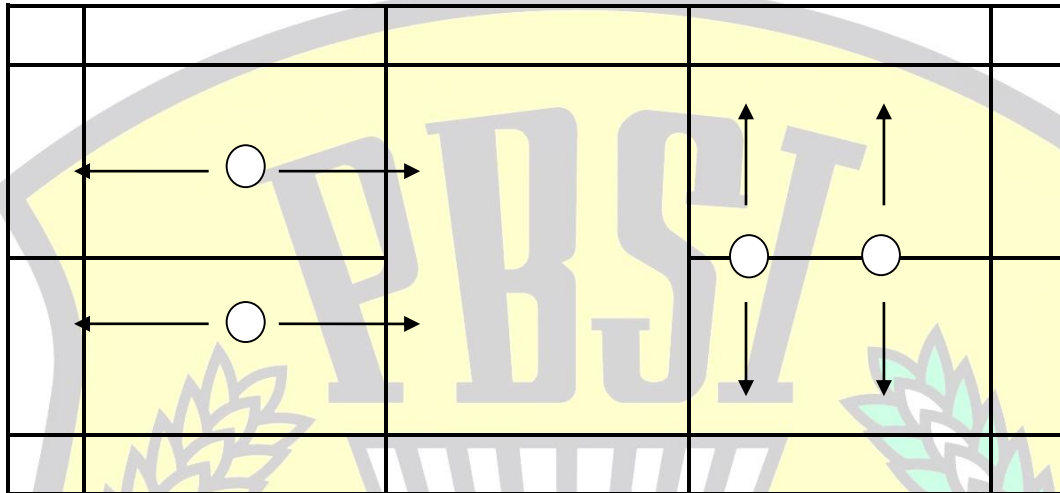
menyesuaikan diri terhadap posisi pemain depan. Pada waktu service sebaiknya posisi yang baik adalah depan belakang supaya dapat memulai posisi menyerang. Dalam keadaan diserang maka posisi depan belakang segera diubah berdampingan. Kemana arah pemain belakang bergerak mundur ini tidak ada ketentuan. Yang penting ialah dia dapat menempatkan diri dengan baik dan cepat ke posisi berdampingan. Sedang pemain belakang menyesuaikan gerak pemain depan, maju sedikit kedepan sampai setengah lapangan mengambil posisi ber-dampingan.

Jika mendapat kesempatan menyerang maka segera mengambil posisi depan belakang. Dalam menempatkan diri dari posisi berdampingan ke posisi depan belakang ini dilakukan bila salah satu pemain lebih dekat dengan shuttle cock yang datang di dekat net segera maju ke depan dan melakukan pukulan serangan kepada lawan dengan pukulan net atau memukul bola turun ke daerah lawan. Pemain inilah yang menjadi pemain depan. Atau dapat dilakukan bila salah satu pemain lebih dekat dengan shuttle cocks yang datang melambung di daerah belakang lapangan, segera mundur kebelakang untuk melakukan pukulan serangan smash atau pukulan serangan pukulan yang lain, sedang temannya segera menempatkan diri didepan dekat net. Tempat berdiri pemain depan kira-kira di daerah "T" atau persilangan garis service depan dan garis tengah.

Di dalam pemain ganda, hal yang paling sulit ialah mengerti sifat-sifat pasangannya untuk dapat kerja sama melakukan taktik selama pertandingan dengan sebaik-baiknya. Suatu pasangan pemain ganda yang terdiri dari dua orang harus merupakan suatu kesatuan dalam berfikir dan bertindak. Bila salah satu pemain melakukan pukulan maka pemain lainnya harus mengerti pula maksud dan arah pukulan tersebut. Kerjasama ini harus dilatih dengan banyak bermain berpasangan.

Pasangan bermain hendaknya selalu tetap tidak berganti-ganti, dan supaya kedua pemain tersebut berlatih mengetahui dan mengenali sifat-sifat pasangannya. Dengan banyak berlatih selalu berpasangan maka akan diperoleh pengalaman dan penyesuaian maksud masing-masing pemain dalam pasangan itu. Disamping itu kepercayaan terhadap pasangannya adalah kunci untuk dapat berhasil kerjasama. Hendaknya masing-masing pemain memberikan dorongan semangat kepada pasangannya. Janganlah kesalahan-kesalahan yang dibuat teman menjadikan gusar atau marah atau

mencemooh. Bila teman yang sedang dalam keadaan kehilangan permainannya maka berikan dorongan moril dan semangat agar supaya teman anda dapat mengatasi kembali keadaannya.



Gambar Posisi berdampingan dan posisi muka belakang

Taktik Permainan Ganda Campuran

Ganda campuran adalah pasangan yang terdiri dari pemain putra dan putri. Pasangan tersebut harus dapat bermain secara kompak dan saling pengertian dengan mempertimbangkan pada kemampuan-kemampuan setiap pemain terutama pemain putrid. Biasanya pemain putrid mempunyai kemampuan lebih lemah disbanding dengan pemain putra pasangannya. Dengan pertimbangan inilah maka pemain putra hendaknya lebih banyak menguasai dan pegang peranan dalam permainan. Sedangkan pemain putri yang memiliki lebih lemah akan mempunyai tugas lebih terbatas.

Permainan ganda campuran tidak banyak berbeda dengan permainan ganda, yaitu mengutamakan permainan menyerang. Walaupun demikian tidak jarang terpaksa harus bermain bertahan. Hal inilah yang perlu dibicarakan, baik saat bertahan maupun menyerang dengan mempertimbangkan kemampuan putra dan putri. Sebagai prinsip dalam permainan ganda campuran ialah bahwa pemain putri mempunyai tugas yang lebih terbatas bila disbanding dengan tugas pemain putra pasangannya.

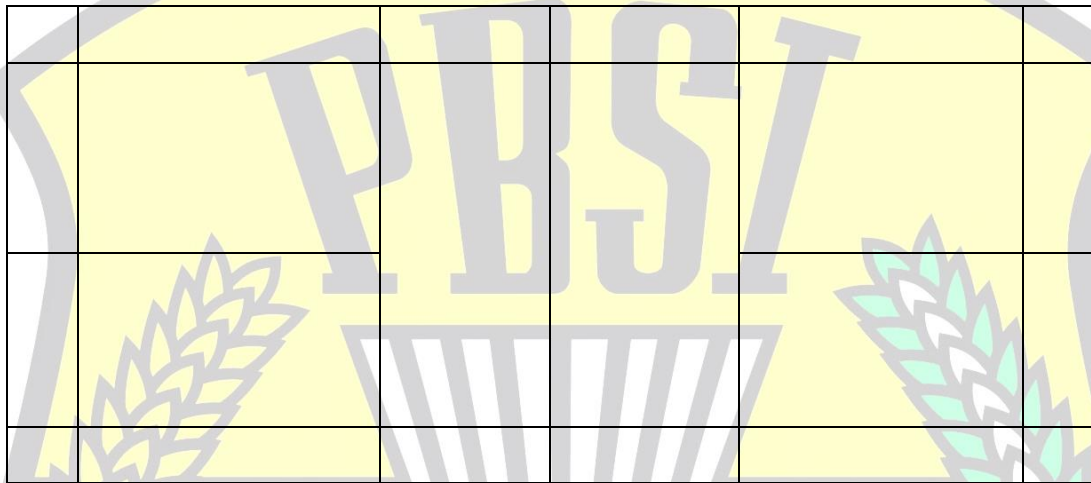
Beberapa hal dibawah ini dapat digunakan sebagai pedoman dalam bermain ganda campuran.

Posisi kedua pemain. Seperti telah dijelaskan pada taktik bermain ganda bahwa sedapat mungkin harus menyerang lebih dahulu. Posisi yang paling efektif untuk menyerang adalah posisi muka belakang. Demikian pula dalam permainan ganda campuran. Hanya yang perlu diperhatikan ialah bahwa pemain putra lebih banyak menguasai daerah lapangan belakang. Sedangkan pemain putri bertugas menguasai daerah lapangan depan dekat net. Pemain putri akan berdiri diatas garis service depan selama permainan. Dalam keadaan terserang atau posisi bertahan terutama terhadap serangan smash dan drop, pemain putrid bertugas mempertahankan daerah pertahanan segitiga dekat net (lihat gambar). Sedangkan pemain putra bertugas mempertahankan seluruh daerah lapangan dan salah satu sudut depan yang jauh dari jangkauan pemain putri. Lebih baik bila pemain putri dapat melakukan “stooping defence”, yaitu menangkis atau mencegat pukulan smash lawan yang mengarah kepadanya. Bila pemain putri mempunyai kemampuan seimbang dengan pemain putra maka dapat mengambil posisi berdampingan (side by side).

Pukulan service. Dalam pemain ganda campuran, service poshuttle cock yang digunakan adalah service pendek. Meski demikian dimungkinkan dilakukan variasi pukulan service yaitu drive service atau flick service, terutama bila service diarahkan kepada pemain putri. Posisi pemain putrid saat melekukan service kira-kira satu langkah dibelakang garis sevice depan. Posisi ini seperti pada pemain ganda biasa. Pemain putra berada dibelakang pemain putri kira-kira dua atau tiga langkah. Service dilakukan sependek mungkin dan jatuh sedekat mungkin dengan garis service depan dipetaksasaran service lawan. Sebagai variasi pukulan service dapat dilakukan service drive ataupun service menjetik (flik), terutama bila service terarah pada pemain putri. Hal ini dilakukan agar pemain putri tersebut dapat didesak kedaerah lapangan belakang. Setelah melakukan service, pemain putri langsung maju kearah melayangnya shuttle cock dan siap untuk menyergap dan memotong pengembalian service didekat net oleh lawan. Lakukanlah sikap diaga dan mengangkat raket didepan atas.

Bila pemain putra yang melakukan service, pemain putri tetap berdiri didepan. Service dilakukan dibelakang pemain putri dengan ketentuan bahwa pemain lawan harus dapat

melihat dengan jelas saat shuttle cock dipukul. Setelah melakukan service, pemain putra tetap di belakang bertugas mempertahankan daerah lapangan belakang. Pemain putri maju kedepan siap mencegat dan mempertahankan shuttle cock yang terarah didekat net. Yang perlu diingat, pemain depan jangan dibiasakan menengok ke belakang selama permainan berlangsung, percayalah pada pasangan yang ada di belakang.



Gambar . Daerah pertahanan segitiga bagi pemain putri.

Pukulan smash. Dalam permainan ganda campuran, pukulan smash yang tajam merupakan senjata ampuh untuk memperoleh angka. Pukulan smash selaludiarahkan ke daerah dekat garis samping lapangan. Sebab kedua pemain lawan biasanya berposisi muka belakang. Dengan demikian daerah dekat garis samping merupakan daerah yang paling lemah untuk sasaran smash. Selain itu sasaran smash dapat diarahkan langsung kepada pemain putri lawan. Sebab pemain putri biasanya kurang memiliki kemampuan yang baik dalam pengambilan smash yang keras.

Bila pemain putra melakukan smash dari belakang, pemain putri segera maju ke dekat net dan siap siaga untuk menyergap pengembalian smash dari lawan yang bertanggung diatas net. Siap siaga ini dilakukan dengan cara mengangkat raket kedepan atas.

Pukulan drop. Pukulan drop cepat (fast drop) lebih baik digunakan dalam permainan ganda campuran ini dari pada pukulan drop lambat. Sebab drop yang lambat

akan mudah disergap oleh pemain putri lawan yang berada di dekat net. Arahkan pukulan drop ke salah satu sudut lapangan dekat net, terutama ke sudut yang jauh dari jangkauan pemain putri. Sehingga pemain putra terpaksa akan mengambil pukulan drop tersebut dengan maju kedepan. Dengan demikian lapangan belakang kosong dan merupakan daerah sasaran serangan lawan yang mudah.

Pukulan drive. Pukulan drive ini banyak digunakan dalam permainan ganda campuran, terutama dilakukan oleh pemain putra untuk merusak posisi lawan. Meskipun pukulan drive tidak dapat menghasilkan angka secara langsung, namun dapat dipakai untuk mendesak pemain lawan ke posisi yang lemah dan agar shuttle cock tetap rendah. Dengan demikian pemain lawan akan terpaksa mengangkat dengan pukulan lob yang tanggung sehingga diperoleh kesempatan untuk melakukan smash yang mematikan.

Pukulan drive terutama diarahkan kepada pemain putri lawan yang biasanya lemah dalam pengambilan drive yang cepat dan mendatar. Tetapi bila lawan memiliki pukulan drive yang lebih baik atau bila telah lelah, janganlah di paksa untuk melakukan duel drive cepat dengan lawan.

Pengembalian service. Sedapat mungkin pukulan pengembalian service merupakan serangan terhadap lawan, dengan tujuan mendesak lawan ke posisi yang lemah. Bila yang menerima service adalah putra, arah pengembalian yang baik adalah dengan pukulan drop ke salah satu sudut depan lapangan lawan dekat net yang berhadapan dengan pemain putri pasangannya sendiri. Atau dapat juga diarahkan ke dekat garis samping dibelakang pemain putri lawan. Diharapkan lawan mengangkat shuttle cock keatas dan dapat dilakukan smash yang mematikan.

Pukulan service drive dapat dibalas dengan mengarahkan shuttle cock ke salah satu sudut depan lapangan dekat net. Pukulan service tinggi atau service menjentik (flick), pengembalian yang paling baik adalah dengan smash kearah daerah dekat garis samping lapangan lawan. Sebab daerah ini merupakan daerah lemah dan memaksa pemain putra lawan harus mempertahankan samping lapangan.

Bila tidak memungkinkan dilakukan pukulan smash maka dapat dilakukan drop cepat yang diarahkan ke salah satu sudut dekat garis samping bagian depan lapangan lawan. Janganlah melakukan drop tengah lapangan lawan. Hal ini bahaya karena pemain putri lawan telah siap untuk menyergap pukulan drop yang demikian.

Pengembalian smash. Pengembalian smash yang paling baik adalah pukulan mendatar dengan cepat sebagai serangan balasan terhadap lawan ke arah dekat garis samping lapangan lawan. Bila pemain putri yang mengembalikan smash, karena posisi berada dekat net di depan maka pengembalian smash adalah dengan cara *blocking defence*. Yaitu mencegat atau memotong smash yang terarah tajam kepadanya.

