

Представяне на курса



Защо?

Курсът по практически дизайн с Photoshop ще ви покаже различните възможности и инструменти, които Photoshop предлага за професионална работа. Не просто обработка на снимки или колажи, но професионални похвати, използвани във фотографията, уеб дизайн, печатен дизайн и други.

АДОВЕ PHOTOSHOP

Представяне на курса

Как?

1. Лекции

- Обсъждане
- Презентации
- Дема, упражнения

2. Задачи за самостоятелни упражнения

3. Форум

- softuni.bg/forum/categories/37/photoshop

4. Търсене на допълнителни ресурси

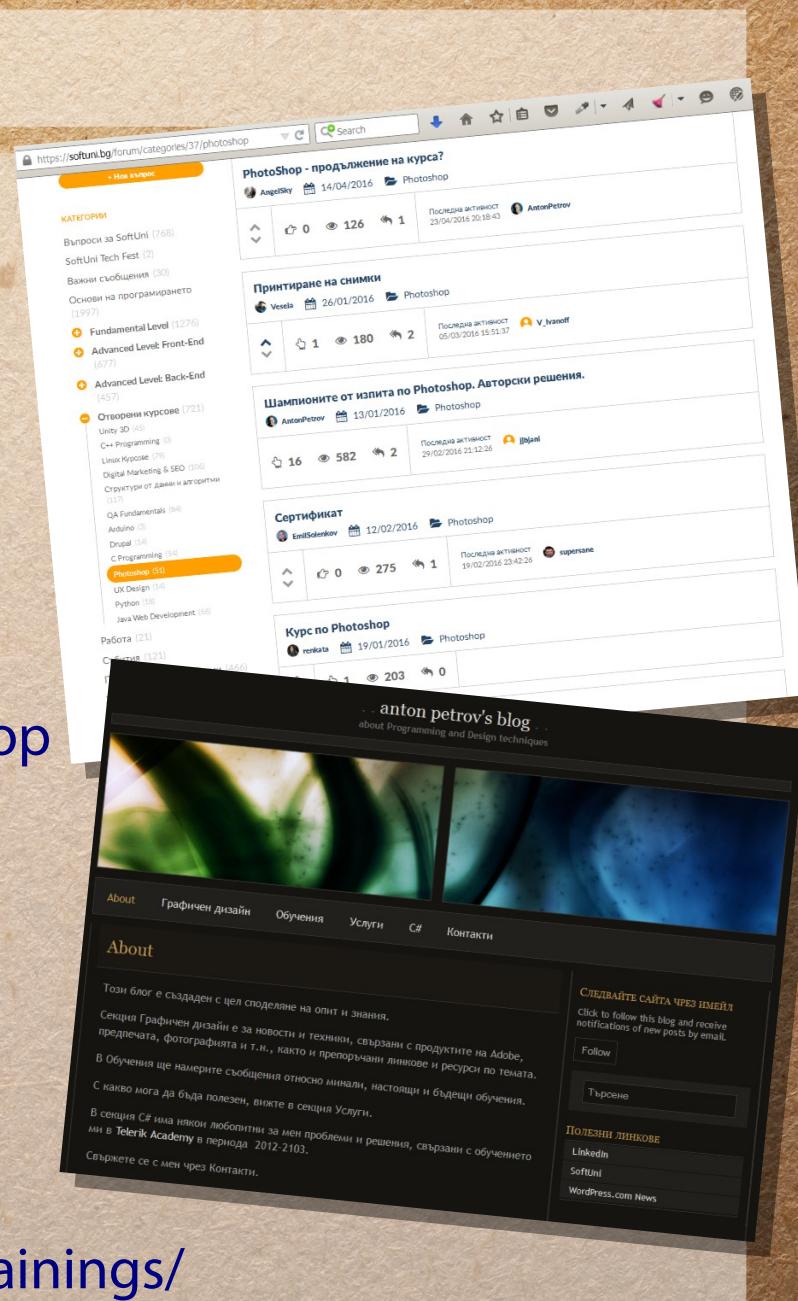
- Google, Yandex...

5. Лични консултации

- anton5rov.wordpress.com/contacts/

6. Обучения в малки групи

- anton5rov.wordpress.com/.../weekend-trainings/



Съдържание

1. Цели
2. Темите
3. Екип
4. Легенда
5. Разписание на курса
6. Критерии за оценка
7. Изпит
8. Проверка на домашните
9. Ресурси



АДОВЕPHOTOSHOP

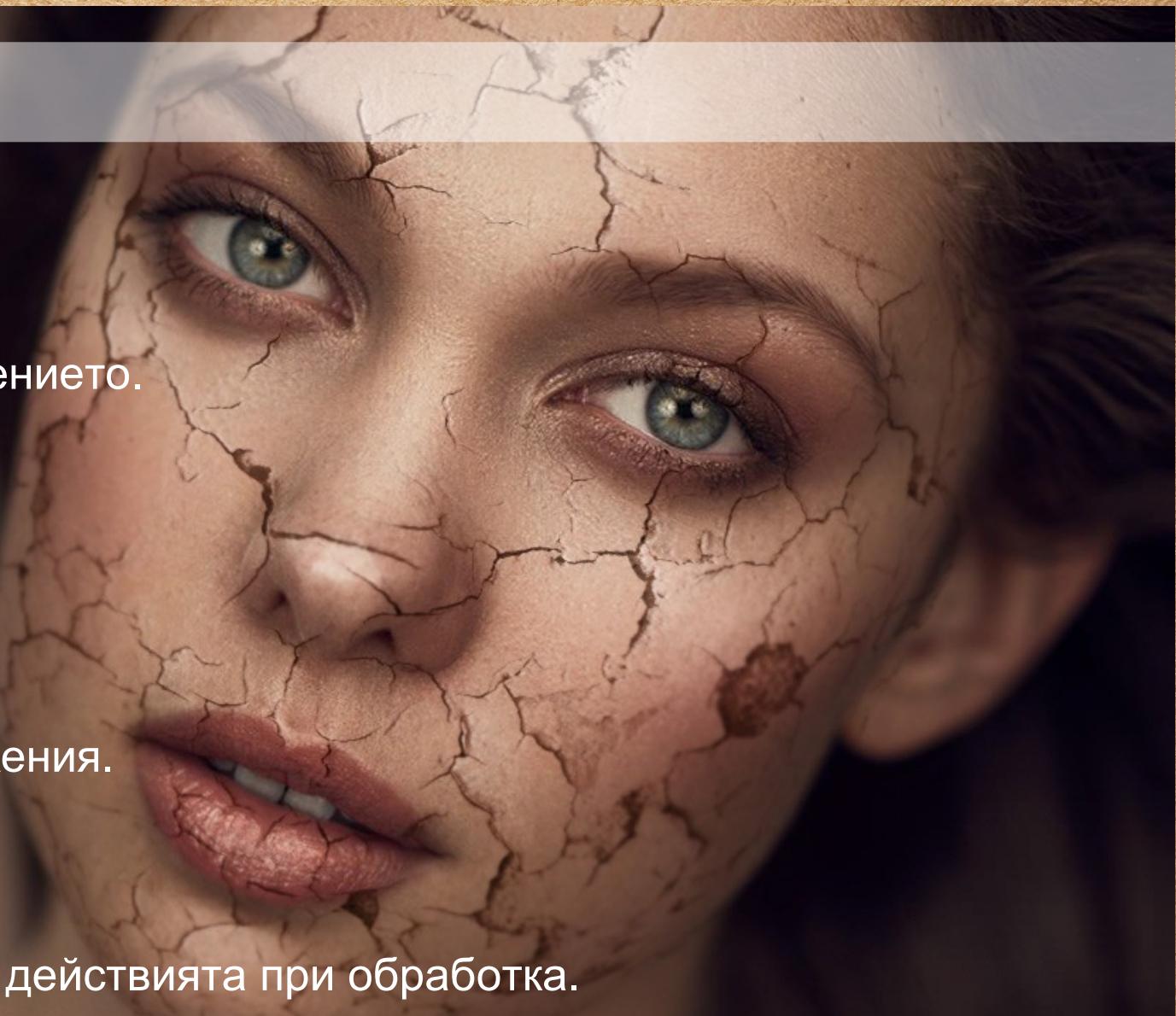
Представяне на курса

Цели



- Да подгответе правилно изображения за печат или за уеб.
- Да правите колажи и монтажи.
- Да правите красиви и ефектни изображения.
- Да изразявате творческите си идеи чрез подходящите инструменти.

Темите на курса

- 
1. Уводна тема.
 2. Работа с файлове.
 3. Трансформации.
 4. Корекции на изображението.
 5. Слоеве.
 6. Ретуширане.
 7. Уеб дизайн.
 8. Техники за тифец.
 9. GIF анимация.
 10. Color management.
 11. Едноканални изображения.
 12. Бързодействие и автоматизиране.
 13. Файлови формати.
 14. Последователност на действията при обработка.

АДОВЕPHOTOSHOP

Представяне на курса



Трейнър

Екип

Антон Петров

се занимава с графичен дизайн и DTP (Desktop publishing) от около 20 години. Завършил е Информатика в СУ. Водил е редица успешни обучения и стажантски програми. В момента работи на свободна практика. Интересува се от програмиране, анимация, музика, туризъм, еко строителство.

АДОВЕPHOTOSHOP

Представяне на курса

Гост-лектори



Иван Гинев

Иван е създател на студио за графичен дизайн и разработка на сайтове - „Ког Графикс“ (www.coggraphics.bg).

Обича да създава макети на сложни сайтове и вярва, че добрият дизайн е резултат от знания, логична мисъл и практика - затова всеки може да бъде дизайнер.



Свилен Димитров

Свилен започва да рисува на 5 години и създава първия си анимационен филм на 11. В момента е водещ аниматор и режисьор в Miramar Film.

АДОВЕPHOTOSHOP

Представяне на курса

Асистенти



Dani
Червенкова



Нанко Пенков

Легенда за презентациите



Мантра



Важно



Трик

Разписание на курса

1. Лекции ~ 20 часа.
2. Упражнения ~ 10 часа.
3. Самостоятелна работа ~ 20 часа.
4. Изпит: 4 часа.



Критерии за оценка

1. Изпит – 100%.

- Над 30% – взет.
- Над 60% – сертификат.

2. Не се оценява креативност.

3. Бонуси

- До 5% от предадени домашни работи.
- До 5% от качествена проверка на домашни работи.
- До 5% от активност във форума.
- До 5% бонус за асистенти.



Изпит

1. Дати на изпита – **5 и 10 юли 2016 г.**
2. Една задача за **20** точки.
3. Две задачи по **40** точки.
4. Общ сбор: 100 точки.
5. Необходим минимум за сертификат:
60 точки.
6. Готовите решения се предават в студентската система
на SoftUni.
7. Задачите за изпита са изцяло от изучавания материал.
8. Изпълнението на домашните гарантира успех на изпита.



Проверка на домашните

1. Предават се в студентската система.
2. Проверяване на принципа Peer review.
3. Всеки проверява поне по 3 домашни работи за съответната тема.
4. Всеки получава поне по 3 коментара.
5. Важи и за он-лайн курсистите.
6. Срок за предаване – 1 седмица.
7. Условията и ресурсите ще бъдат качвани на страницата на курса в съответната тема.

Ресурси

1. <https://helpx.adobe.com/>
2. <http://www.photoshopessentials.com/>
3. <http://www.cambridgeincolour.com/>
4. <http://www.digitalartsonline.co.uk/tutorials/>
5. <http://www.lifehack.bg/web/best-free-photos-and-graphics-in-the-world/>