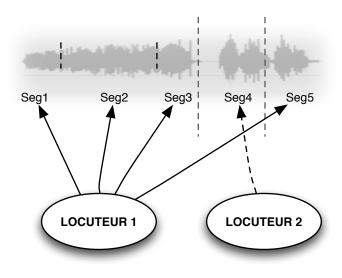


## Signal sonore

Vecteurs acoustiques

## 1) Paramétrisation



# 2) Découpage en segments

# 3) Regroupement en classes

# Loc. 1 Loc. 2 Loc. 1

# 4) Resegmentation