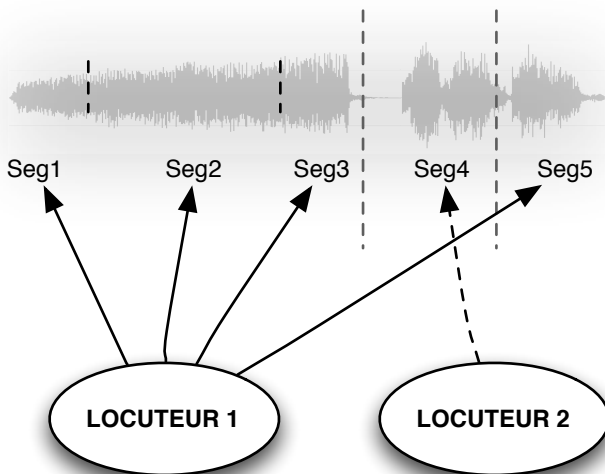




Signal sonore

Vecteurs acoustiques

1) Paramétrisation



2) Découpage en segments

3) Regroupement en classes