

## **TAREAS A REALIZAR PRÁCTICA 1 SWING**

**1) Investigar que son en Java:**

- **Anotaciones.**
- **JavaBean**

**2) Las prácticas en Swing:**

- **La media de dos números (está hecha en el pdf de la práctica).**
- **La de resultados de aprendizaje propuesto.**
- **Adivinar número de 1 a 100.**

**(Estas prácticas se os da libertad realizarlas en Netbeans o en Eclipse).**

**3) Responder a las preguntas del final sobre Interfaces en Java.**