## Entornos de Desarrollo Unidad 3 Ejercicios Prácticos 1 y 2

## Ejercicio 1

1) Lo primero que mostraremos es el código fuente de la clase Complejos:

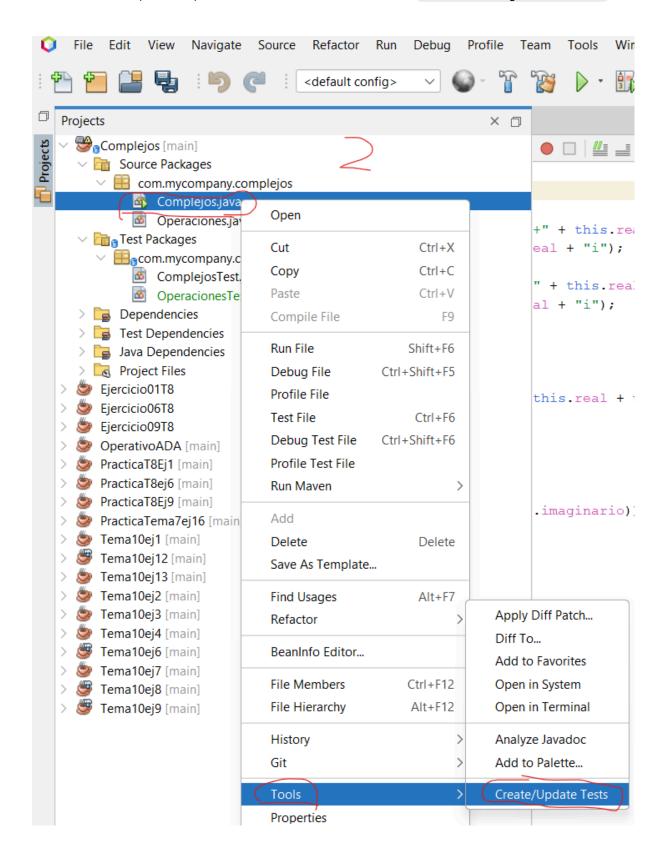
```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license */
     package com.mycompany.complejos;

☐ import java.lang.Math;

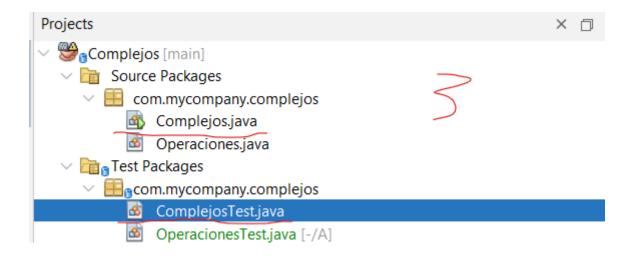
  - /**
     * @author Abel
*/
10
12
    public class Complejos {
13
       private float real;
         private float imaginario;
16
17 🖃
         public Complejos(float a, float b) {
         real = a;
18
            imaginario = b;
20
21
22 📮
         public float partereal() {
23
         return this.real;
24
25
26
         public float parteimaginaria() {
           return this.imaginario;
27
28
29
30 🖃
         public boolean imaginariopuro() {
         return (this.imaginario == 0);
31
32
34
        public boolean realpuro() {
35
         return (this.real == 0);
```

```
public String Escribircomlejo() {
        if (this.real >= 0) {
            System.out.println(this.imaginario + "+" + this.real + "i");
return (this.imaginario + "+" + this.real + "i");
        } else {
           System.out.println(this.imaginario + "" + this.real + "i");
            return (this.imaginario + "" + this.real + "i");
    }
        float mod = (float) Math.sqrt(this.real * this.real + this.imaginario * this.imaginario);
        return mod;
    public float fase() {
       float arco;
arco = (float) Math.atan(this.real / (this.imaginario));
        return arco;
    public void conjugado() {
       this.real = (-1) * this.real;
    public static void main(String[] args) {
// TODO code application logic here
       Complejos z1 = new Complejos(-3, 4);
        z1.Escribircomlejo();
```

**2)** Después crearemos la clase Test. Esto se hace haciendo click derecho en la clase Complejos, luego en Tools y Create/Update Tests.



3) Vemos la clase Test creada:



4) A continuación se mostrará todo el código fuente de la clase test:

```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
      * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/UnitTests/JUnit5TestClass.java to edit this template
     package com.mycompany.complejos;
 7 = import org.junit.jupiter.api.Test;
   import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
11
     * @author alumno
*/
12
13
14
     public class ComplejosTest {
16
        * Test of partereal method, of class Complejos.  

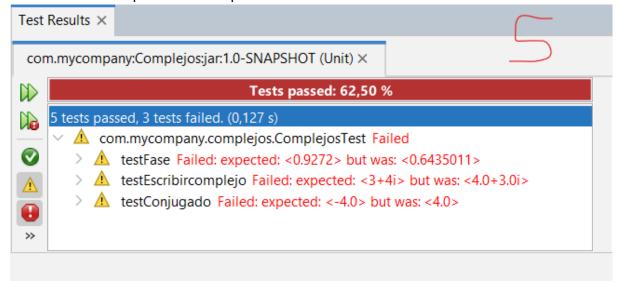
*/
17
18
19
         @Test
20 🖃
         void testPartereal() {
21
           //fail("Not yet implemented");
22
            // Crear un objeto complejo
23
24
             Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
25
             //Valor esperado y valor obtenido
26
            float esperado = 3.0F;
27
28
            float obtenido = C1.partereal();
29
             assertEquals(esperado, obtenido, 0);
30
31
32
33
34
         * Test of parteimaginaria method, of class Complejos.
35
36
```

```
@Test
38
          void testParteimaginaria() {
             //fail("Not yet implemented");
39
40
             Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
41
42
             //Valor esperado y valor obtenido
43
             float esperado = 4.0F;
44
              float obtenido = C1.parteimaginaria();
45
46
             assertEquals(esperado, obtenido, 0);
47
48
49
50
          /**
51
          * Test of imaginariopuro method, of class Complejos.
*/
52
53
          @Test
54
55 -
          void testImaginariopuro() {
            //fail("Not yet implemented");
56
57
            Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
58
59
60
             //Valor esperado y valor obtenido
61
             boolean esperado = false;
62
             boolean obtenido = C1.imaginariopuro();
63
64
             assertEquals(esperado, obtenido);
65
66
67
68 =
          * Test of realpuro method, of class Complejos.
69
70
```

```
71
           @Test
 72 =
           void testRealpuro() {
 73
              //fail("Not yet implemented");
 74
 75
               Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
 76
 77
               //Valor esperado y valor obtenido
               boolean esperado = false;
 78
 79
               boolean obtenido = C1.realpuro();
 80
 81
              assertEquals(esperado, obtenido);
 82
 83
           }
 84
 85
           @Test
 86 =
           void testEscribircomplejo() {
              //fail("Not yet implemented");
 87
 88
               Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
 89
 90
 91
              //Valor esperado y valor obtenido
 92
               String esperado = "3+4i";
 93
               String obtenido = C1.Escribircomlejo();
 94
 95
              assertEquals(esperado, obtenido);
 96
 97
           }
 98
 99
           @Test
100 📮
           void testModulo() {
               //fail("Not yet implemented");
101
102
              Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
103
104
              //Valor esperado y valor obtenido
105
              float esperado = 5.0F;
106
              float obtenido = C1.modulo();
107
```

```
108
109
               assertEquals(esperado, obtenido, 0);
110
111
           }
112
113
           @Test
114
           void testFase() {
115
              //fail("Not yet implemented");
116
117
              Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
118
              //Valor esperado y valor obtenido
119
120
              float esperado = 0.9272F;
121
              float obtenido = C1.fase();
122
123
              assertEquals(esperado, obtenido, 0);
124
125
126
           @Test
127
128
           void testConjugado() {
129
              // fail("Not yet implemented");
130
131
              Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
132
              C1.conjugado();
133
134
135
              float esperado = -4;
136
              float obtenido = C1.parteimaginaria();
137
138
              assertEquals(esperado, obtenido, 0);
139
140
           }
141
142
       }
```

5) <u>Si hacemos click derecho y después "Test file"</u> comenzaremos con las pruebas. Nos aparecerá este mensaje diciéndonos que 3 de los 8 tests han fallado. Podemos ver cuáles son: testFase, testEscribirComplejo y testConjugado. Se nos indica el resultado esperado en comparación con el resultado obtenido.



6) Podemos ver un objeto tipo Complejos creado, que recibe dos parámetros: el resultado esperado y el obtenido. Después utiliza assertEquals para comprobar si ambas variables son iguales en la prueba unitaria. La variable "obtenido" llama al siguiente método:

```
@Test
void testFase() {
    //fail("Not yet implemented");

    Complejos C1 = new Complejos(3, 4);

    //Valor esperado y valor obtenido
    float esperado = 0.9272F;
    float obtenido = C1.fase();

assertEquals(esperado, obtenido, 0);
}
```

7) El método fase sirve para calcular la arcotangente inversa entre dos variables: "real" e "imaginario":

```
public float fase() {
    float arco;
    arco = (float) Math.atan(this.real / (this.imaginario));
    return arco;
}
```

8) Después de corregir el resultado esperado, vemos que el porcentaje de tests acertados ahora es de 75%. Debemos tener en cuenta que en variables de tipo double o float, los decimales pueden ocasionar problemas a la hora de realizar los tests.

```
111
            }
112
113
            @Test
            void testFase() {
115
               //fail("Not yet implemented");
116
117
                Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
118
                //Valor esperado v valor obtenido
119
               float esperado = 0.6435011F;
121
                float obtenido = C1.fase();
122
123
                assertEquals(esperado, obtenido, 0);
124
125
126
Test Results ×
 com.mycompany:Complejos:jar:1,0-SNAPSHOT (Unit) ×
                          Tests passed: 75,00 %
                                                                       4.0+3.0i
6 tests passed, 2 tests failed. (0,158 s)
    testEscribircomplejo Failed: expected: <3+4i> but was: <4.0+3.0i>
      > 1 testConjugado Failed: expected: <-4.0> but was: <4.0>
```

Ahora vamos con los dos tests restantes.

9) El test que prueba el método *Escribircomplejo* de la clase *Complejos* que devuelve un String de caracteres en función de si un valor es mayor que el otro o no. Si real es mayor que imaginario, obtendríamos, en este caso: "4.0+3.0i". El resultado esperado aquí tiene dos errores. El primero que los números son float, por tanto el resultado esperado debería tener el ".0" en cuenta (como hemos mencionado antes), y por otro lado que el valor imaginario va antes que el real:

```
84
85
           @Test
 D
           void testEscribircomplejo() {
87
               //fail("Not yet implemented");
88
               Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
89
90
               //Valor esperado y valor obtenido
91
 92
               String esperado = "3+4i";
               String obtenido = C1.Escribircomlejo();
93
94
 95
               assertEquals(esperado, obtenido);
96
 97
37
38
          public String Escribircomlejo() {
39
              if (this.real >= 0) {
                  System.out.println(this.imaginario + "+" + this.real + "i");
40
                  return (this.imaginario + "+" + this.real + "i");
41
42
              } else {
43
                  System.out.println(this.imaginario + "" + this.real + "i");
                  return (this.imaginario + "" + this.real + "i");
44
45
              }
46
```

**11)** Una vez ajustamos el resultado, el porcentaje de tests aprobados pasa a 87,50%. Queda uno más todavía.

```
@Test
 85
  \triangleright
             void testEscribircomplejo() {
 87
                //fail("Not yet implemented");
 88
 89
                  Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
 90
 91
                  //Valor esperado y valor obtenido
 92
                  String esperado = "4.0+3.0i";
                  String obtenido = C1.Escribircomlejo();
 93
 94
 95
                  assertEquals(esperado, obtenido);
 96
 97
Test Results ×
com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) ×
                             Tests passed: 87,50 %
                                                                                4.0+3.0i
   7 tests passed, 1 test failed. (0,158 s)

    com.mycompany.complejos.ComplejosTest Failed

0
       > A testConjugado Failed: expected: <-4.0> but was: <4.0>
```

- 12) El método conjugado devuelve el valor "real" multiplicado por -1.
- **13)** En el resultado esperado tenemos -4.0, pero hemos obtenido 4.0. Esto se debe bien a que hemos escrito mal el código en conjugado, o a que hemos escrito mal los resultados esperados.

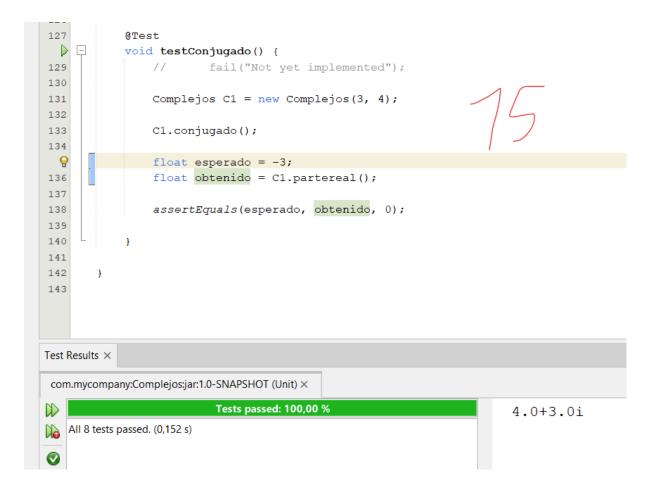
```
58
   59
           public void conjugado() {
                this.real = (-1) * this.real;
60
61
62
126
127
            @Test
  void testConjugado() {
                      fail("Not yet implemented");
129
130
131
                Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
132
133
                C1.conjugado();
134
135
                float esperado = -4;
136
                float obtenido = C1.parteimaginaria();
137
138
               assertEquals(esperado, obtenido, 0);
139
140
141
142
        }
143
Test Results ×
 com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) \times
                         Tests passed: 87,50 %
4.0+3.0i
7 tests passed, 1 test failed. (0,158 s)
    testConjugado Failed: expected: <-4.0> but was: <4.0>
```

Hay dos posibles soluciones:

**14)** Podemos cambiar el código de conjugado para que cambie el valor "imaginario" en lugar del "real".

```
57
59 📮
           public void conjugado() {
          this.imaginario = (-1) * this.imaginario;
60
61
62
63 📮
          public static void main(String[] args) {
64
      // TODO code application logic here
           Complejos z1 = new Complejos(-3, 4);
              z1.Escribircomlejo();
66
67
68
      }
60
Test Results \times
com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) \times
                          Tests passed: 100,00 %
                                                                        4.0+3.0i
All 8 tests passed. (0,123 s)
0
\triangle
```

**15)** Otra solución es llamar a partereal en lugar de a parteimaginaria, en cuyo caso deberíamos esperar -3 como resultado.



16) También podemos simplemente cambiar el resultado esperado a 4.

```
126
127
            @Test
    \triangleright
            void testConjugado() {
129
                         fail ("Not yet implemented");
130
                Complejos C1 = new Complejos(3, 4);
131
132
133
                C1.conjugado();
134
                float esperado = 4;
135
                float obtenido = C1.parteimaginaria();
136
137
                assertEquals(esperado, obtenido, 0);
138
139
140
            }
141
142
       }
```

En cualquiera de los casos, la solución dependerá de nuestras necesidades.

## Ejercicio 2

17) Volvemos a crear una clase Test para la clase Operaciones, cuyo código hemos copiado y pegado tal como se nos ha dado en el documento.

18) Debemos tener presente eliminar primero estas clases antes que nada.

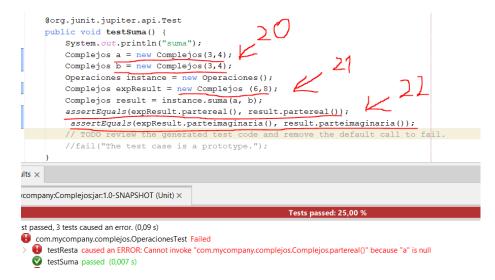
```
public OperacionesTest() {
21
22
          @org.junit.jupiter.api.BeforeAll
24 📮
          public static void setUpClass() throws Exception {
25
26
          @org.junit.jupiter.api.AfterAll
27
28 🖃
          public static void tearDownClass() throws Exception {
29
30
31
          @org.junit.jupiter.api.BeforeEach
32 <del>-</del>
          public void setUp() throws Exception {
33
34
35
          @org.junit.jupiter.api.AfterEach
36 □
             lic void tearDown() throws Exception {
37
38
39 🖃
```

**19)** En este caso, todos los tests son fallidos. Este problema es más serio, ya que se nos da un error de *NullPointerException*. Esto se debe a que estamos llamando a direcciones vacías de memoria:



- **20)** Para solucionar el problema, lo primero es crear los objetos cuyos valores vamos a sumar entre sí (a con a y b con b).
- **21)** Creamos el objeto con el que los vamos a comparar.
- **22)** Usamos assertEquals para comparar que la suma de a entre ambos objetos es correcta, y otra vez para hacer lo mismo con b.

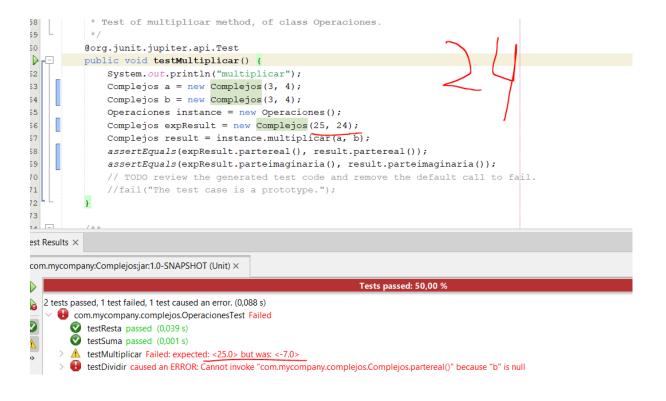
Vemos que la clase testSuma esta vez es correcta.



23) Hacemos las correcciones pertinentes con el método testResta:

```
42
            * Test of resta method, of class Operaciones.
43
44
           @org.junit.jupiter.api.Test
   阜
Þ
           public void testResta() {
46
              System.out.println("resta");
47
                Complejos a = new Complejos(3,4);
48
                Complejos b = new Complejos(3,4);
49
               Operaciones instance = new Operaciones();
50
                Complejos expResult = new Complejos(0,0);
 P
              Complejos result = instance.resta(a, b);
52
                assertEquals(expResult.partereal(), result.partereal());
53
                assertEquals(expResult.parteimaginaria(), result.parteimaginaria());
54
               // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
55
                //fail("The test case is a prototype.");
56
Test Results ×
com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) ×
                                                                   Tests passed: 50,00 %
2 tests passed, 2 tests caused an error. (0,088 s)
🚯 com.mycompany.complejos.OperacionesTest Failed
         testResta passed (0,043 s)
           testSuma passed (0,001 s)
        📵 testMultiplicar caused an ERROR: Cannot invoke "com.mycompany.complejos.Complejos.partereal()" because "a" is null
           testDividir caused an ERROR: Cannot invoke "com.mycompany.complejos.Complejos.partereal()" because "b" is null
```

**24)** En el caso del método testMultiplicar, existe otro problema. Vemos que los valores a de ambos objetos no se multiplican entre sí correctamente, pues el resultado de la máquina no se ajusta al esperado, que debería ser 25, 24:



25) La fórmula es incorrecta, solo basta con sustituir los - por +:

```
public Complejos multiplicar(Complejos a, Complejos b) {
    float r;
    float im;

r = a.partereal() * b.partereal() - a.partereal() * b.partereal();
    im = a.partereal() * b.partereal() * a.partereal() * a.partereal();

Complejos c = new Complejos(r, im);

return c;
}
```

**26)** Ahora, el resultado se ajusta a lo esperado:

```
59
            @org.junit.jupiter.api.Test
 public void testMultiplicar() {
62
                System.out.println("multiplicar");
                Complejos a = new Complejos(3, 4);
Complejos b = new Complejos(3, 4);
63
64
                Operaciones instance = new Operaciones();
65
     66
                Complejos expResult = new Complejos (25, 24);
                Complejos result = instance.multiplicar(a, b);
67
68
                assertEquals(expResult.partereal(), result.partereal());
69
                assert \textit{Equals} (\texttt{expResult.parteimaginaria(), result.parteimaginaria());}
70
                // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
                //fail("The test case is a prototype.");
71
72
73
Test Results ×
com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) \times
No
   3 tests passed, 1 test caused an error. (0,093 s)
      com.mycompany.complejos.OperacionesTest Failed
         testResta passed (0,041 s)
         testSuma passed (0,002 s)
         testMultiplicar passed (0,001 s)
```

27) En el método testDividir tenemos doble fallo:



28) El fallo es, por un lado, que los términos de la parte imaginaria están invertidos, y por otro le falta controlar la excepción de la división entre 0, aunque esto último en sí mismo no es el motivo del fallo..

```
46
48 -
          public Complejos dividir(Complejos a, Complejos b) {
            float r;
              float im;
             float d = b.partereal() * b.partereal() + b.parteimaginaria() * b.parteimaginaria();
52
              r = a.partereal() * b.partereal() + a.parteimaginaria() * b.parteimaginaria();
54
              im = a.partereal() * b.parteimaginaria() - b.partereal() * a.parteimaginaria();
              r = r / d;
56
              im = im / d;
57
58
              Complejos c = new Complejos(r, im);
59
60
              return c;
61
62
63
```

29) Invirtiendo el orden de los términos deberíamos tener la corrección hecha:

```
public Complejos dividir(Complejos a, Complejos b) {
    float r;
    float im;
    float d = b.partereal() * b.partereal() + b.parteimaginaria() * b.parteimaginaria();
    r = a.partereal() * b.partereal() + a.parteimaginaria() * b.parteimaginaria();
    im = a.parteimaginaria() * b.partereal() - a.partereal() * b.parteimaginaria(); // Corrección aquí
    r = r / d;
    im = im / d;
    Complejos c = new Complejos(r, im);
    return c;
}
```

**30)** (Hemos cambiado los valores a 10 y 20 para que se vea más claro) Antes de la corrección, el resultado nos aparecía como número negativo:

```
@org.junit.jupiter.api.Test
              public void testDividir() {
                  System.out.println("dividir");
                   Complejos a = new Complejos (10, 20);
Complejos b = new Complejos (20, 10);
                  Operaciones instance = new Operaciones();
Complejos expResult = new Complejos(0.8f, 0.6f);
 82
83
      Complejos result = instance.dividir(a, b);
 85
                   assertEquals(expResult.partereal(), result.partereal());
                   assertEquals(expResult.parteimaginaria(), result.parteimaginaria());
                   // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
                   //fail("The test case is a prototype.");
 com.mycompany:Complejos:jar:1.0-SNAPSHOT (Unit) \times
3 tests passed, 1 test failed. (0,157 s)
                                                                                                                               suma

    A com.mycompany.complejos.OperacionesTest Failed
    A testDividir Failed: expected: <0.6> but was: <-0.6>
```

31) Después de la corrección, el resultado es correcto y podemos volver a enamorarnos:

