	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 2ª Evaluación
	Bootstrap
2ª Evaluación   Curso 2023-24	Alumno:

## Proyecto DIW - 2ª Evaluación

**Plazo para la entrega:** hasta el 28 de febrero a las 23:59.


### Objetivos:

5. Desarrollar interfaces web accesibles, analizando las pautas establecidas y aplicando técnicas de verificación.
  - a. Reconocer la necesidad de diseñar webs accesibles.
  - b. Analizar la accesibilidad de diferentes documentos web.
  - c. Identificar las principales pautas de accesibilidad al contenido.
  - d. Analizar los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad.
  - e. Alcanzar el nivel de conformidad deseado.
  - f. Verificar los niveles alcanzados mediante el uso de test externos.
  - g. Verificar la visualización del interfaz con diferentes navegadores y tecnologías.
6. Desarrollar interfaces web amigables analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.
  - a. Analizar la usabilidad de diferentes documentos web.
  - b. Valorar la importancia del uso de estándares en la creación de documentos web.
  - c. Modificar el interfaz web para adecuarlo al objetivo que persigue y a los usuarios a los que va dirigido.
  - d. Verificar la facilidad de navegación de un documento web mediante distintos periféricos.
  - e. Analizar diferentes técnicas para verificar la usabilidad de un documento web.
  - f. Verificar la usabilidad del interfaz web creado en diferentes navegadores y tecnologías.

### Enunciado:

Durante la 2ª evaluación se ha venido trabajando el uso de los modelos de presentación y organización de la información Flexbox y Grid, para terminar por unirlos todo mediante el uso del framework Bootstrap que, además, nos permite el uso de componentes ya prediseñados.

Para el proyecto de la 2ª evaluación se pide la elaboración de la interfaz de una web que podría ser una landing page o un blog o similar, con distintas secciones, como por ejemplo

	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 2ª Evaluación  Bootstrap
	2ª Evaluación   Curso 2023-24

una página de inicio, una sección de contacto, una sección de noticias, una galería de imágenes.

Entre todas las secciones deben incluirse al menos **15** de los **componentes** de bootstrap, que deberán distribuirse a lo largo de las secciones, procurando que **cada sección tenga un máximo de 3** componentes, por lo que al menos la web deberá contar con **5 secciones**.

Además, en alguna de las secciones debe incluirse al menos un formulario, en el que se usen las clases propias de bootstrap y

Algunos de los acabados que pueden servir a modo de ejemplo:


- <https://www.mobbeel.com/>
- <https://www.uber.com/>
- <https://www.dip-caceres.es/>
- <https://semanasantadecaceres.es/>
- <https://www.stratio.com/>
- <https://mouredev.com/>

Y alguno con errores evidentes::

- <https://www.unex.es/> (hazla estrecha y desplázate en vertical)

La web se probará en distintos entornos como dispositivos móviles (tableta y teléfono móvil) y pantallas de ordenador, por lo que debe procurarse que el contenido se adapte correctamente a, al menos, uno de cada tipo, **introduciendo puntos de ruptura a través de los tamaños definidos en Bootstrap con las clases en él definidas** y haciendo uso de Flexbox, GridLayout o ambos. **Pueden usarse cuantas características CSS se consideren necesarias siempre que no sean redundantes con otras ya existentes en Bootstrap.** De igual manera, pueden usarse otros displays siempre que lo que se implemente no pueda hacerse con Flex, Grid o Bootstrap.

La temática del proyecto es libre: puede ser desde una página con un portfolio personal a una de una gran empresa, una página de una competición o equipo deportivo o de un diario de tirada nacional, de un pequeño instituto o de una gran multinacional. Como alternativa, puede replicarse la interfaz de algún sitio web conocido pero deben tenerse en cuenta todas las indicaciones de uso de los componentes descrita anteriormente, por lo que a la réplica pueden añadirse modificaciones parciales para completar los requisitos.

	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 2ª Evaluación  Bootstrap
	2ª Evaluación   Curso 2023-24

### Criterios de calificación.

La calificación de partida será de 100 puntos sobre 100 posibles. Se procederá a la imposición de penalizaciones sobre la calificación por los siguientes motivos:

1. No se usan mayoritariamente clases de Bootstrap -50 puntos sino que hay un uso mayoritario de código CSS implementado por el alumno, en particular, en cuanto a la distribución del contenido en la interfaz. Un ejemplo sería no hacer uso de las clases row y col, utilizando en su lugar div codificadas por el alumno cuando el resultado es el mismo.
2. No se incluyen HTML y CSS añadido para adaptar el funcionamiento de bootstrap al trabajo solicitado -75 puntos.
3. Cada elemento no representado de los 15 componentes mínimos de la interfaz de la web. -5 puntos.
4. Cada sección debe contar con una cabecera en la que al menos se mostrará el logo de la página y, si el/la alumno/a lo considera necesario, un menú de navegación. Ambos deberán ajustarse a los distintos tamaños de pantalla. Se penalizará con -5 puntos la ausencia del logo o la falta de adaptación a cada tamaño. En caso de incluir el menú, se procederá de igual manera para su adaptación a los tamaños de pantalla.
5. Cada sección debe contar con un pie de página en el que se reflejarán en 3 ó 4 columnas los datos más relevantes como el contacto con los dueños de la web, los enlaces más importantes acerca del organigrama, funciones, directorio y demás, un resumen de enlaces de los servicios que se ofrecen y cualquier otra que se considere oportuna. Las columnas deberán reorganizarse al cambiar de tamaño de pantalla en que se visualicen. Cada columna no representada o que no se adapte adecuadamente al tamaño de pantalla -5 puntos.
6. Cada etiqueta obsoleta de HTML o parámetro incorrectamente usado en la estructura en lugar de configurado en el estilo -10 puntos.
7. Cada característica de CSS redundante o no optimizada -10 puntos.
8. Cada error de inconsistencia en el diseño entre las distintas secciones (tipografía, paleta de colores, formas de cajas o bordes, ...) -5 puntos
9. Cada adaptación a los dispositivos (como se ha explicado se probará en móvil, tablet y ordenador) que se muestre de manera incorrecta -10 puntos.
10. La presentación del proyecto debe ser original. Aquellos archivos en los que sea evidente que se ha producido una copia de otro proyecto conllevará una penalización para los implicados de -100 puntos en la calificación. En caso de discrepancia, se utilizará software de revisión de plagio, siendo aceptable un porcentaje de similitud de hasta el 30%.