



Contacto

vicenterivasmonferrer12@gmail.com
601037577

www.linkedin.com/in/vicente-rivas-monferrer

github.com/vjrivmon

C/ La Font nº9 (Bétera - València)

Habilidades

Trabajo en Equipo

Metodología SCRUM/CDIO

Liderazgo

Creatividad

Resolución de problemas

Resiliencia, Compromiso

(desarrolladas como monitor
Scout MAT/DAT)

Hackatones

Campus Salud Gandía - Abril 2023

- Resolución de un problema en el campo de la Salud

eMobility - Septiembre 2023

- Solución tecnológica para la ciudad de Valencia

Telefónica: Líderes Digitales

Universitarios - Abril 2025

- Campeón de la Competición
- Desarrollo de Soft Skills, Hard Skills y Visión Empresarial

Tecnologías

Git, GitHub, Trello, Docker, Axure, Amazon Web Services, Bash Scripting, Figma, Unity, DevOps, automatización CI/CD, 3DS Max, Blender, Visual Studio Code, NodeJS, NumPy

Idiomas

Español Nativo Francés B2

Inglés Técnico B2 Valenciano B1

Vicente Rivas Monferrer

GRADO EN TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS, UPV

Programador Backend, Software Developer, Scrum Master

Sobre mí

Soy un joven estudiante de último año que me apasiona el mundo de las tecnologías software. Me adapto a cualquier entorno de desarrollo y soy capaz de sacar la mejor versión de mi colaborando y liderando un equipo de trabajo.

Proyectos Realizados

Proyecto de Robótica - *AidGuide*

Scrum Master Enero 2025 - Actualidad

Realización de un asistente para personas con movilidad reducida usando TurtleBot3

Tecnologías usadas: Linux, Python, ROS2, Raspberry Pi, Gazebo

Proyecto de Medioambiente - *VIMYP*

Team Leader Septiembre 2024 - Enero 2025

Realización de una APP/WEB de un mapa interactivo sobre la calidad del aire en tu zona

Tecnologías usadas: Android, Arduino, Web, Base de Datos SQL

Proyecto de Videojuegos - *PoliGames*

Team Leader Febrero 2024 - Junio 2024

Realización de videojuego en 3D con modelado de escenario y personajes

Tecnologías usadas: Unity, 3DSMax, Blender, C#, Substance Painter

Proyecto de Internet de las Cosas - *ECOCITY*

Backend Programmer Septiembre 2023 - Enero 2024

Realización de una farola inteligente con sensores junto a una app para monitorear sus datos

Tecnologías usadas: Android, Java, Arduino, Firebase Database, Raspberry Pi, Arduino, C++

Proyecto Diseño y Programación Web - *PoliHuerto*

Backend Programmer Enero 2023 - Junio 2023

Realización de una web para la monitorización de un huerto hidropónico

Tecnologías usadas: HTML, CSS, JavaScript, Base de Datos SQL, PHP

Proyecto CDIO - *PoliHuerto*

Team Leader Septiembre 2022 - Enero 2023

Realización de un huerto hidropónico utilizando sensores programados con un microcontrolador

Tecnologías usadas: Arduino, C++

Formación Académica

(2024-2025) Bootcamp de DevOps

Código Facilito

(2022-Actualidad) Grado en Tecnologías Interactivas

Universidad Politécnica de Valencia, Campus de Gandía

(2020-2022) Grado en Videojuegos y Experiencias Interactivas

Florida Universitaria