**REPORT**

**Thiết kế và thực hiện khối tính ảnh tích phân 2-D**

Ver 1.0

27/4/2025

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Họ và tên (Full name)** | **Mã SV (ID)** | **Đóng góp (Contribution)** |
| Thành viên 1 (Member 1) |  |  |  |
| Thành viên 2  (Member 2) |  |  |  |
| Tên/Địa chỉ Repo trên Github hoặc Google Drive |  | | |

|  |
| --- |
| **Tóm tắt (Abstract - from 5 to 10 lines)** |
|  |

|  |
| --- |
| **Từ khóa (Keywords)** |
|  |

Document History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Time** | **Revised by** | **Description** |
| V0.1 | 27/04/2021 | Nguyễn Kiêm Hùng | Original Version |
| V0.2 |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Hướng dẫn (Instructions)** |
| Sinh viên điền vào báo cáo theo mẫu đính kèm. Sinh viên điền các mục:   * Thông tin sinh viên, mã số sinh viên * Mục *Đóng Góp* điền các công việc đã làm tương ứng của từng sinh viên. * Tên/Địa chỉ Repo trên Github   Ngoại trừ phần thông tin sinh viên, mã số sinh viên và tên/địa chỉ Repo trên Github ở đầu, sinh viên cần hoàn thành các phần nội dung (theo các mục đã được gợi ý – nhưng không hạn chế) trong phần báo cáo để mô tả các công việc nhóm đã thực hiện và các kết quả đã đạt được.  Sinh viên làm theo nhóm chỉ cần **1 sinh viên đại diện nộp 1 bản báo cáo, sửa tên file thành tên của các thành viên trong nhóm (viết có dấu).**  Sinh viên nộp lại báo cáo này trước khi tới trình bày kết quả, **muộn nhất trước ngày thi hết môn một ngày**. **Ngày thi, SV cần mang máy tính laptop và sản phẩm để chạy demo!**  **Lưu ý: Nghiêm cấm mọi hình thức copy bài (bao gồm cả report và mã nguồn) của nhau. Nếu phát hiện sự giống nhau giữa 2 bài thì tùy mức độ mà có thể sẽ bị trừ điểm hoặc chia lấy điểm trung bình làm điểm của project.** |

MỤC LỤC

[Document History 3](#_Toc197372625)

[MỤC LỤC 5](#_Toc197372626)

[1. Giới thiệu 7](#_Toc197372627)

[2. Yêu cầu 8](#_Toc197372628)

[2.1. Yêu cầu đối với thiết kế: 8](#_Toc197372629)

[2.2. Định nghĩa giao diện vào/ra 8](#_Toc197372630)

[3. Thuật toán 9](#_Toc197372631)

[4. Thiết kế mức RTL 9](#_Toc197372632)

[4.1. Mô hình máy FSMD 9](#_Toc197372633)

[4.2. Đơn vị xử lý dữ liệu (Datapath) 9](#_Toc197372634)

[4.3. Đơn vị điều khiển (Control Unit) 9](#_Toc197372635)

[4.4. Sơ đồ khối tổng thể 10](#_Toc197372636)

[5. Mô hình hóa bằng VHDL 10](#_Toc197372637)

[6. Mô phỏng/thực thi và đánh giá 10](#_Toc197372638)

[7. Kết luận 10](#_Toc197372639)

[Appendix A: Reference 11](#_Toc197372640)

[[1]. https://www.mathworks.com/help/images/ref/integralimage.html 11](#_Toc197372641)

[Appendix B: VHDL Code 12](#_Toc197372642)

[(đóng gói thành tệp nén và gửi kèm báo cáo) 12](#_Toc197372643)

[Appendix C: 13](#_Toc197372644)

[List of Figures 14](#_Toc197372645)

[List of Tables 15](#_Toc197372646)

[References 16](#_Toc197372647)

# Giới thiệu

*(Introduction to the motivation, Objectives, and main Contents of the project)*

**Mục tiêu:** Vận dụng các kiến thức, kỹ năng đã được học đểthiết kế, mô phỏng và thực thi một mô-đun phần cứng thực hiện tính ảnh tích phân J = IntegralImage(I) (tương tự chức năng hàm integralImage() trong Matlab [1]) từ một ảnh gốc I. Trong đó, mỗi pixel trong hình ảnh tích phân J đại diện cho tổng tích lũy của một pixel đầu vào với tất cả các pixel ở phía trên và bên trái của pixel đầu vào trong ảnh gốc I. Phép chuyển đổi hình ảnh được mô tả bằng ví dụ sau.

***Ví dụ:*** nếu hình ảnh đầu vào I là ma trận có kích thước 5×5 như sau:

I =

thì kết quả tính toán của khối chuyển đổi IntegralImage trả về hình ảnh J có kích thước 6×6 như sau:

J =

Hình 1. Ví dụ minh họa phép chuyển đổi hình ảnh.

Lưu ý rằng pixel có tọa độ (r,c) – (hàng, cột) – tronh ảnh gốc được ánh xạ tới pixel có tọa độ (r + 1, c + 1) trong ảnh tích phân. Các bước tính hình ảnh tích phân của hình ảnh đầu vào I được minh họa như sau:

* Các pixel trong hàng và cột đầu tiên trong ảnh tích phân đều là 0
* Pixel trong ma trận ban đầu tại tọa độ (1, 1) có giá trị 17 không thay đổi trong ảnh tích phân vì không có pixel nào khác trong tổng. Do đó, pixel trong ảnh tích phân tại tọa độ (2, 2) có giá trị 17.
* Pixel trong ma trận ban đầu tại tọa độ (1, 2) ánh xạ tới pixel (2, 3) trong ảnh tích phân. Giá trị là tổng của giá trị pixel ban đầu (24), các pixel phía trên nó (0) và các pixel bên trái của nó (17): 24 + 17 + 0 = 41.
* Pixel trong ma trận ban đầu tại tọa độ (1, 3) ánh xạ tới pixel (2, 4) trong hình ảnh tích phân. Giá trị là tổng của giá trị pixel ban đầu (1), pixel phía trên nó (0) và các pixel bên trái của nó (đã được cộng lại bằng 41). Do đó, giá trị tại pixel (2,4) trong ảnh tích phân là 1 + 41 + 0 = 42.
* …

# Yêu cầu

## Yêu cầu đối với thiết kế:

* Khối IntegralImage có giao diện ghép nối tới CPU sao cho CPU có thể thiết lập địa chỉ cơ sở của hình ảnh gốc, kích thước N×M (5×5 - 256×256)của hình ảnh, địa chỉ cơ sở của vùng nhớ lưu hình ảnh tích phân trả về
* CPU kích hoạt quá trình tính toán của khối IntegralImage bằng các đặt tín hiệu Start = ‘1’.
* Sau khi quá trình tính hình ảnh tích phân hoàn thành, khối IntegralImage sẽ báo cho CPU biết bằng cách đặt tín hiệu Done = ‘1’;
* ???

Hình 2. Giao diện ghép nối I/O.

## Định nghĩa giao diện vào/ra

Bảng 1: Mô tả các tín hiệu vào ra.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Port** | **Direction** | **Width** | **Meaning** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Thuật toán

Sinh viên/Học viên chỉ ra thuật toán được sử dụng cho tính ảnh tích phân ở đây.

# Thiết kế mức RTL

*Gợi ý : Tham khảo Lecture 3*

## Mô hình máy FSMD

Sinh viên/Học viên chỉ ra sơ đồ máy trạng thái FSMD mô tả hoạt động của bộ tính ảnh tích phân ở đây!

Hình 3: Mô hình máy FSMD.

## Đơn vị xử lý dữ liệu (Datapath)

Sinh viên/Học viên chỉ ra sơ đồ cấu trúc của datapath của bộ tính ảnh tích phân ở đây!

Hình 4: Cấu trúc của đơn vị xử lý dữ liệu Datapath.

## Đơn vị điều khiển (Control Unit)

Sinh viên/Học viên chỉ ra sơ đồ máy trạng thái FSM của bộ điều khiển controller của bộ tính ảnh tích phân ở đây!

Hình 5: Máy FSM của đơn vị điều khiển.

## Sơ đồ khối tổng thể

Hình 5: Sơ đồ khối tổng thể của bộ tính ảnh tích phân.

# Mô hình hóa bằng VHDL

# Mô phỏng/thực thi và đánh giá

# Kết luận

Appendix A: Reference

1. https://www.mathworks.com/help/images/ref/integralimage.html

Appendix B: VHDL Code

(đóng gói thành tệp nén và gửi kèm báo cáo)

Appendix C:

Compress and email to hungnvnu@gmail.com

List of Figures

[Hình 1. Ví dụ minh họa phép chuyển đổi hình ảnh. 6](#_Toc197372584)

[Hình 2. Giao diện ghép nối I/O. 7](#_Toc197372585)

[Hình 3: Mô hình máy FSMD. 8](#_Toc197372586)

[Hình 4: Cấu trúc của đơn vị xử lý dữ liệu Datapath. 8](#_Toc197372587)

[Hình 5: Máy FSM của đơn vị điều khiển. 8](#_Toc197372588)

[Hình 5: Sơ đồ khối tổng thể của bộ tính ảnh tích phân. 9](#_Toc197372589)

List of Tables

[Bảng 1: Mô tả các tín hiệu vào ra. 7](#_Toc197372593)

References