

# Testování použitelnosti

RouteSetter je aplikace vytvořena pro navrhování horolezeckých cest a jistících systémů. Aplikace není samostatně stojící, ale funguje jako rozšíření do 3D modelovacího softwaru Blender. Patří k ní také uživatelská dokumentace ve dvou jazycích, kterou naleznete na webové stránce [www.github.com/vk-5/RouteSetter](https://www.github.com/vk-5/RouteSetter), dokumentaci použijte pro instalaci aplikace před zahájením testu. Otázky dotazujících se na známku ohodnoťte na stupnici od jedné do pěti, kde jedna je nejlepší.

## 1. Úvodní dotazník

- a. Jak dlouho se věnujete navrhování lezeckých cest?
- b. Jakým způsobem probíhá v současnosti navrhování cest, používáte při práci nějaké aplikace?
- c. Jakou známkou hodnotíte svojí schopnost práce s počítačem?
- d. Známkou ohodnoťte svoji znalost Blenderu před zahájením testu.
- e. Známkou ohodnoťte dojem z uživatelského rozhraní? Při posuzování se zaměřte na přehlednost a pochopitelnost jednotlivých součástí.

## 2. Úkoly

- a. Přidejte stěnu a postavte dvě cesty, použijte značení pro počáteční a koncové úchyty.
- b. Přidejte model člověka a\,napozicujte jej na jednu z cest.
- c. Cesty postupně obě vyrenderujte a render uložte.
- d. Nyní scénu vyčistěte, přidejte jinou stěnu a\,postavte jednu novou cestu.
- e. Vytvořte jištění pro cestu a\,vygenerujte provaz, zkontrolujte průnik se stěnou.
- f. Vraťte se před generování lana, přidejte karabinu nebo pomocné body mezi ostatní karabiny a znovu provaz vygenerujte.
- g. Vytvořte simulaci.

## 3. Shrnutí

- a. Co vám komplikovalo dokončení úkolů?
- b. Jaké výhody a nevýhody vidíte v použití aplikace RouteSetter?
- c. S jakými problémy se při navrhování cest typicky potýkáte a pomůže vám aplikace vyřešit tyto problémy?
- d. Napadá vás jak by šla funkčnost vylepšit nebo co by šlo do aplikace přidat?
- e. Jakou celkovou známkou hodnotíte aplikaci RouteSetter?