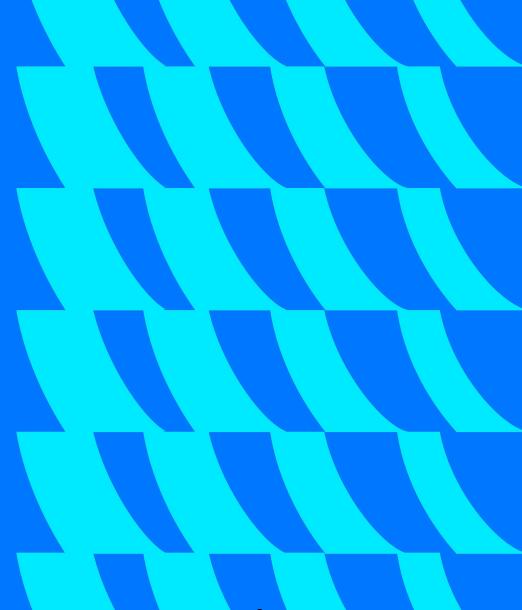
Червяков Алексей



#### Наш план

- Что такое webview
- Зачем нам может понадобиться
- Как настраивать
- Где используется

# Организационные моменты

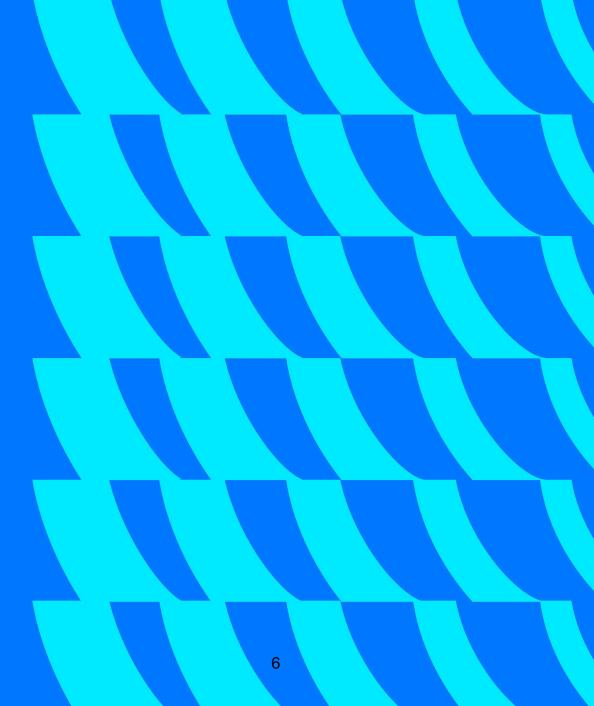


Напоминание отметиться на портале

## Домашнее задание

Тест для проверки материала

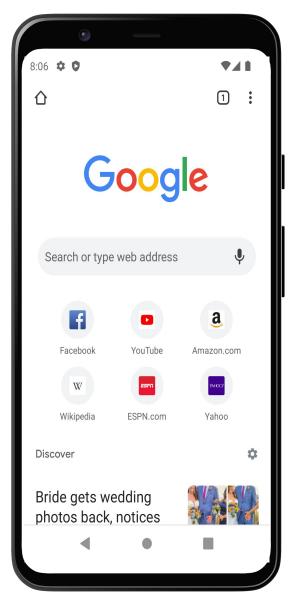
- сдать до 27 декабря
- 15 минут
- 5 баллов



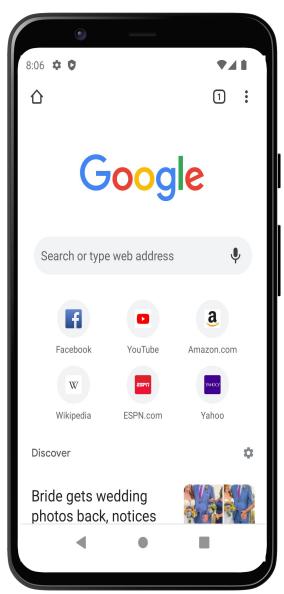
браузер внутри приложения



Это компонент, который позволяет встраивать в наше приложение web страницы



- Отобразить какую-то дополнительную (второстепенную) информацию
- Отображать информацию, которая должна быть изменяемой
- Имеющийся опросник
- Форма оплаты (?)
- Делаем приложение на основе адаптивного сайта (?)
- Общаться с JS (?)



#### Из чего состоит webView

```
// manifest
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
// layout
<WebView
    android:id="@+id/webview"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
/>
// load page
webview.loadUrl(url)
```

#### Из чего состоит WebView

В коде можно еще донастроить WebView под свои нужды (включить JavaScript или сделать ручную обработку переходов)

#### Дополнительно

```
// advanced
webview.settings.apply {
    javaScriptEnabled = true
}
```

## Настройка webView



#### Собственная обработка переходов

```
webview.apply {
    webViewClient = SandboxWebClient()
class SandboxWebClient: WebViewClient() {
    override fun shouldOverrideUrlLoading(view: WebView?, url: String?): Boolean {
        if (isForbiddenUrl(url)) {
            Toast.makeText(view!!.context, "Forbidden Url: $url", Toast.LENGTH_LONG).show()
            return true
        return false
    protected fun isForbiddenUrl(url: String?): Boolean {
        return !url.isNullOrBlank() && url.startsWith("http")
```

#### Safe Browsing

## Использование



#### Загрузка страницы

```
WebView webView = findViewById(R.id.webView);
String htmlText = "<html><body>Percent test: 100% </body></html>";
webView.loadUrl("www.google.ru");
webView.loadData(htmlText, "text/html", "en_US");
webView.loadDataWithBaseURL(null, htmlText, "text/html", "en_US",
null);
```

#### Взаимодействие Android с функциями страницы

Проще всего построить взаимодействие при помощи вызова JavaScript функций самой страницы. Код самой функции уже может делать изменения на странице.

Необходимо разрешить использование JavaScript.

Для вызова JavaScript-функции поможет метод **evaluateJavascript**. Где первый параметр - это вызов самой функции. Второй параметр - подписка на результат исполнения

Если поискать еще варианты вызова, для старых Android работал такой вариант webview.loadUrl("javascript:enable();").

```
// !!!!
webview.settings.apply {
    javaScriptEnabled = true
}

// without result
webview.evaluateJavascript("function1()", null)

// with result
webview.evaluateJavascript("function2('$param')") {
    // return String
}
```

#### Взаимодействие страницы с Android

Необходимо разрешить использование JavaScript.

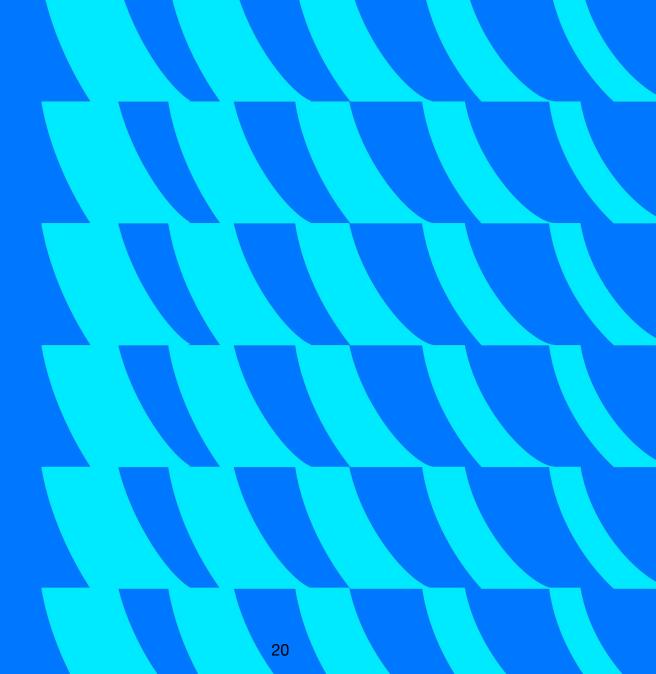
Зарегистрировать свой **JavascriptInterface** при помощи метода **addJavascriptInterface**. Второй параметр метода, **name**, потребуется для того, чтобы дергать методы именно этого интерфейса со страницы.

JavascriptInterface класс создается без наследования. Но методам, к которым будет обращаться JavaScript, надо будет пометить аннотацией @JavascriptInterface.

```
// !!!!
webview.settings.apply {
    javaScriptEnabled = true
// set callback
webview.apply {
    addJavascriptInterface(CustomWebInterface(), "Android")
// callback example
class CustomWebInterface(val activity: Activity) {
    @JavascriptInterface
    fun showToast(message: String) {
// on page
function showAndroidToast(message) {
    Android.showToast(message);
```

# Вопросы?

## Пишем код



# Оставьте отзыв!





## Спасибо за внимание!

Червяков Алексей