

Введение и командный проект

Как обычно - правила и советы

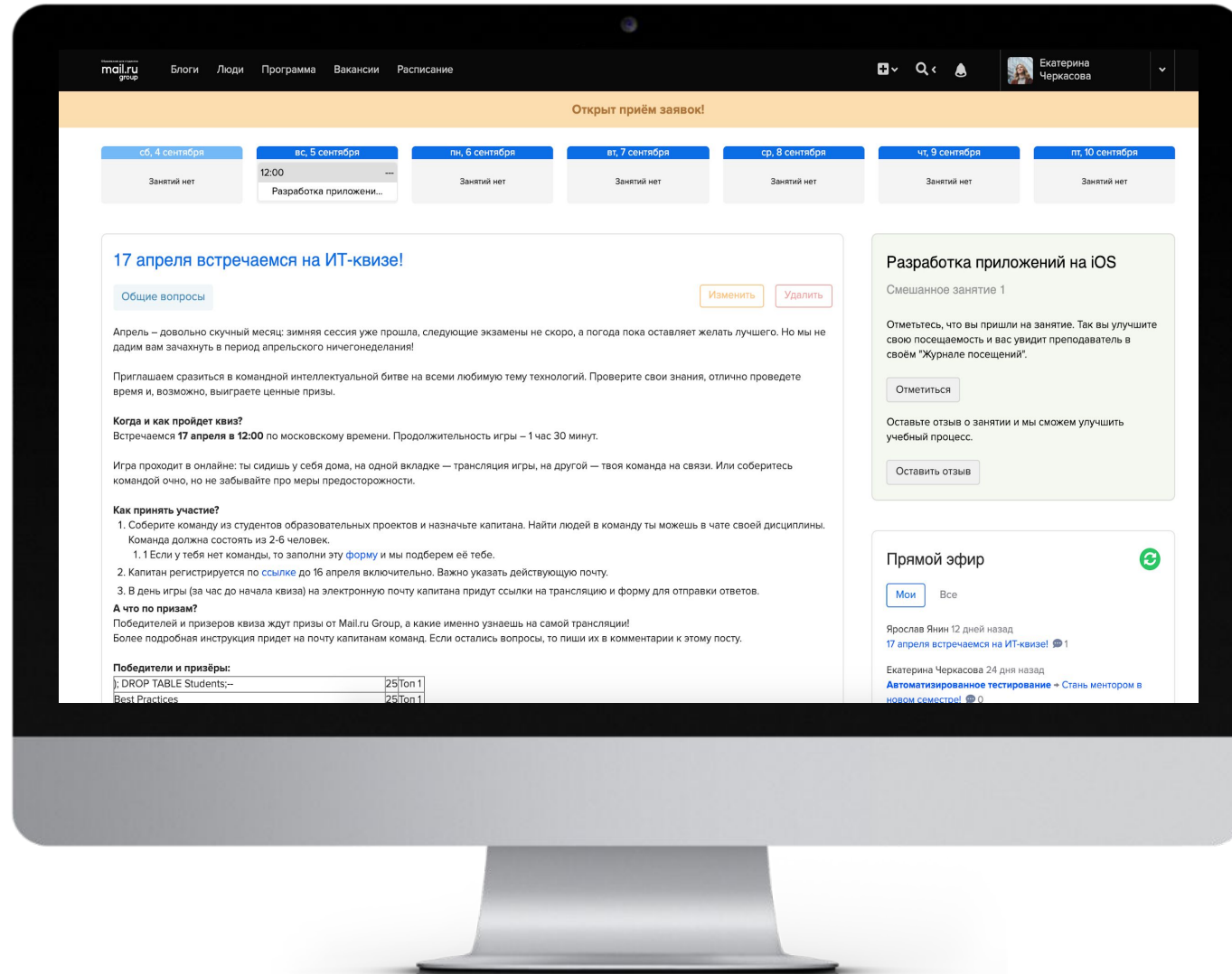




Содержание занятия

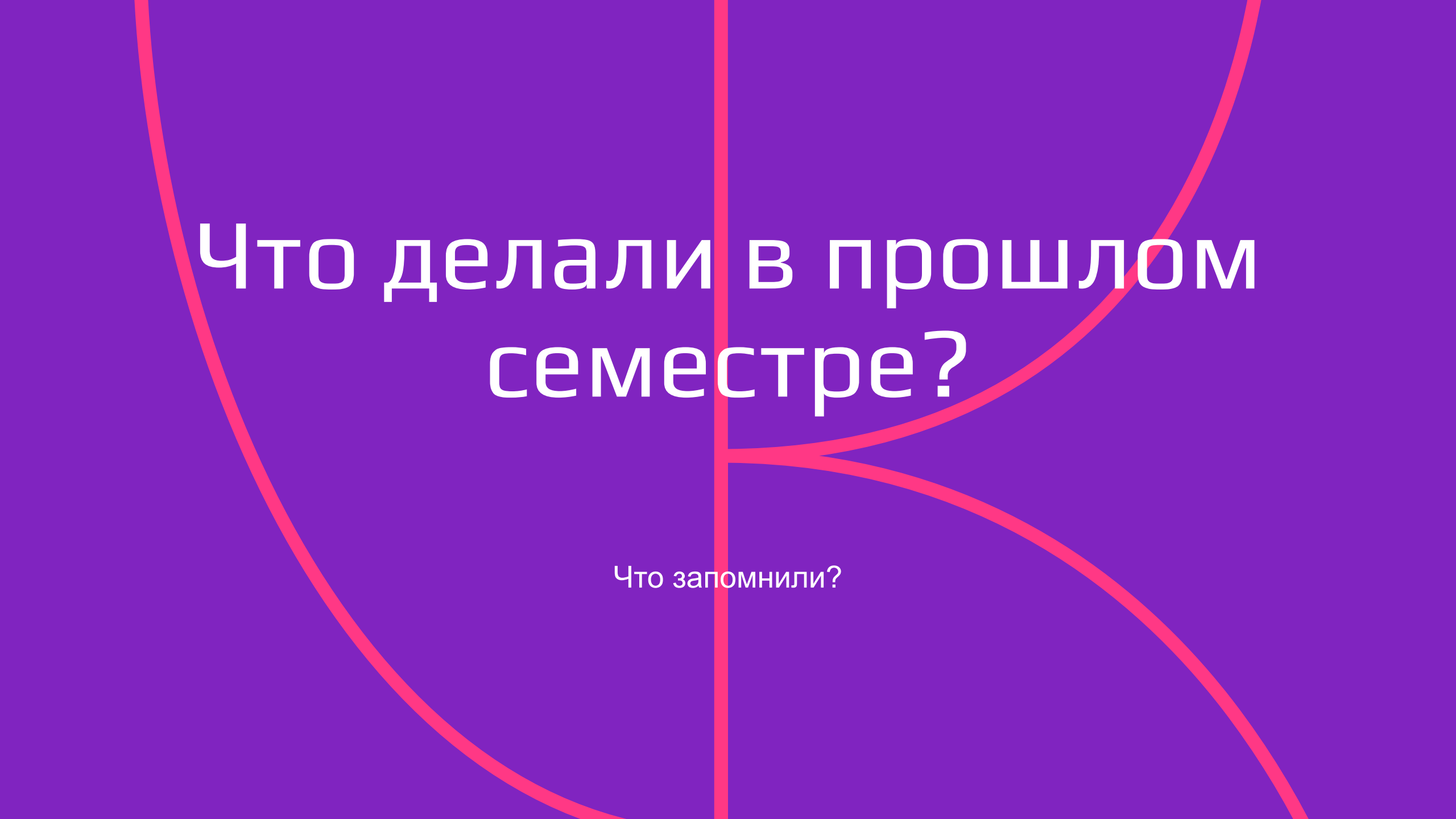
1. Что было?
2. Что предстоит
3. Команда
4. Проект
5. Новый репозиторий

Не забудьте отметиться!



Что было?





Что делали в прошлом семестре?

Что запомнили?

Что предстоит



Оценка за курс строится из

1

Написать MVP
проекта

2

11 стендапов:)
(по 5 баллов)

3

3 рубежных контроля
(по 10 баллов)

4

Защита проекта
(15 баллов)

MVP проекта

Сейчас очень востребованы разработчики, которые имеют опыт работы в команде над живым проектом. Написание проекта позволит получить представление о том, с какими проблемами можно столкнуться в процессе разработки.

Идея проекта - любая, но обязательно клиент-серверная и актуальная:)

За семестр сложно написать законченный проект, поэтому достаточен MVP (Минимально жизнеспособный продукт), в котором реализована главная функциональность.



Stand-up meeting

Встречи команды и ментора.

На них следует делиться прогрессом, проблемами. Строить планы на следующую неделю.

Главные вопросы, на которые стоит ответить:

- Что делал?
- Что буду делать?
- Какие проблемы возникли?

Работа будет оцениваться индивидуально ментором.

Даты проведения:

- каждую неделю с **27.02.2023** до **13.05.2023**



Рубежный контроль

Как стендап, но только с преподавателями:)

Оценку получает команда! Мы рассчитываем что вся команда будет на созвоне.

Мы будем глядеть на готовность проекта, на прогресс команды (сделанные фичи), как команда решает проблемы.

Даты проведения:

- **28.02.2023**
- **28.03.2023**
- **25.04.2023**



Защита проекта

Финиш.

В отличии от предыдущих зачетов, здесь наиболее интересен будет питч (презентация) проекта.

Основная задача будет - продать проект. Презентовать его так, чтобы было понятно что идея актуальная, реализация непростая, но у вас все под контролем и вы знаете как его довести до релиза.

Для оценки будет приглашенное жюри, перед которыми надо будет провести питч и ответить на вопросы

Дата - **30.05.2023**



На РК1 нужно
подготовить ТЗ и
репозиторий

Техническое задание

Техническое задание должно вам помочь с распределением работ.

Основные вопросы, на которое должно ответить ТЗ:


- Состав команды
- Идея проекта
- Целевая аудитория (для кого актуально)
- Карта экранов
- Список фич
- Майлстоуны проекта (на каком этапе, какие будут делаться фичи)

Форма - свободная, оформлять по ГОСТ-у не требуется:)



Пример технического задания

<https://docs.google.com/document/d/1RZXWhlh5KZZ2RPpY-hyFVFCx5Fn8EmxN0GaLoCPG9CU>



**Какие-то
дополнительные
активности?**



Предлагайте, будем смотреть по ситуации

Оффлайн встречи возможны. Но зависит от эпидемиологической ситуации:(

Будут проведены еще:

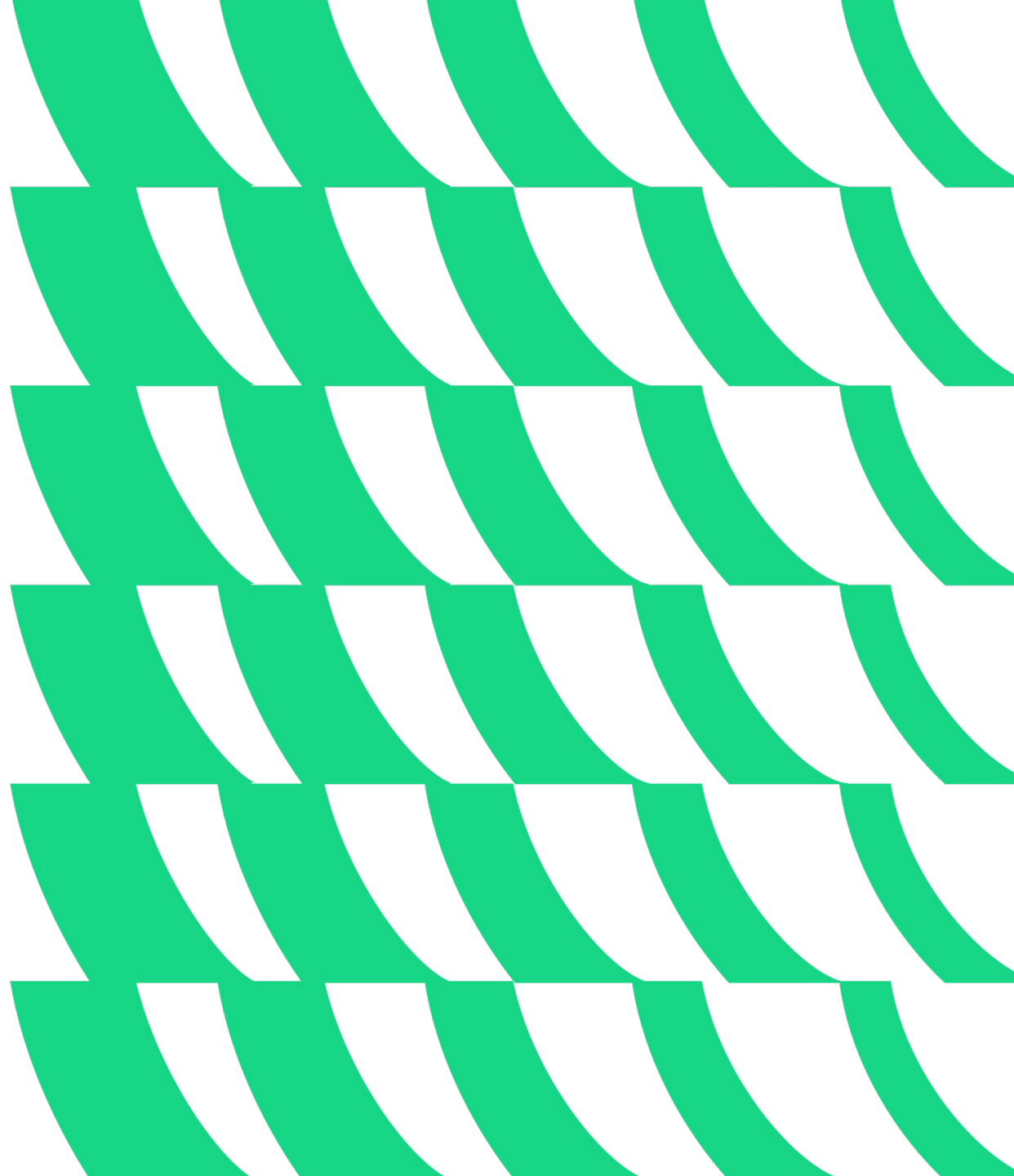
- Хакатон
- Предзащита

Но мы готовы к предложениям, например:

- Провести дополнительный хакатон
- Провести дополнительные лекции

Будет такое условие - идею должны поддержать большинство студентов.

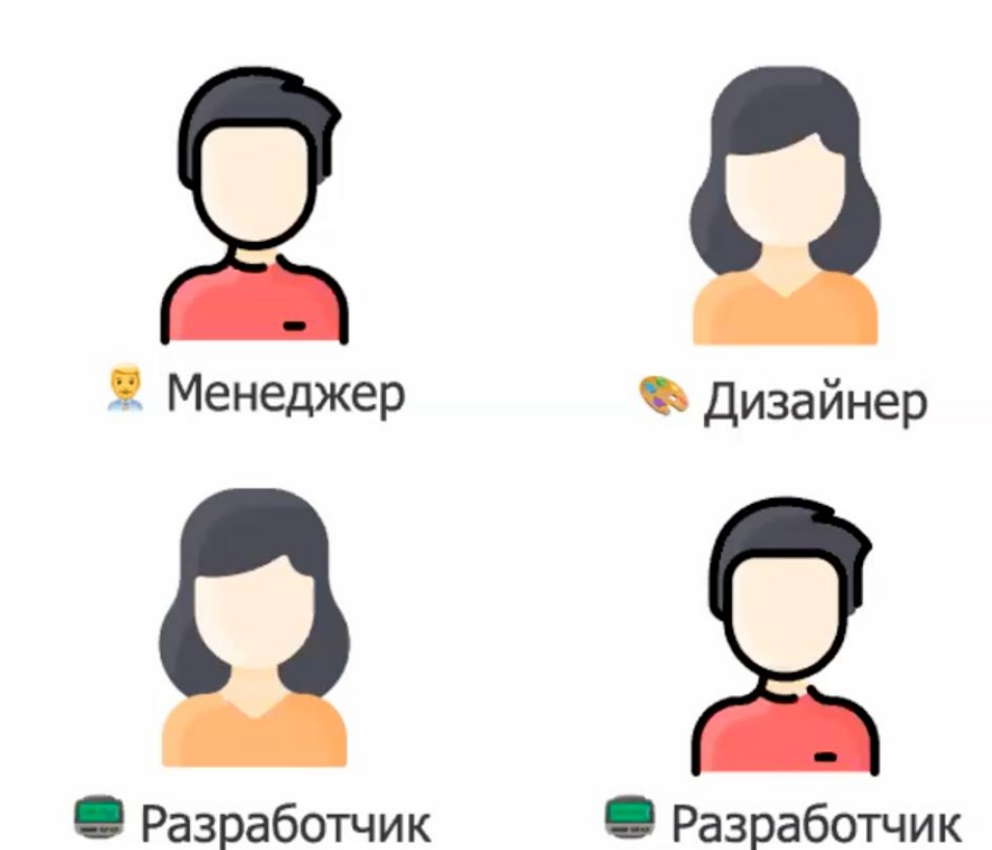
Команда



Требования

- Команда должна состоять из четырех человек (конечно, бывают исключения)
- За командой закрепляется ментор
 - Нет, ментор не пишет за вас код:)
 - Задача ментора - помочь преодолеть трудности
 - Могут помочь организовать процесс или команду
 - Подскажут про инструменты и фреймворки
- Команда отчитывается о проделанной работе на рубежных контролях
- Команда презентует свой проект на защите
- Каждый участник команды должен знать проект, а не только свои фичи
- Команда получает оценки только за разработку под Android (например, разработка серверной части на оценку не влияет)

Команда нормального человека



Реальная команда - роли и мультиклассы



 Разработчик /  Менеджер



 Разработчик



 Разработчик /  Дизайнер



 Разработчик

Менеджер

Несет ответственность за приложение, за промежуточные этапы и взаимоотношения в команде. + внешняя коммуникация

Дизайнер

Презентации, мокапы/дизайн, в душе маркетолог и художник

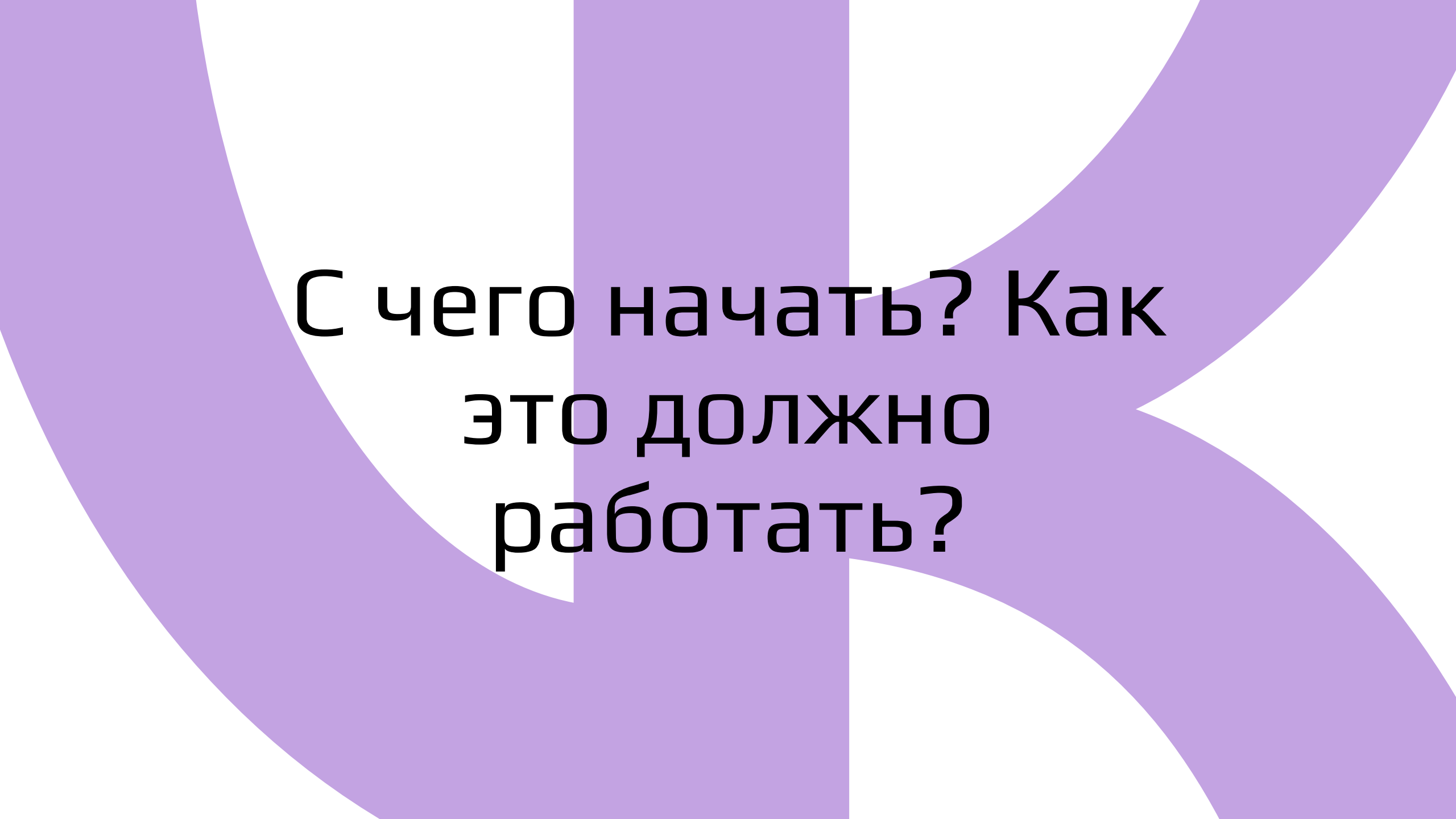
No Backend drive development

Процессы

- Создайте чатик команды + ментор, чтобы было удобно обсуждать задачи и проблемы
- Старайтесь вести доску с задачами (trello, jira, git-issues, или подобное)
- Уделяйте время проекту каждую неделю, в течении курса
- Не зарывайтесь в проблемы - если менторы, преподаватели, более опытные студенты, которые смогут посоветовать готовые решения или поделиться рабочими идеями
- Используйте git-flow подход в разработке
 - Для каждой фичи создавайте отдельную ветку, которую надо будет вливать в разработческую ветку
 - Вливайте изменения при помощи пул-реквестов, чтобы ваши изменения мог посмотреть другой человек

Проект





С чего начать? Как
это должно
работать?

Давайте начнем с минимальных требований и ограничений



Работа с сетью



Локальное хранение
данных

Польза ограничений

- Вы согласны поработать над дизайном для нас за очень много денег?
- Да, это честь для меня.
- У нас есть условие: мы не хотим никак вас ограничивать.
- Это потрясающе, именно о таком заказчике я и мечтал. Всю жизнь меня мучили ограничениями и теперь...
- Позвольте перебить вас.
- Да, да, конечно, слушаю.
- Сделайте нам самый лучший на свете дизайн.
- Дизайн чего?
- Наше условие — отсутствие ограничений.
- Ааа... эээ... ммм...

Начните реализовывать свою мечту



Типичные студенты

курса по Android

Или, решите “боли” пользователя



Nikita Kulikov

✓✓ 17:39

Господа и дамы, у вас случайно нет идеи для приложения какого-нибудь? Есть что-то что вам было бы полезно и вы бы пользовались этим приложением?

Посмотрите на готовые идеи

Можно глянуть на готовые сервисы:

- <https://github.com/public-apis/public-apis>
- <https://rapidapi.com/collection/list-of-free-apis>

И сделать приложение на основе их API. Или придумать приложение, которое в своей работе использует комбинацию готовых сервисов*

* У нас была одна команда студентов, которая использовала API Spotify для проигрывания музыки, нашла сервис с текстами песен и использовала сервис-переводчик для перевода текста на другие языки.



Есть ли методы
создания совершенно
новых идей?

Если найдете ответ,
то поделитесь со
всеми... или
напишите в личку:)

Я знаю лишь про...

В предыдущих слайдах рассказал лишь про те вещи, которые как-то помогли мне и другим людям.

Сейчас заметно, что есть попытки адаптировать ТРИЗ для творческой сферы.

И если покопаться в истории того, как психологи пробовали изучать “креативность”, то можно найти:

- Теория Грэхема Уоллеса
- Ментальные карты
- Метод шести шляп
- SCAMPER
- Метод Делфи
- .. множество менее известных

Примерный список можно глянуть по ссылке - <https://4brain.ru/tvorcheskoe-myshlenie/teorii-kreativnosti.php>

Разработка через MVP

Все сразу сделать невозможно. Итеративный подход - это лучший способ для доведения дела до конца, т.к. на каждом шаге вы будете получать результат. И возможно, полученный результат будет корректировать ваше виденье.

- Сформулируйте вашу идею целиком
- Разбейте ее на блоки
- Сначала делайте основные блоки
- Приоритет отдавайте блокам, реализация которых выглядит проще
- Повторить

Выглядит так, что точка останова не будет достигнута, но главное - у вас всегда будет готовый прототип.

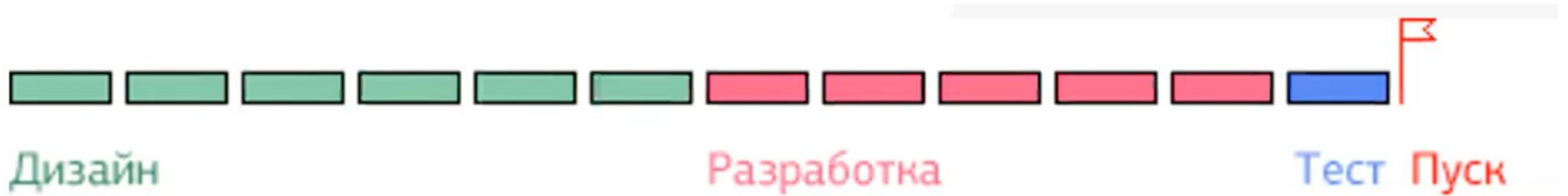


(прогрессивный jpg)

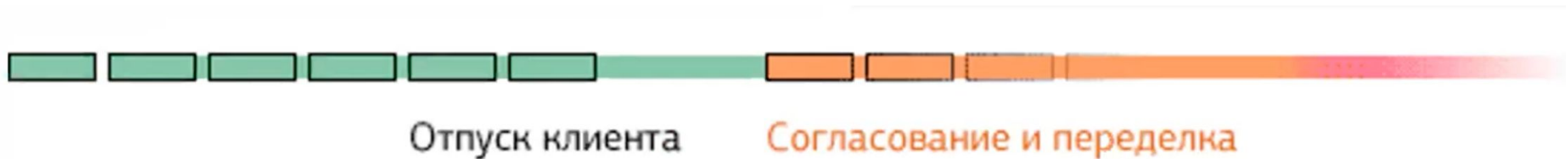
<https://bit.do/fJTRy>

Планирование

Ожидание (waterfall)



Реальность (хаос)



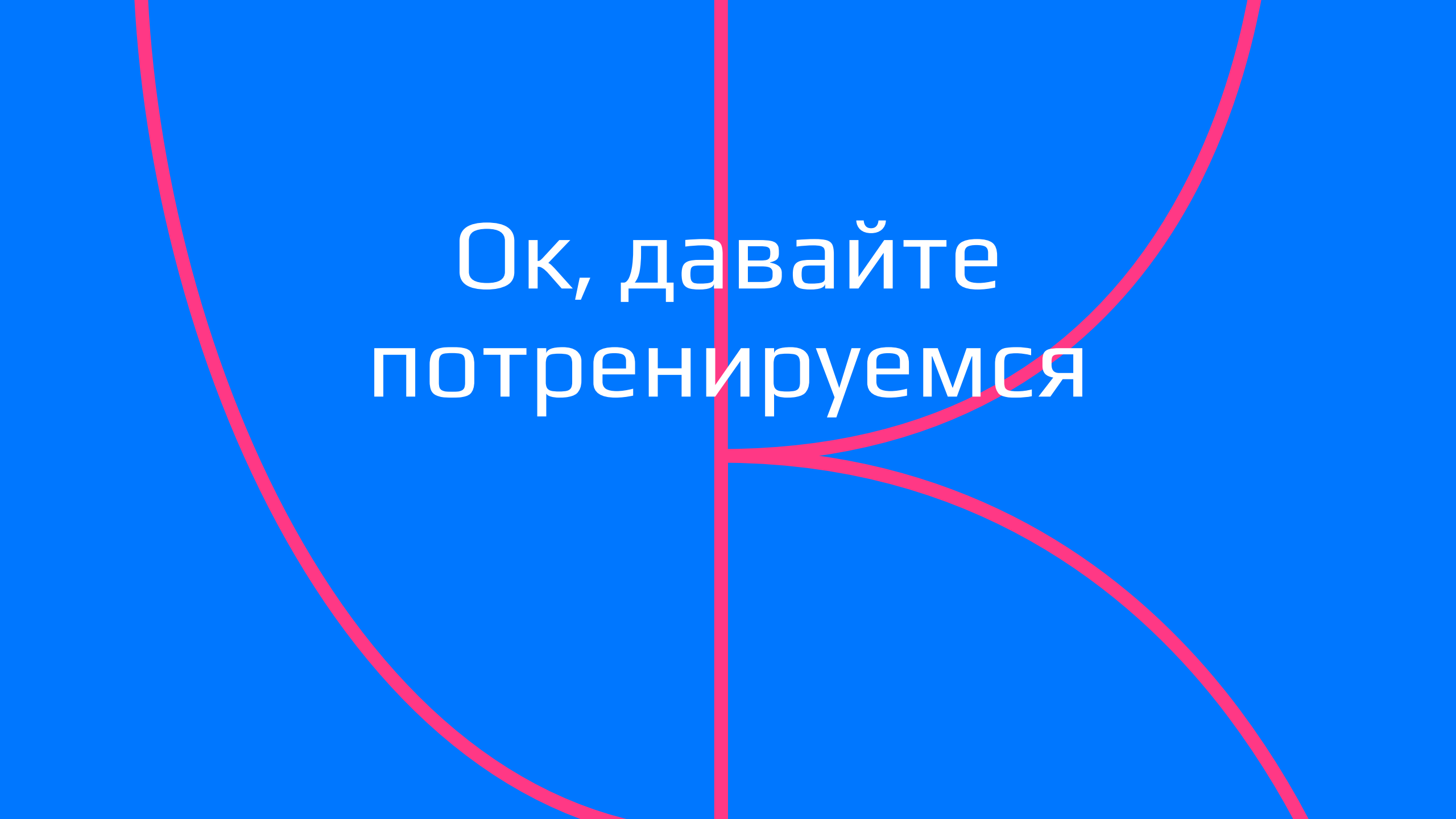
Декомпозиция



Из-за отсутствия опыта и методики, поставленная цель может вызвать фрустрацию (и прокрастинацию).

Если фича кажется непонятной - стоит посмотреть на нее сквозь пользовательские сценарии.

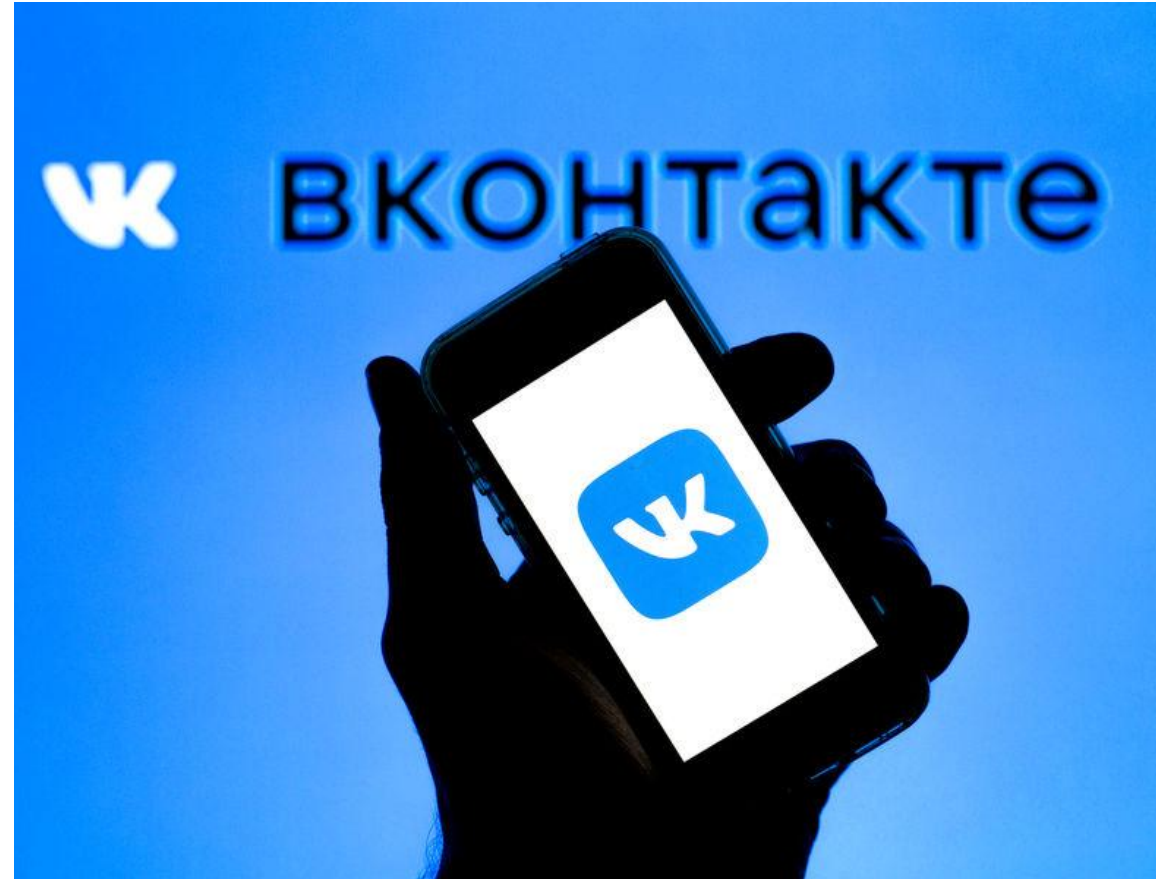
Поэтому, если кажется что задача выглядит непонятной или нереальной - надо ее бить на более мелкие задачи и подзадачи.

The background is a solid blue color. It features several thick, vibrant pink lines that create a dynamic, abstract pattern. A vertical pink line runs down the center of the image. Two large, sweeping pink curves originate from the top corners and meet near the center, framing the text. Another pink curve starts from the bottom left and sweeps upwards towards the center.

Ок, давайте
потренируемся

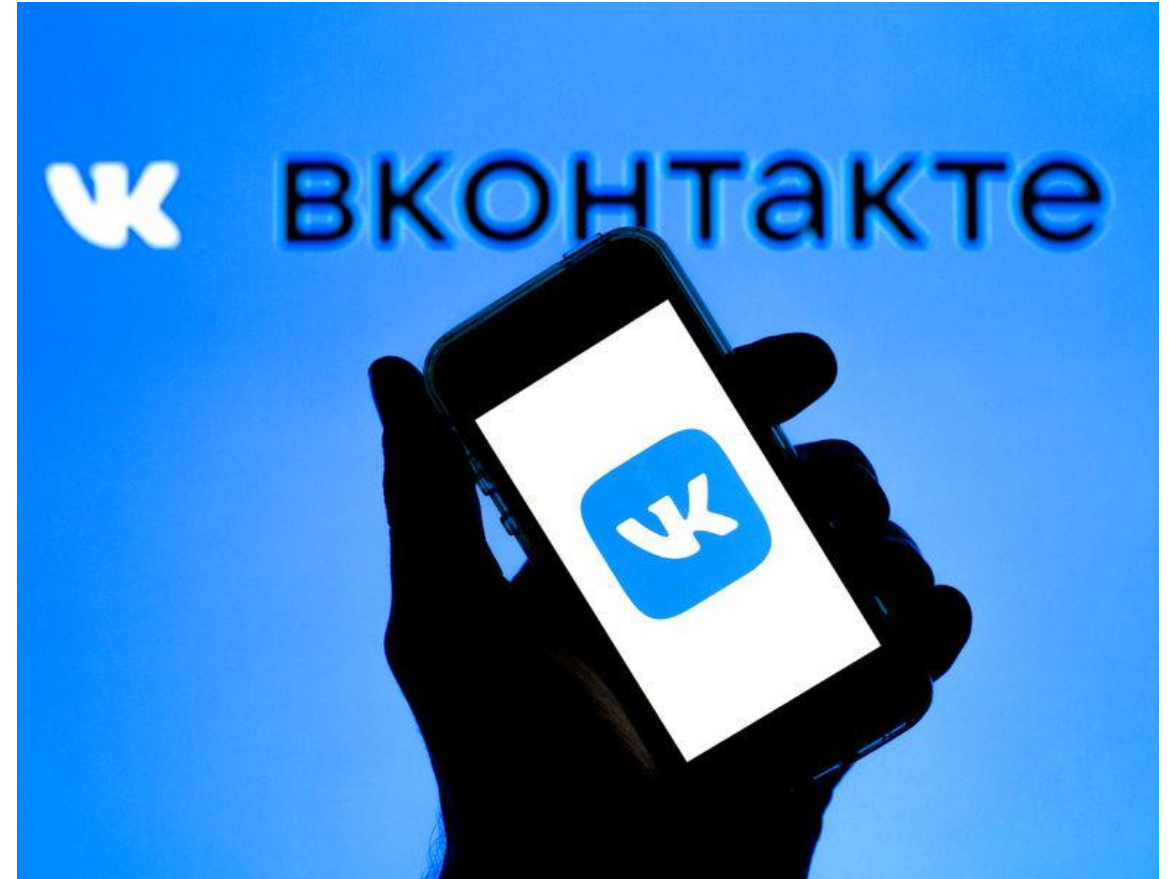
Что можно отнести к MVP ВКонтакте?

- Страница профиля
- Стена
- Музыка
- Сообщения
- Видео
- Истории



Что можно отнести к MVP ВКонтакте?

- Страница профиля
- Стена
- Музыка
- Сообщения
- Видео
- Истории



Что можно отнести к MVP Youtube?

- Страница канала
- Фоновое проигрывание
- Проигрывание видео
- Сообщения
- Комментарии
- История просмотров



Что можно отнести к MVP Youtube?

- Страница канала
- ~~Фоновое проигрывание~~
- Проигрывание видео
- ~~Сообщения~~
- ~~Комментарии~~
- ~~История просмотров~~



Назовите ваш
любимый сервис

Новый репозиторий



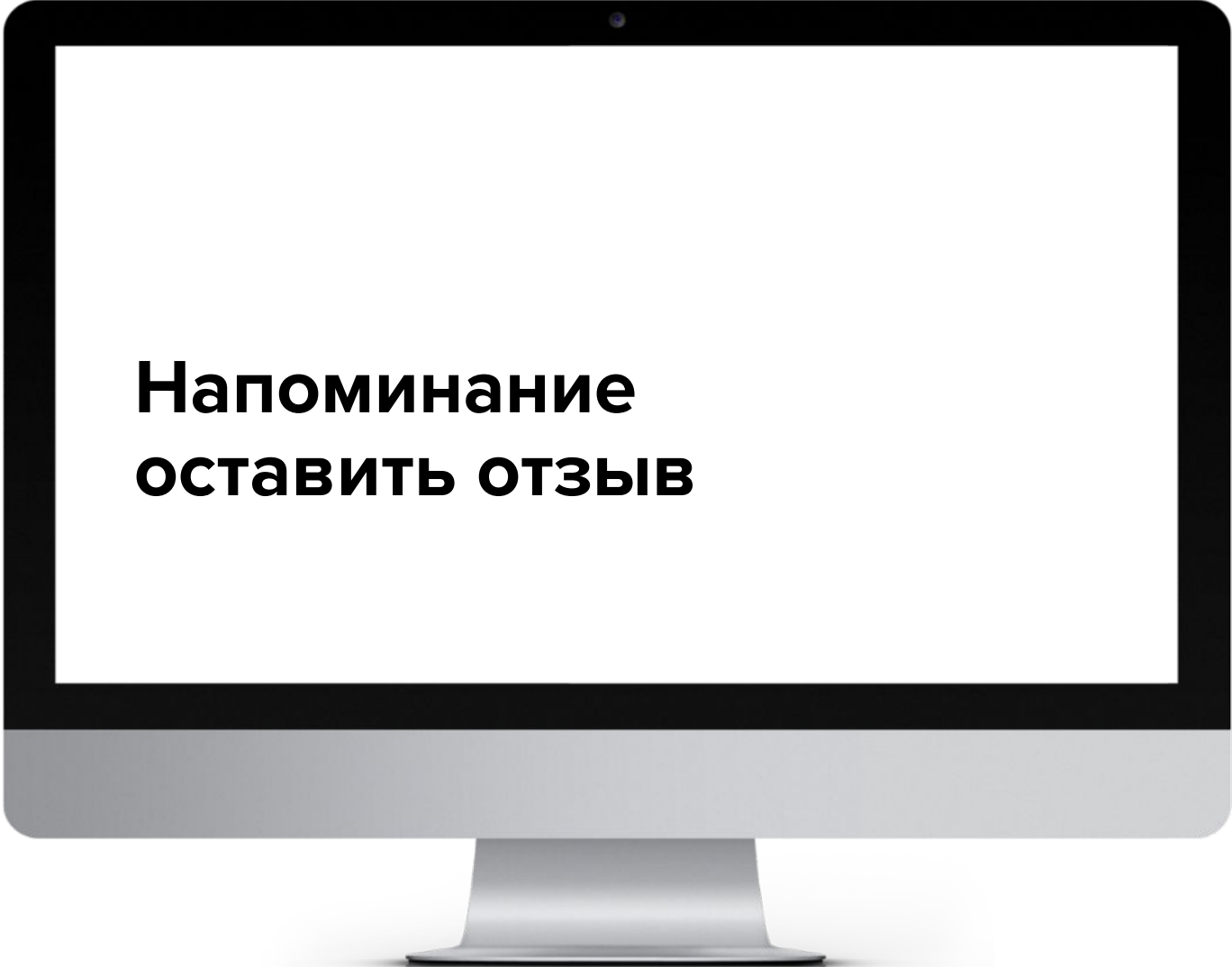
Первый шаг - создать проект

- Используя шаблон (<https://github.com/vk-education/common>) создайте проект на github
- (если не добавлен ssh) добавьте ssh к аккаунту (это упростит работу с проектом)
- Скачать Android Studio - <https://developer.android.com/studio>
- Установить Android Studio:)
- Создайте проект в Android Studio
- Создайте эмулятор в Android Studio
- Мы готовы к работе:)

Второй шаг - соединить github проект с локальным

- Добавить git в проект
 - VCS (в верхнем меню) - Enable Version Control Integration - Git
- Добавить внешний репозиторий
 - Git (появится в верхнем меню) - Manage Remotes
- Нажать на плюсики и вставить ssh ссылку на проект
- Втянуть данные из origin
 - Git - Fetch
 - Удалите внешний .gitignore в проекте
 - Git - Branches - Checkout: origin/master (чтобы втянуть историю мастера)
- Создать initial commit
 - Git - New Branches - создать новую ветку
 - Git - Commit - Добавить все неверсионные файлы - Commit
 - Git - Push

Теперь есть начальные изменения во внешнем репозитории

A computer monitor with a black bezel and a silver base. The screen is white and displays the text "Напоминание" and "ОСТАВИТЬ ОТЗЫВ" in bold black font. The monitor is positioned on the left side of the image, with a white background.

Напоминание
ОСТАВИТЬ ОТЗЫВ

Спасибо за
внимание!

