

Ресурсы, View и xml верстка

Червяков Алексей



Отметься на
портале!

ДЗ



Тест для проверки усвоения материала по лекции.

- Сдать до 22.10.2023
- 15 минут на тест
- 5 баллов за задание

Содержание

Создание проекта

Общее представление

Базовые элементы и свойства

* Layout

RecyclerView

Пользовательский интерфейс

Любое* приложение отображает пользователю графический интерфейс



Синтаксис

XML

- XML – язык разметки, определяющий теги (элементы) и их атрибуты. Язык очень похож на HTML. Давайте разберём на примере.
- Когда мы запускаем приложение, каждый файл макета XML компилируется в ресурс
- Каждый элемент должен иметь несколько атрибутов
- **Обязательные атрибуты `android:layout_width`, `android:layout_height`**

Ресурсы

В Android системе почти всё, что не является Kotlin/Java кодом, является ресурсами. Ресурсы используются для определения цветов, изображений, макетов, строковых значений и т.д.

Можно указывать значения в файлах ресурсов, а потом ссылаться на них в коде приложения

Все ресурсы находятся в папке **res**

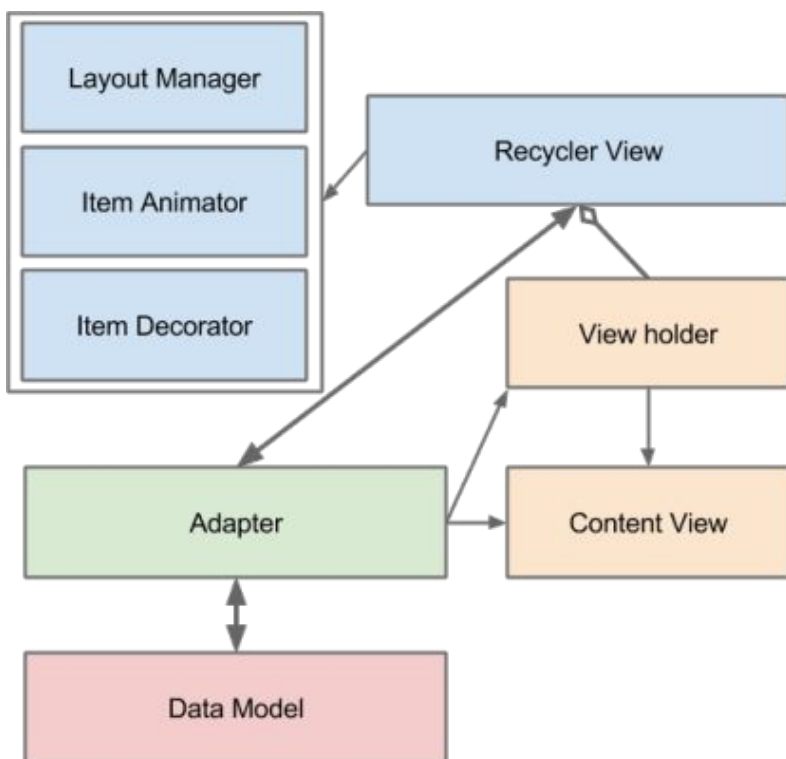
Базовые элементы

- **TextView** - Компонент предназначен для отображения текста без возможности редактирования его пользователем
- **Button** - Компонент предназначен для управления
- **ImageView** - Компонент предназначен для отображения изображений
- **FloatingActionButton** - Один из вариантов кнопки управления

*Layout

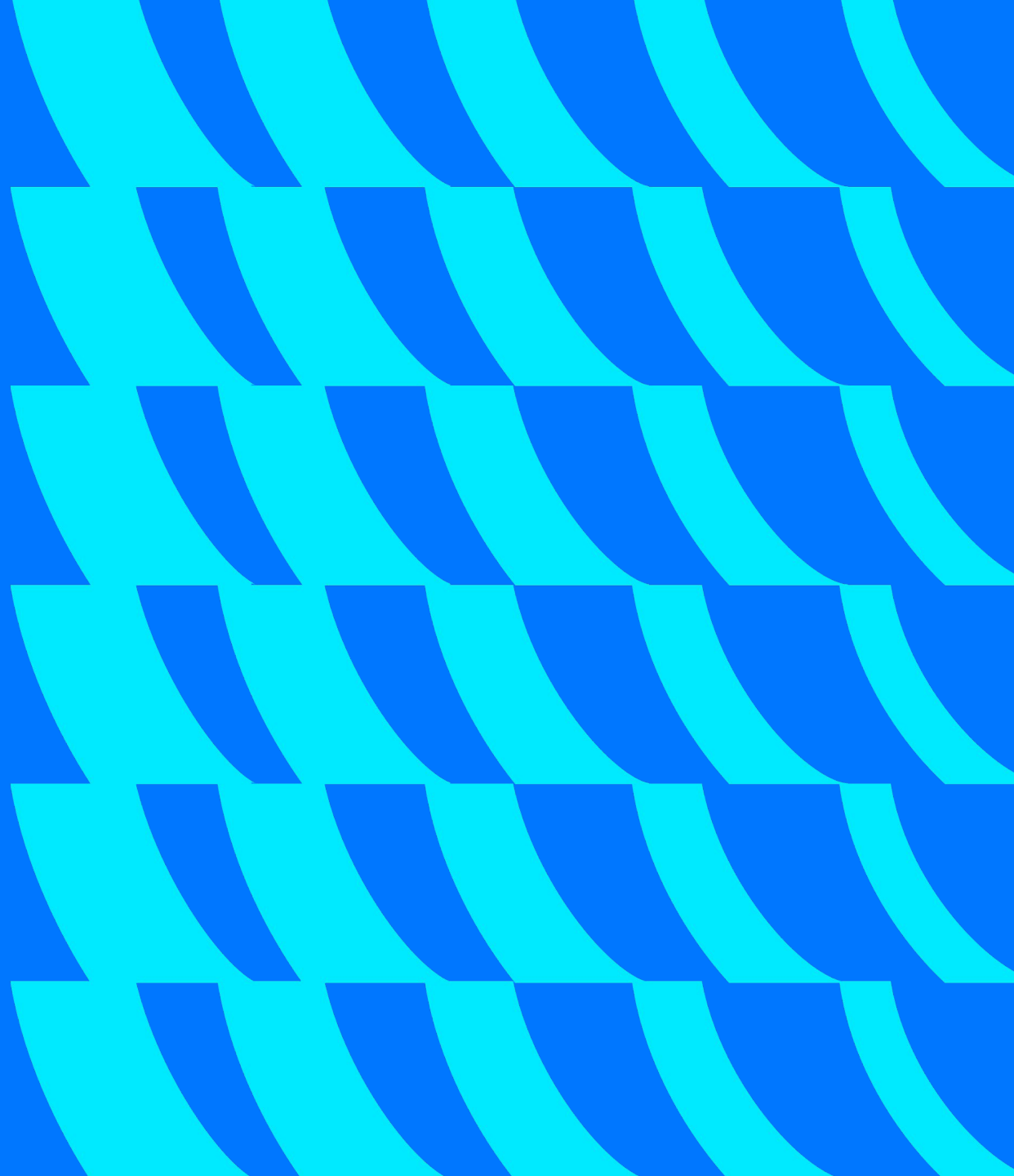
- **LinearLayout** - Макет выравнивает все дочерние объекты в одном направлении — вертикально или горизонтально
- **FrameLayout** - Все дочерние элементы прикрепляются к верхнему левому углу экрана
- **ConstraintLayout** - является наследником ViewGroup и местами похож на RelativeLayout, но более продвинуто. В нем большое значение имеют связки - ограничения.
 - Constraints
 - Chains
 - Barriers
 - ...

Списки



- **RecyclerView** - Компонент списка, не является родственником ListView
- **Adapter** - связывает данные с компонентом и отслеживает изменения
- **LayoutManager** - специальный менеджер макетов используется для размещения своих дочерних элементов
- **ViewHolder** - паттерн, объект кэширует ссылки на представления в файле макета элемента, чтобы поиски ресурсов не повторялись лишних раз

Пишем код



Оставьте
отзыв!



Спасибо
за внимание!

Червяков Алексей