

La Federación Mexicana de Robótica y la Facultad de Estudios Superiores Acatlán de la Universidad Nacional Autónoma de México

**CONVOCAN**

A los jóvenes mexicanos de todas las edades a participar en el

# TORNEO MEXICANO DE ROBÓTICA



**TMR  
2015**  
TORNEO MEXICANO DE ROBÓTICA

A celebrarse del 23 al 25 de abril 2015,  
a través de las siguientes competencias:

## RoboCupJunior Dance

Los participantes programan uno o más robots para bailar con ellos, con vestuario y música que ellos mismos eligieron con armonía y creatividad. Dirigido a estudiantes de primaria y secundaria.

## RoboCupJunior Soccer

Equipos de 2 contra 2 robots móviles autónomos juegan en una cancha cerrada de mini fútbol con una pelota emisora de luz infrarroja. Dirigido a estudiantes de primaria, secundaria y preparatoria.

## RoboCupJunior Rescue

Los participantes desarrollan pequeños robots autónomos que puedan identificar víctimas simuladas dentro de un escenario de desastre donde requieren seguir líneas y atravesar terrenos irregulares con obstáculos. Dirigido a estudiantes de primaria, secundaria y preparatoria.

## RoboCupJunior CoSpace

Los participantes deben diseñar, armar y programar robots reales y virtuales, totalmente autónomos que trabajen en conjunto y con comunicación en tiempo real, localizando objetos en ambos ambientes antes que los robots de sus oponentes. Dirigido a estudiantes de primaria, secundaria y preparatoria.

## LARC Standard Educational Kits

Los participantes arman robots autónomos, basados en kits comerciales, capaces de resolver una tarea propuesta por el Consejo Latinoamericano de Robótica de la IEEE, mediante soluciones innovadoras. Dirigido a estudiantes de preparatoria, licenciatura y posgrado.

## LARC Open

Los participantes diseñan y construyen robots autónomos capaces de resolver una tarea propuesta por el Consejo Latinoamericano de Robótica de la IEEE, mediante soluciones innovadoras. Dirigido a estudiantes de preparatoria, licenciatura y posgrado.

## Limpiadores de Playa

Construir un robot autónomo capaz de identificar y recolectar residuos sólidos y, sin chocar, depositarlos en un contenedor dentro de un escenario que simula una playa. Dirigido a estudiantes de licenciatura y posgrado.

## RoboCup @home

Los participantes desarrollan robots de servicio capaces de realizar diversas tareas en un escenario dinámico semejante a una casa-habitación, incluyendo la interacción con personas, la manipulación de objetos, etc. Dirigido a estudiantes de licenciatura y posgrado.

## RoboCup Soccer Standard Platform

Equipos de 5 contra 5 robots NAO que juegan de forma completamente autónoma al fútbol dentro de una cancha abierta con una pelota de plástico. Dirigido a estudiantes de licenciatura y posgrado.

## RoboCup Soccer humanoids kid-size

Equipos de 4 contra 4 robots humanoides contruidos para jugar de forma autónoma dentro de una cancha con un balón de fútbol. Dirigido a estudiantes de licenciatura y posgrado.

## RoboCup Robot Rescue

Los robots deben realizar misiones de búsqueda y rescate en una zona abierta y con obstáculos diseñados para desafiar el funcionamiento autónomo, la movilidad durante la tele-operación y manipulación de objetos de tamaño real. Dirigido a estudiantes de licenciatura y posgrado.

Fecha límite de registro  
**27 de marzo de 2015**