ATK III

HARJOITUSTYÖ 3 Säähavaintorekisteri

Virpi Karhula

Tekijä Email virpi.karhula@oulu.fi TTK/SO 94

Koul.ohj. Palautettu 25.3.2003

1. TYÖN MÄÄRITYS

Harjoitustyössä oli tehtävänä toteuttaa säähavaintorekisteri. Vanhat säähavainnot tuli lukea tiedostosta ohjelman käynnistyessä ja lopettaessa kaikki säähavainnot tuli kirjoittaa takaisin samaan tiedostoon.

Säähavainnoista kirjattiin seuraavat tiedot: päivämäärä, havaintopaikka, lämpötila, tuulen nopeus ja suunta, suhteellinen kosteus ja sademäärä (mm).

Ohjelmalla piti pystyä tulostamaan annetun aikavälin keskilämpötila, keskimääräinen tuulennopeus ja kokonaissademäärä.

Lisäksi toteutettiin:

- kaikkien säähavaintojen tulostus kuvaruudulle
- valitun ajanjakson säähavaintojen tulostus kuvaruudulle
- uuden säähavainnon lisääminen

2. OHJELMAN AJOTIEDOT

Päävalikosta käyttäjä voi valita haluaako hän syöttää uusia säähavaintoja tai tulostaa raportteja säähavainnoista.

Uutta säähavaintoa syötettäessä käyttäjältä kysytään seuraavat tiedot: päivämäärä, havaintopaikka, lämpötila, tuulen nopeus ja suunta, suhteellinen kosteus ja sademäärä (mm). Muuttujien päivä, kuukausi, vuosi, suhteellinen kosteus ja sademäärä arvoiksi käyttäjä voi syöttää vain lukuja 0-9. Lämpötila ja tuulen nopeus hyväksyvät lisäksi miinusmerkin ja pisteen. Havaintopaikka ja tuulen suunta –muuttujien lukemia arvoja ei ole rajoitettu.

Raportteja voi tulostaa kaikista säähavainnoista tai rajoitetun ajanjakson säähavainnoista. Rajoitettu ajanjakso kysytään käyttäjältä. Säähavaintoraportissa tulostetaan ensin yksittäiset säähavainnot sekä sen jälkeen kyseisen ajanjakson keskilämpötila ja keskimääräinen tuulennopeus ja kokonaissademäärä.

Tiedostosta luku ja tiedostoon tallennus ovat automaattisia tapahtumia, eivätkä ne vaadi käyttäjän toimenpiteitä. Tiedostosta luku tapahtuu ohjelman käynnistyessä ja tiedostoon kirjoitus ohjelman lopetuksen yhteydessä.

Ohjelman suoritus ei keskeydy käyttäjän antamiin vääriin syötetietoihin. Ainoastaan käyttäjän antama numero 4 päävalikossa lopettaa ohjelman suorituksen.

3. TOTEUTUS

Luokat

Ohjelman tietojen käsittely on toteutettu Paiva- ja Saahavainto-luokkien avulla. Saahavainto-luokka perii Paiva-luokan. Luokilla on yksi virtuaalinen metodi tulosta(), jota käytetään kun halutaan tulostaa Paiva- ja Saahavainto-olioiden tietoja näytölle. Paiva-luokalle on toteutettu <, > ja == operaattorit, joiden avulla tarkistetaan, kuuluuko säähavainto annetun aikajakson sisälle. Operaattoreita tarvitaan myös listan järjestämisessä.

Molemmat luokat käyttävät Virhe-luokkaa poikkeusten käsittelyssä.

Tiedoston käsittely

Tiedosto 'tiedosto.txt' avataan erikseen tiedoston lukua (ifstream infile) ja kirjoittamista varten (ofstream outfile). Ellei tiedostoa ole olemassa, ohjelma ilmoittaa epäonnistuneensa tiedoston avauksessa. Lopettaessaan ohjelma luo tiedoston, ellei sitä ole.

Tiedostosta lukeminen

Tiedostosta luetut tiedot luetaan ja sijoitetaan Saahavainto-luokan olioihin.

Tietorakenteet

Saahavainto-oliot sijoitetaan listaan. Listassa oliot järjestetään päivämäärän mukaiseen järjestykseen sort()-komennolla. Listan olioihin viitataan iteraattorin avulla.

Tiedostoon tallentaminen

Tiedostoon tallentaminen tapahtuu käyttäen hyväksi Saahavainto-luokan <<-operaattorin ylikuormausta. Tiedostoon tallennuksessa käytetään muuttujien erotinmerkkinä #-merkkiä. Yksi Saahavainto-olio tallennetaan yhdelle riville. Tiedoston vanhat tiedot korvautuvat uusilla tiedoilla.

Poikkeuskäsittely

Käyttäjän syötteiden oikeellisuuden tarkastamisessa käytetään poikkeuskäsittelyä. Jos syötteessä on virheellinen merkki, heitetään poikkeus metodeissa lueLuku() ja lueDouble(). Poikkeukset pyydystetään mahdollisimman alhaisella tasolla heti funktiokutsujen jälkeen. Funktio lueLuku() hyväksyy vain merkit '0' - '9' ja lueDouble() numeroiden lisäksi miinusmerkin '-' ja pisteen '.'. Muut syötteen merkit aiheuttavat poikkeuksen.

Funktioiden toiminta on kommentoitu yksityiskohtaisesti ohjelmakoodissa.

3. OHJELMAKOODI

Ohjelmatiedostot:

Paaohjelma.cpp paaohjelma

Paiva.h Paiva-luokan määrittely

Virhe-luokan määrittely ja toteutus

Paiva.cpp Paiva-luokan toteutus

Saahavainto.h Saahavainto-luokan määrittely Saahavainto.cpp Saahavainto-luokan toteutus

tiedosto.txt tiedosto tietojen tallennusta varten

```
* Atk III, harjoitustyö 3
 * Paaohjelma.cpp
 * (c) Virpi Karhula 2003
#include <iostream>
#include <list>
#include <fstream>
#include <string>
#include "Paiva.h"
#include "Saahavainto.h"
using namespace std;
using namespace saa;
int naytaPaavalikko(void);
void lueTiedostoListaan(ifstream* infile, list<Saahavainto>* lista);
void kirjoitaTiedostoon(ofstream* outfile, list<Saahavainto>* lista);
void tulostaKeskiarvot(list<Saahavainto>* lista);
void tulostaLista(list<Saahavainto>* lista);
int lueLuku(void);
double lueDouble (void);
void tulostaAikavali(list<Saahavainto>* lista);
int main(void) {
     list<Saahavainto> lista; //Muodostetaan lista, johon
                                         //sijoitetaan Saahavainto-olioita
     list<Saahavainto>::iterator it;
                                         //Iteraattori listan
                                               //läpikäymistä varten
     ifstream infile;
                        // Tiedosto lukemista varten
     ofstream outfile; // Tiedosto kirjoittamista vartan
     int valinta = 0;
                         // pitää olla !=4
     Saahavainto saa;
                          // apumuuttuja havaintojen lisäämisessä
     int luku = -1;
     bool lisays = false;
     // TIEDOSTON AVAUS
     int avausliput = ios base::in | ios_base::out; //korvaa
     //int avausliput = ios base::in | ios base::out | ios base::app;
                                                                           //lisää
      char* nimi = "tiedosto.txt";
      infile.open(nimi, avausliput);
```

```
if(!infile.is open()) cout << "\nTiedoston avaus epäonnistui.";</pre>
      else cout << "\nTiedoston avaus onnistui";</pre>
     lueTiedostoListaan(&infile, &lista);
     infile.close();
      // PÄÄVALIKKO
     while ((valinta = naytaPaavalikko()) != 4) {
           switch(valinta){
           case 1:
                // Säähavainnon kysyminen käyttäjältä
                lisays = saa.lueSaahavainto();
                if(lisays){
                     cout << "\nSäähavainto lisätty rekisteriin:";</pre>
                     saa.tulosta();
                     lista.push back(saa);
                break;
           case 2:
                // Koko listan tulostus
                tulostaLista(&lista);
                if(lista.size() != 0)
                     tulostaKeskiarvot(&lista);
                     cout << "\nRekisterissä ei ole yhtään säähavaintoa.";
                break;
           case 3:
                // Valittujen tietojen tulostus
                tulostaAikavali(&lista);
                break;
           case 4:
                break;
           default:
               break;
      }
      // TIEDOSTOON KIRJOITTAMINEN
      outfile.open(nimi);
      lista.sort();
     kirjoitaTiedostoon(&outfile, &lista);
     outfile.close();
     lista.clear();
     //system("PAUSE");
     return 0;
* Funktio näyttää päävalikon ja lukee käyttäjän syötteen.
* Positiiviset kokonaisluvut ovat hyväksyttyjä syötteitä.
* Muut syötearvot aiheuttavat poikkeuksen (Virhe).
int naytaPaavalikko(void) {
     int valinta = 0;
     cout << "\n\nSÄÄHAVAINTOREKISTERI";</pre>
     cout << "\n1 = Lisää uusi säähavainto";</pre>
     cout << "\n2 = Tulosta kaikki säähavainnot";
     cout << "\n3 = Tulosta valitut säähavainnot";</pre>
     cout << "\n4 = Lopetus";
     cout << "\nValitse: ";</pre>
```

}

```
try{
           valinta = lueLuku();
      } catch(Virhe& err){
          cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
     return valinta;
}
 * Funktio lukee tiedoston sisällön listaan.
 * Sijoitetaan tiedoston rivin sisältö Saahavainto-olioon,
 * joka sijoitetaan listaan.
void lueTiedostoListaan(ifstream* infile, list<Saahavainto>* lista){
     Saahavainto s;
     char apu[80];
     int paiva, kk, vuosi, kosteus, sadem;
     double lampo, nopeus;
     if((*infile).is open()){
           //(*infile).seekg(ios base::beg); //turha
                //File.seekg(ios::beg); //get back to the beginning of the file
                //http://www.cpp-home.com/loobian/tutorials/file io/3.php
           while((*infile).peek() != EOF) {
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu, "%i", &paiva);
                                                              //numero
                s.asetaPp(paiva);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu,"%i", &kk);
                                                       //numero
                s.asetaKk(kk);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu, "%i", &vuosi);
                                                              //numero
                s.asetaVv(vuosi);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                                                       //merkkimuuttuja
                s.asetaPaikka(apu);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu,"%lf", &lampo);
                                                              //double
                s.asetaLampotila(lampo);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu,"%lf", &nopeus);
                                                              //double
                s.asetaNopeus(nopeus);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                                                       //merkkimuuttuja
                s.asetaSuunta(apu);
                (*infile).getline(apu, 80, '#');
                sscanf(apu,"%i", &kosteus);
                                                              //numero
                s.asetaKosteus(kosteus);
                (*infile).getline(apu, 80, '\n');
                sscanf(apu, "%i", &sadem);
                                                              //numero
                s.asetaSademaara(sadem);
                (*lista).push back(s);
                //s.tulosta();
           }
      //cout << "Tiedoston luku loppui";
}
* Funktio kirjoittaa listan sisältämät tiedot tiedostoon.
 * Kirjoittamisessa käytetään ylikuormattua operaattoria <<.
 * Tiedot on järjestetty päiväyksen mukaan.
void kirjoitaTiedostoon(ofstream* outfile, list<Saahavainto>* lista){
     list<Saahavainto>::iterator it;
```

```
if((*outfile).bad()){
           cout << "Tiedostoa ei voi avata" << endl;</pre>
      } else {
           int koko = (*lista).size();
           (*lista).sort();
           it = (*lista).begin();
           for (int i = 0; i < koko; i++) {
                //cout << endl << *it; // <<operaattorin ylikuormaus toimii!</pre>
                (*outfile) << *it;
                                          //kirjoitus tiedostoon
                it++;
           (*outfile).flush(); //tarkistetaan, että kaikki on kirjoitettu
      }
}
 * Funktio tulostaa listan sisällön näytölle.
 * Tulostamisessa käytetään Saahavainto::tulosta()-metodia.
 * Listassa edetään alkiosta toiseen iteraattorin avulla.
void tulostaLista(list<Saahavainto>* lista) {
     list<Saahavainto>::iterator it;
      (*lista).sort();
      it = (*lista).begin();
      for (int i = 0; i < (*lista).size(); i++){
           (*it).tulosta();
           it++;
      }
}
 * Funktio tulostaa näytölle lämpötilan ja tuulen nopeuden keskiarvot
* sekä kokonaissademäärän.
void tulostaKeskiarvot(list<Saahavainto>* lista){
     list<Saahavainto>::iterator it;
      it = (*lista).begin();
      double ka lampo = 0.0;
     double ka nopeus = 0.0;
      double kok sade = 0;
      for (int i = 0; i < (*lista).size(); i++){
           ka lampo += (*it).annaLampotila();
           ka_nopeus += (*it).annaNopeus();
           kok sade += (*it).annaSademaara();
           it++;
      int 1km = 0;
      if ((lkm = (*lista).size()) != 0) {
           ka lampo = ka lampo / lkm;
           ka nopeus = ka nopeus / lkm;
           cout.setf(ios base::fixed);
                                          //muotoillaan double tulostumaan
           cout.precision(2);
                                          //kahdella desimaalilla
           cout << "\n\nKeskimääräinen lämpötila on " << ka lampo;</pre>
           cout << "\nKeskimääräinen tuulen nopeus on " << ka nopeus;</pre>
           cout.precision(0);
           cout << "\nKokonaissademäärä on " << kok sade;</pre>
      } else
           cout << "\n\nListassa ei ole yhtään säähavaintoa.";</pre>
}
 * Funktio tulostaa käyttäjän antaman aikavälin tiedot.
 * Kaikki aikaehdon täyttävät säähavainnot tulostetaan.
```

```
* Lopuksi tulostetaan myös keskiarvot lämpötilalle
 * ja tuulen nopeudelle sekä kokonaissademäärä.
 */
void tulostaAikavali(list<Saahavainto>* lista) {
      list<Saahavainto>::iterator it;
      Paiva* p1 = new Paiva();
      Paiva* p2 = new Paiva();
      cout << "\nRajoitetut aikavälin tietojen tarkastelu.";</pre>
      cout << "\nAnna aloituspäivämäärä. ";
      p1->luePvm();
      p1->tulosta();
      if (p1->annaPvm() == 0) {
           cout << "\nPaivamäärän luku epäonnistui.\n";</pre>
      } else {
           cout << "\nAnna lopetuspäivämäärä. ";</pre>
           p2->luePvm();
           if (p2->annaPvm() == 0) {
                 cout << "\nPäivämäärän luku epäonnistui.\n";</pre>
           p2->tulosta();
      }
      if ((p1->annaPvm() == 0) || (p2->annaPvm() == 0)){}
           cout << "\nAikavälin tietojen lukeminen epäonnistui.";</pre>
      else if ((*p1) > (*p2)) {
                 \verb"cout" << "\nAntamasi lopetuspäivämäärä oli ennen "\nabla ennen" | |
                      "aloituspäivämäärää.";
      } else {
           (*lista).sort();
           it = (*lista).begin();
           Paiva apu;
           double ka lampo = 0.0;
           double ka nopeus = 0.0;
           double kok_sade = 0;
           int 1 \text{km} = \overline{0};
           for (int i = 0; i < (*lista).size(); i++){
                 apu.asetaPp((*it).annaPvm());
                 apu.asetaKk((*it).annaKk());
                 apu.asetaVv((*it).annaVv());
                 if (((apu < (*p2)) || (apu == (*p2))) && \\
                      ((apu > (*p1)) || (apu == (*p1)))) {
                      (*it).tulosta();
                      ka_lampo += (*it).annaLampotila();
                      ka_nopeus += (*it).annaNopeus();
                      kok sade += (*it).annaSademaara();
                      1 \text{km}++;
                 } else
                      cout << "\nEi ehtoa täyttävää havaintoa";</pre>
           if (1km != 0) {
                 ka lampo = ka lampo / lkm;
                 ka nopeus = ka nopeus / lkm;
                 cout.setf(ios base::fixed);
                                                   //muotoillaan double tulostumaan
                                                   //kahdella desimaalilla
                cout.precision(2);
                 cout << "\n\nKeskimääräinen lämpötila on " << ka lampo;</pre>
                 cout << "\nKeskimääräinen tuulen nopeus on " << ka_nopeus;
                 cout.precision(0);
```

```
cout << "\nKokonaissademäärä on " << kok_sade;</pre>
           } else
                cout << "\n\nAikavälillä ei ollut yhtään säähavaintoa.";</pre>
     delete p1;
     delete p2;
}
* Funktio lukee positiivisen kokonaisluvun.
* Onnistuessaan palauttaa positiivisen kokonaisluvun.
 * Jos syötteenä on muuta kuin merkit 0-9, tulkitaan syöte virheelliseksi.
* Virhetilanteessa palautusarvo on -1.
* Virhetilanteessa funktio heittää poikkeuksen (luokka Virhe).
* /
int lueLuku(){
     int luku = -1;
     char ch[80];
     bool oikein = true;
     //cout << "Anna kokonaisluku";</pre>
     cin >> ch;
     for (int i = 0; ch[i] != '\0'; i++) {
           if (ch[i] == '0' || ch[i] == '1' || ch[i] == '2' || \
                ch[i] == '3' || ch[i] == '4' || ch[i] == '5' || 
                ch[i] == '6' || ch[i] == '7' || ch[i] == '8' || 
                ch[i] == '9'){
                //cout << "if " << ch[i];
           } else {
                //cout << "else: " << ch[i];
                oikein = false;
                throw Virhe ("Väärä syöttötieto");
           }
     if (oikein) {
          luku = atoi(ch);
           return luku;
     } else
          return (-1);
}
* Funktio lukee liukuluvun.
* Onnistuessaan palauttaa liukuluvun.
* Jos syötteenä on muuta kuin miinusmerkki '-', piste '.' tai
* merkit 0-9, tulkitaan luku epäonnistuneeksi.
* Virhetilanteessa funktio heittää poikkeuksen (luokka Virhe).
*/
double lueDouble(){
     double luku = -1;
     char ch[80];
     //cout << "Anna liukuluku";</pre>
     for (int i = 0; ch[i] != ' \setminus 0'; i++) {
           if (ch[i] == '0' || ch[i] == '1' || ch[i] == '2' || \
                ch[i] == '3' || ch[i] == '4' || ch[i] == '5' || \
                ch[i] == '6' || ch[i] == '7' || ch[i] == '8' || \
                ch[i] == '9' || ch[i] == '-' || ch[i] == '.'){}
                throw Virhe ("Väärä syöttötieto");
                break;
           }
     }
```

```
luku = atof(ch);
return luku;
}
```

```
* Atk III, harjoitustyö 3
* Paiva.h
* (c) Virpi Karhula 2003
#ifndef PAIVA H INCLUDED
#define PAIVA H INCLUDED
using namespace std;
namespace saa {
     class Paiva {
     public:
          Paiva (unsigned int pvm, unsigned int kk, unsigned int vv);
          Paiva(const Paiva&);
          ~Paiva();
          //Metodit
           friend bool operator<(const Paiva&, const Paiva&);
           friend bool operator>(const Paiva&, const Paiva&);
          friend bool operator == (const Paiva&, const Paiva&);
          inline int annaPvm() const {return pvm;};
          inline int annaKk() const {return kk;};
          inline int annaVv() const {return vv;};
          inline void asetaPp(int pvm) {this->pvm = pvm;}
          inline void asetaKk(int kk) {this->kk = kk;}
          inline void asetaVv(int vv) {this->vv = vv;}
          virtual void tulosta(void) const;
          void luePvm(void);
     protected:
          unsigned int pvm;
          unsigned int kk;
          unsigned int vv;
                              //>1900
     // Luokka virheenkäsittelyä varten
     class Virhe {
     public:
           inline Virhe(string teksti) {this->teksti = teksti; }
          inline string annaTeksti() {return teksti;}
          string teksti;
     //namespace
#endif
```

```
* Atk III, harjoitustyö 3
 * Paiva.cpp
 * (c) Virpi Karhula 2003
#include <iostream>
#include <string>
#include "Paiva.h"
extern int lueLuku();
namespace saa {
      //Konstruktorit
     Paiva::Paiva(){
          pvm = 0;
          kk = 0;
          vv = 0;
      Paiva: Paiva( unsigned int pvm, unsigned int kk, unsigned int vv) {
           this->pvm = pvm;
           this->kk = kk;
           this->vv = vv;
      //Kopionmuodostin
      /* //myös tämä kopionmuodostin toimii ok
      Paiva::Paiva(const Paiva& p) {
          pvm = p.pvm;
          kk = p.kk;
           vv = p.vv;
      * /
      //Kopionmuodostin, parametrivälitys
     Paiva::Paiva(const Paiva& p) : pvm(p.pvm), kk(p.kk), vv(p.vv){}
      //Hajotin
     Paiva::~Paiva(){}
     bool operator<(const Paiva& p1, const Paiva& p2){</pre>
           bool vertailu = false;
           if(p1.vv < p2.vv) vertailu = true;</pre>
           if(p1.vv == p2.vv){
                if (p1.kk < p2.kk) vertailu = true;
                if(p1.kk == p2.kk){
                     if(p1.pvm < p2.pvm) vertailu = true;</pre>
           }
           return vertailu;
      }
     bool operator>(const Paiva& p1, const Paiva& p2) {
           bool vertailu = false;
           if(p1.vv > p2.vv) vertailu = true;
           if(p1.vv == p2.vv){
                if(p1.kk > p2.kk) vertailu = true;
                if(p1.kk == p2.kk){
                     if(p1.pvm > p2.pvm) vertailu = true;
           return vertailu;
```

```
}
bool operator == (const Paiva p1, const Paiva p2) {
     bool vertailu = false;
     if((p1.vv == p2.vv) && (p1.kk == p2.kk) && (p1.pvm == p2.pvm)){
          vertailu = true;
     return vertailu;
//// METODIT ////
 * Funktio tulostaa päivämäärän näytölle.
void Paiva::tulosta() const{
    cout << "Paivamaara: " << pvm << "." << kk << "." << vv;
}
 * Funktio lukee käyttäjältä päivämäärän tiedot.
 * Oikein annettujen syötteiden jälkeen asettaa
 * arvot parametrina tuodun pointterin osoittamaan
 * Paiva-luokan ilmentymään.
void Paiva::luePvm() {
     int pp;
                          //unsigned pois, koska voi pal. -1
                          //unsigned pois, koska voi pal. -1
     int kk;
                          //unsigned pois, koska voi pal. -1
     int vv; //>1900
     bool oikein = true;
     try {
          cout << endl << "Anna päivä: ";
          pp = lueLuku();
          if(pp \leftarrow 0 || pp > 31) oikein = false;
     } catch (Virhe& err) {
          cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
          oikein = false;
     if (oikein) {
          try {
                cout << "Anna kuukausi: ";</pre>
               kk = lueLuku();
               if(kk \le 0 \mid \mid kk > 12) oikein = false;
          } catch (Virhe& err) {
                cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
                oikein = false;
          }
     if (oikein) {
          try {
                cout << "Anna vuosi (neljällä numerolla): ";</pre>
               vv = lueLuku();
                if(vv <= 1900) oikein = false;
          } catch(Virhe& err) {
                cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
                oikein = false;
     if(oikein){
          asetaPp(pp);
          asetaKk(kk);
          asetaVv(vv);
```

}
}
//namespace

```
* Atk III, harjoitustyö 3
* Saahavainto.h
* (c) Virpi Karhula 2003
#ifndef SAAHAVAINTO H INCLUDED
#define SAAHAVAINTO H INCLUDED
#include <string>
using namespace std;
namespace saa {
class Saahavainto : public Paiva {
     public:
           //Konstruktorit
          Saahavainto();
          Saahavainto( \
               Paiva p, \
                string paikka, double lampotila, \
               double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
               unsigned int kosteus, unsigned int sademaara);
           Saahavainto( \
               unsigned int pvm, unsigned int kk, unsigned int vv,\
                string paikka, double lampotila, \
               double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
               unsigned int kosteus, unsigned int sademaara);
           //Kopionmuodostin
          Saahavainto (const Saahavainto & s);
           //Destruktori
          ~Saahavainto();
           // Metodit
           Saahavainto& operator=(const Saahavainto& s);
           friend ostream& operator << (ostream& oo, const Saahavainto& s);
          void sijoita(unsigned int pvm, unsigned int kk, \
                unsigned int vv, string paikka, double lampotila, \
                double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
               unsigned int kosteus, unsigned int sademaara);
          bool lueSaahavainto();
          void tulosta(void) const;
                                                //virtual
          inline void asetaPaikka(string paikka)
                {this->paikka = paikka;}
          inline void asetaLampotila(int lampotila)
                {this->lampotila = lampotila;}
          inline void asetaNopeus(double tuulenNopeus)
                {this->tuulenNopeus = tuulenNopeus;}
           inline void asetaSuunta(string tuulenSuunta)
                {this->tuulenSuunta = tuulenSuunta;}
           inline void asetaKosteus (unsigned int kosteus)
                {this->kosteus = kosteus;}
           inline void asetaSademaara(double sademaara)
                {this->sademaara = sademaara;}
          inline double annaLampotila() const {return lampotila;}
          inline double annaNopeus() const {return tuulenNopeus;}
          inline int annaSademaara() const { return sademaara;}
     private:
          string paikka;
```

```
double lampotila;
  double tuulenNopeus;
  string tuulenSuunta;
  unsigned int kosteus;
  unsigned int sademaara;
};

//namespace
#endif
```

```
* Atk III, harjoitustyö 3
 * Saahavainto.cpp
 * (c) Virpi Karhula 2003
#include <iostream>
#include "Paiva.h"
#include "Saahavainto.h"
extern int lueLuku();
extern int lueNegatLuku();
extern double lueDouble();
namespace saa {
      //Konstruktorit
     Saahavainto::Saahavainto() {
          pvm = 0;
          kk = 0;
          vv = 0;
          paikka = "";
           lampotila = 0;
          tuulenNopeus = 0;
           tuulenSuunta = "";
          kosteus = 0;
          sademaara = 0;
     Saahavainto::Saahavainto( \
          Paiva p,\
          string paikka, double lampotila, \
          double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
          unsigned int kosteus, unsigned int sademaara) {
                pvm = p.annaPvm();
                kk = p.annaKk();
                vv = p.annaVv();
                this->paikka = paikka;
                this->lampotila = lampotila;
                this->tuulenNopeus = tuulenNopeus;
                this->tuulenSuunta = tuulenSuunta;
                this->kosteus = kosteus;
                this->sademaara = sademaara;
     Saahavainto::Saahavainto( \
          unsigned int pvm, unsigned int kk, unsigned int vv,\
           string paikka, double lampotila, \
           double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
           unsigned int kosteus, unsigned int sademaara) {
                this->pvm = pvm;
                this->kk = kk;
                this->vv = vv;
                this->paikka = paikka;
                this->lampotila = lampotila;
                this->tuulenNopeus = tuulenNopeus;
                this->tuulenSuunta = tuulenSuunta;
                this->kosteus = kosteus;
                this->sademaara = sademaara;
      //Kopionmuodostin
     Saahavainto::Saahavainto(const Saahavainto& s){
          pvm = s.pvm;
```

```
kk = s.kk;
     vv = s.vv;
     paikka = s.paikka;
     lampotila = s.lampotila;
     tuulenNopeus = s.tuulenNopeus;
     tuulenSuunta = s.tuulenSuunta;
     kosteus = s.kosteus;
     sademaara = s.sademaara;
//Destruktori
Saahavainto::~Saahavainto() {}
//// METODIT ////
 * Metodi sijoittaa Saahavainto-olioon kaikki private-muuttujien tiedot.
 * Olio on luotava ennen kuin se voi kutsua tätä metodiaan.
void Saahavainto::sijoita(unsigned int pvm, unsigned int kk, \
     unsigned int vv, string paikka, double lampotila, \
     double tuulenNopeus, string tuulenSuunta, \
     unsigned int kosteus, unsigned int sademaara) {
          this->pvm = pvm;
          this->kk = kk;
          this->vv = vv;
          this->paikka = paikka;
          this->lampotila = lampotila;
          this->tuulenNopeus = tuulenNopeus;
          this->tuulenSuunta = tuulenSuunta;
          this->kosteus = kosteus;
          this->sademaara = sademaara;
}
void Saahavainto::tulosta() const{
     cout << endl << endl;</pre>
     Paiva::tulosta(); //yliluokan metodin kutsu
     cout << endl << "Havaintopaikka: " << paikka;</pre>
     cout << "\t" << "Lämpötila: " << lampotila << " oC";
     cout << endl << "Tuulen nopeus: " << tuulenNopeus << " m/s";</pre>
     cout << "\t" << "Tuulen suunta: " << tuulenSuunta;</pre>
     cout << endl << "Suhteellinen kosteus: " << kosteus << " %";</pre>
     cout << "\t" << "Sademäärä: " << sademaara << " mm";</pre>
}
Saahavainto& Saahavainto::operator=(const Saahavainto& s) {
     pvm = s.pvm;
     kk = s.kk;
     vv = s.vv;
     paikka = s.paikka;
     lampotila = s.lampotila;
     tuulenNopeus = s.tuulenNopeus;
     tuulenSuunta = s.tuulenSuunta;
     kosteus = s.kosteus;
     sademaara = s.sademaara;
     return *this;
}
// Käytetään tiedostoon kirjoittamisessa (muotoilu).
// # -merkkiä käytetään tietojen erotinmerkkinä.
ostream& operator<<(ostream& oo, const Saahavainto& s) {</pre>
     oo << s.pvm << "#" \
          << s.kk << "#" \
```

```
<< s.vv << "#" \
          << s.paikka << "#" \
          << s.lampotila << "#" \
          << s.tuulenNopeus << "#" \
          << s.tuulenSuunta << "#" \
          << s.kosteus << "#" \
          << s.sademaara << "\n" ;
     return oo;
}
* Metodi lukee käyttäjältä kaikki säähavainnon tiedot.
 * Kokonaislukujen lukemiseen käytetään metodeja:
 * lueLuku() (hyväksyy vain positiiviset kokonaisluvut)
 * lueNegatLuku() (hyväksyy negatiiviset ja positiiviset kokonaisluvut)
 * Ko.metodit heittävät muuta kuin numeerista tietoa
 * syötettäessä poikkeuksen (luokka Virhe), joka
 * otetaan kiinni tässä metodissa.
 * Merkkitiedon syötön oikeellisuutta ei tarkisteta
 * millään tavalla.
 * Jos kaikki syötteet ovat merkistöltään hyväksyttyjä,
 * sijoitetaan syötetyt tiedot kutsuvaan Saahavainto-olioon.
 * Jos yksikin syötetieto on väärä, ohjelma keskeytyy
 * eikä jatka seuraavien syötetietojen kysymistä.
bool Saahavainto::lueSaahavainto() {
                  //unsigned pois, koska voi pal. -1
     int pvm;
     int kk;
                         //unsigned pois, koska voi pal. -1
     int vv; //>1900 //unsigned pois, koska voi pal. -1
     string paikka;
     double lampotila;
     double tuulenNopeus;
     string tuulenSuunta;
     int kosteus; //unsigned
     int sademaara;
                         //unsigned
     bool oikein = true;
     cout << endl << "Anna säähavainnon tiedot";
     try{
          cout << endl << "Anna päivä: ";
          pvm = lueLuku();
          if(pvm \le 0 \mid \mid pvm > 31) {
               cout << "\nArvoalue oli väärä.";</pre>
               oikein = false;
     } catch (Virhe& err) {
          cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
          oikein = false;
     if (oikein) {
          try {
               cout << "Anna kuukausi: ";</pre>
               kk = lueLuku();
               if(kk \le 0 \mid \mid kk > 12) {
                    cout << "\nArvoalue oli väärä.";</pre>
                    oikein = false;
          } catch (Virhe& err) {
               cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
               oikein = false;
     if (oikein) {
```

```
try{
           cout << "Anna vuosi (neljällä numerolla): ";</pre>
          vv = lueLuku();
           if(vv <= 1900) {
               oikein = false;
                cout << "\nAnna myös vuosisata." << endl;</pre>
     } catch(Virhe& err){
           cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
           oikein = false;
if (oikein) {
     cout << "Anna havaintopaikka: ";</pre>
     cin >> paikka;
if (oikein) {
     try{
           cout << "Anna lämpötila: ";</pre>
          lampotila = lueDouble();
     } catch(Virhe& err){
           // Huom. poikkeuskäsittely ainoa mahdollisuus havaita virhe
           cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
          oikein = false;
     }
if (oikein) {
     try{
           cout << "Anna tuulen nopeus (m/s): ";</pre>
          tuulenNopeus = lueDouble();
     } catch(Virhe& err) {
           cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
           oikein = false;
if (oikein) {
     cout << "Anna tuulen suunta (pohjoinen, etelä, itä, "\
           "länsi, luode, koilinen, lounas tai kaakko)";
     cin >> tuulenSuunta;
if (oikein) {
     try{
           cout << "Anna suhteellinen kosteus: ";</pre>
          kosteus = lueLuku();
     } catch(Virhe& err){
           cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
           oikein = false;
     }
if (oikein) {
     try{
           cout << "Anna sademäärä: ";</pre>
           sademaara = lueLuku();
     } catch(Virhe& err){
          cout << endl << err.annaTeksti() << endl;</pre>
           oikein = false;
     }
}
if (oikein) {
     sijoita(pvm, kk, vv, paikka, lampotila, \
           tuulenNopeus, tuulenSuunta, kosteus, sademaara);
```

```
}
    return oikein;
}
//namespace
```

4. TESTIAJO

4.1 Normaaliajo

```
tiedosto.txt (ennen ohjelman suoritusta)
1#1#2000#Oulu#-10#2#pohjoinen#12#2
2#1#2000#Kuusamo#-13#12#etel,,#13#2
3#1#2000#Utsjoki#-20#2#luode#12#0
5#5#2001#Hamina#15#3#etel,,#13#1
6#6#2001#Oulu#23#13#lounas#12#13
1#1#2002#Helsinki#-2#3#kaakko#12#12
3#2#2002#Marjaniemi#-15#12#1,,nsi#12#0
Tiedoston avaus onnistui
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 2
PΣivΣmΣΣrΣ: 1.1.2000
Havaintopaikka: Oulu L\Sigma mp \div tila: -10 oC Tuulen nopeus: 2 m/s Tuulen suunta: pohjoinen
Suhteellinen kosteus: 12 %
                                Sadem\Sigma\Sigmar\Sigma: 2 mm
PΣivΣmΣΣrΣ: 2.1.2000
Havaintopaikka: Kuusamo LΣmp÷tila: -13 oC
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma \Sigma r\Sigma: 3.1.2000
Havaintopaikka: Utsjoki LΣmp÷tila: -20 oC
Tuulen nopeus: 2 m/s Tuulen suunta: luode
Suhteellinen kosteus: 12 % SademΣΣrΣ: 0 mm
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma\Sigma r\Sigma: 5.5.2001
Havaintopaikka: Hamina LΣmp÷tila: 15 oC
Tuulen nopeus: 3 m/s Tuulen suunta: etelä
Suhteellinen kosteus: 13 % SademΣΣrΣ: 1 mm
PΣivΣmΣΣrΣ: 6.6.2001
Havaintopaikka: Oulu L\Sigmamp÷tila: 23 oC Tuulen nopeus: 13 m/s Tuulen suunta: lounas
Suhteellinen kosteus: 12 %
                                 SademΣΣrΣ: 13 mm
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 1.1.2002
Havaintopaikka: Helsinki
                                 LΣmp÷tila: -2 oC
Tuulen nopeus: 3 m/s Tuulen suunta: kaakko
Suhteellinen kosteus: 12 %
                                  Sadem\Sigma\Sigma r\Sigma: 12 mm
PΣivΣmΣΣrΣ: 3.2.2002
                                 LΣmp÷tila: -15 oC
Havaintopaikka: Marjaniemi
Tuulen nopeus: 12 m/s Tuulen suunta: länsi
Suhteellinen kosteus: 12 %
                                Sadem\Sigma\Sigma r\Sigma: 0 mm
Keskim\Sigma\Sigmar\Sigmainen l\Sigmamp\divtila on -3.14
Keskim\Sigma\Sigmar\Sigmainen tuulen nopeus on 6.71
```

```
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigma havainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna sΣΣhavainnon tiedot
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 25
Anna kuukausi: 3
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 2003
Anna havaintopaikka: Oulu
Anna lΣmp÷tila: -3
Anna tuulen nopeus (m/s): 5
Anna tuulen suunta (pohjoinen, etel\Sigma, it\Sigma, l\Sigmansi, luode, koilinen, lounas tai ka
akko) pohjoinen
Anna suhteellinen kosteus: 10
Anna sadem\Sigma\Sigma r\Sigma: 0
S\Sigma\Sigmahavainto lis\Sigmatty rekisteriin:
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma \Sigma r\Sigma: 25.3.2003
Havaintopaikka: Oulu
                            LΣmp÷tila: -3 oC
                          Tuulen suunta: pohjoinen
Tuulen nopeus: 5 m/s
Suhteellinen kosteus: 10 % SademΣΣrΣ: 0 mm
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigma havainnot
4 = Lopetus
Valitse: 3
Rajoitetut aikav\Sigmalin tietojen tarkastelu.
Anna aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\Sigma\Sigmar\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 2
Anna kuukausi: 1
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 2000
ΡΣίνΣπΣΣΓΣ: 2.1.2000
Anna lopetusp\Sigmaiv\Sigmam\Sigma\Sigmar\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 31
Anna kuukausi: 12
Anna vuosi (neljΣllΣ numerolla): 2001
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 31.12.2001
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma \Sigma r\Sigma: 2.1.2000
Havaintopaikka: Kuusamo LΣmp÷tila: -13 oC
Tuulen nopeus: 12 m/s Tuulen suunta: etelä
Suhteellinen kosteus: 13 % SademΣΣrΣ: 2 mm
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 3.1.2000
Havaintopaikka: Utsjoki LΣmp÷tila: -20 oC
Tuulen nopeus: 2 m/s Tuulen suunta: luode
Suhteellinen kosteus: 12 % Sadem\Sigma\Sigmar\Sigma: 0 mm
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma\Sigma r\Sigma: 5.5.2001
Havaintopaikka: Hamina LΣmp÷tila: 15 oC
Tuulen nopeus: 3 m/s Tuulen suunta: etelä
Suhteellinen kosteus: 13 % SademΣΣrΣ: 1 mm
```

```
PΣivΣmΣΣrΣ: 6.6.2001
Havaintopaikka: Oulu
                        LΣmp÷tila: 23 oC
Tuulen nopeus: 13 m/s Tuulen suunta: lounas
Suhteellinen kosteus: 12 %
                                  SademΣΣrΣ: 13 mm
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
Keskim\Sigma\Sigmar\Sigmainen l\Sigmamp\divtila on 1.25
Keskim\Sigma\Sigmar\Sigmainen tuulen nopeus on 7.50
Kokonaissadem\Sigma\Sigmar\Sigma on 16
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 4
Press any key to continue
Tiedosto.txt (ohjelman suorituksen jälkeen)
1#1#2000#Oulu#-10#2#pohjoinen#12#2
2#1#2000#Kuusamo#-13#12#etel,,#13#2
3#1#2000#Utsjoki#-20#2#luode#12#0
5#5#2001#Hamina#15#3#etel,,#13#1
6#6#2001#Oulu#23#13#lounas#12#13
1#1#2002#Helsinki#-2#3#kaakko#12#12
3#2#2002#Marjaniemi#-15#12#1,,nsi#12#0
25#3#2003#Oulu#-3#5#pohjoinen#10#0
4.2 Virhetilanteita säähavainnon syöttämisessä
Tiedoston avaus onnistui
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna s\Sigma\Sigmahavainnon tiedot
Anna p\Sigmaiv\Sigma: e
VΣΣrΣ sy÷tt÷tieto
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna sΣΣhavainnon tiedot
Anna pΣivΣ: 32
```

© Virpi Karhula 2003

S-HAVAINTOREKISTERI

Arvoalue oli $v\Sigma\Sigma r\Sigma$.

```
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna s\Sigma\Sigmahavainnon tiedot
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 1
Anna vuosi (neljΣllΣ numerolla): 98
Anna my÷s vuosisata.
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna s\Sigma\Sigmahavainnon tiedot
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 1
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 1998
Anna havaintopaikka: Tammisaari
Anna lΣmp÷tila: -2
Anna tuulen nopeus (m/s): we
V\Sigma\Sigma r\Sigma sy÷tt÷tieto
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 1
Anna sΣΣhavainnon tiedot
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 1
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 1998
Anna havaintopaikka: Tammisaari
Anna lΣmp÷tila: -2
Anna tuulen nopeus (m/s): 3
Anna tuulen suunta (pohjoinen, etel\Sigma, it\Sigma, l\Sigmansi, luode, koilinen, lounas tai ka
akko)etelä
Anna suhteellinen kosteus: 12
Anna sadem\Sigma\Sigma r\Sigma: -4
V\Sigma\Sigmar\Sigma sy÷tt÷tieto
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse:
```

4.3 Virhetilanteita aikavälin syöttämisessä

```
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigma havainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 3
Rajoitetut aikavΣlin tietojen tarkastelu.
Anna aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\SigmaEr\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 3
Anna kuukausi: e
VΣΣrΣ sy÷tt÷tieto
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 0.0.0
ΡΣίνΣmΣΣrΣn luku epΣonnistui.
Aikav\Sigmalin tietojen lukeminen ep\Sigmaonnistui.
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 3
Rajoitetut aikavΣlin tietojen tarkastelu.
Anna aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\SigmaEr\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 13
P\Sigma iv\Sigma m\Sigma \Sigma r\Sigma: 0.0.0
ΡΣίνΣmΣΣrΣn luku epΣonnistui.
AikavΣlin tietojen lukeminen epΣonnistui.
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 3
Rajoitetut aikavΣlin tietojen tarkastelu.
Anna aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\Sigma\Sigmar\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 1
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 2000
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 1.1.2000
Anna lopetusp\Sigmaiv\Sigmam\Sigma\Sigmar\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 3
Anna kuukausi: 2
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 1999
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 3.2.1999
Antamasi lopetusp\Sigmaiv\Sigmam\SigmaDr\Sigma oli ennen aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\SigmaDr\SigmaDr.
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\SigmaΣhavainnot
3 = Tulosta valitut sΣΣhavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 3
```

```
Rajoitetut aikavΣlin tietojen tarkastelu.
Anna aloitusp\Sigmaiv\Sigmam\SigmaEr\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 1
Anna kuukausi: 5
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 2003
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 1.5.2003
Anna lopetusp\Sigmaiv\Sigmam\Sigma\Sigmar\Sigma.
Anna p\Sigmaiv\Sigma: 30
Anna kuukausi: 7
Anna vuosi (nelj\Sigmall\Sigma numerolla): 2003
ΡΣίνΣmΣΣrΣ: 30.7.2003
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Ei ehtoa t\Sigmaytt\Sigmav\Sigma\Sigma havaintoa
Aikav\Sigmalill\Sigma ei ollut yht\Sigma\Sigman s\Sigma\Sigmahavaintoa.
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse:
4.4 Väärät syöttötiedot päävalikossa
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse:
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki sΣΣhavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse: r
VΣΣrΣ sy÷tt÷tieto
S-HAVAINTOREKISTERI
1 = LisΣΣ uusi sΣΣhavainto
2 = Tulosta kaikki s\Sigma\Sigmahavainnot
3 = Tulosta valitut s\Sigma\Sigmahavainnot
4 = Lopetus
Valitse: 4
Press any key to continue
```