



Connect Wallet

version:1.0.9

Valkyrie NFT . GameFi



Public Beta welfare

- ① **世界历史神话主题：**《Valkyrie NFT》以世界历史神话为背景，将玩家带入一个充满史诗英雄和神话传说的世界。
- ② **卡牌养成策略对战：**游戏以卡牌养成和策略对战为核心玩法，玩家需要收集、培养和搭配英雄卡牌，制定战术策略，与其他玩家进行对战博弈。
- ③ **特点：**GameFi + NFT卡牌养成 + Play to Earn + 社交
- ④ **目标群体：**面向对区块链游戏感兴趣、热爱探索和游戏博弈的“玩赚”玩家，希望通过游戏获得乐趣和收益。
- ⑤ **使命：**打造全球最大的Web3链游垂直平台，让更多人享受区块链游戏带来的乐趣和价值。



The power of the god of war, an unrivaled power.

最大特色：对战博弈

游戏盈利模式：赚取PK手续费

- 任意一种战斗模式，包括PVE历险模式、PVP报名联赛模式、PVP陌生匹配模式和PVP排行榜挑战抢榜模式都得先缴纳固定的PK彩金托管给平台，才能进入PK，胜利者赢得双方所有彩金，失败者只能随机获得平台的安慰奖品。平台只收取固定的入门费。
- 游戏将收取入门费计入奖金池给予玩家称号瓜分。
- 好友PK模式，可随意设置彩金或者不设置。
- 玩家所有资产全部存放在币安智能链（BSC）上，玩家拥有所有权，可自由支配。



区别于目前流行的区块链游戏项目？

Strengths

- a) 独特经济模式有效控制通胀，避免价格波动，为玩家提供稳定的价值增长空间。
- b) 我们有更多的卡牌对战策略，提供更多的可玩性和趣味性。
- c) 成熟的推荐机制，使得玩家坐拥邀请人每次交易的静态收益。

Weaknesses

为了更好控制通胀，质押利息没有其它链游那么高，可能会导致流失一部分不专业的用户。

Opportunities

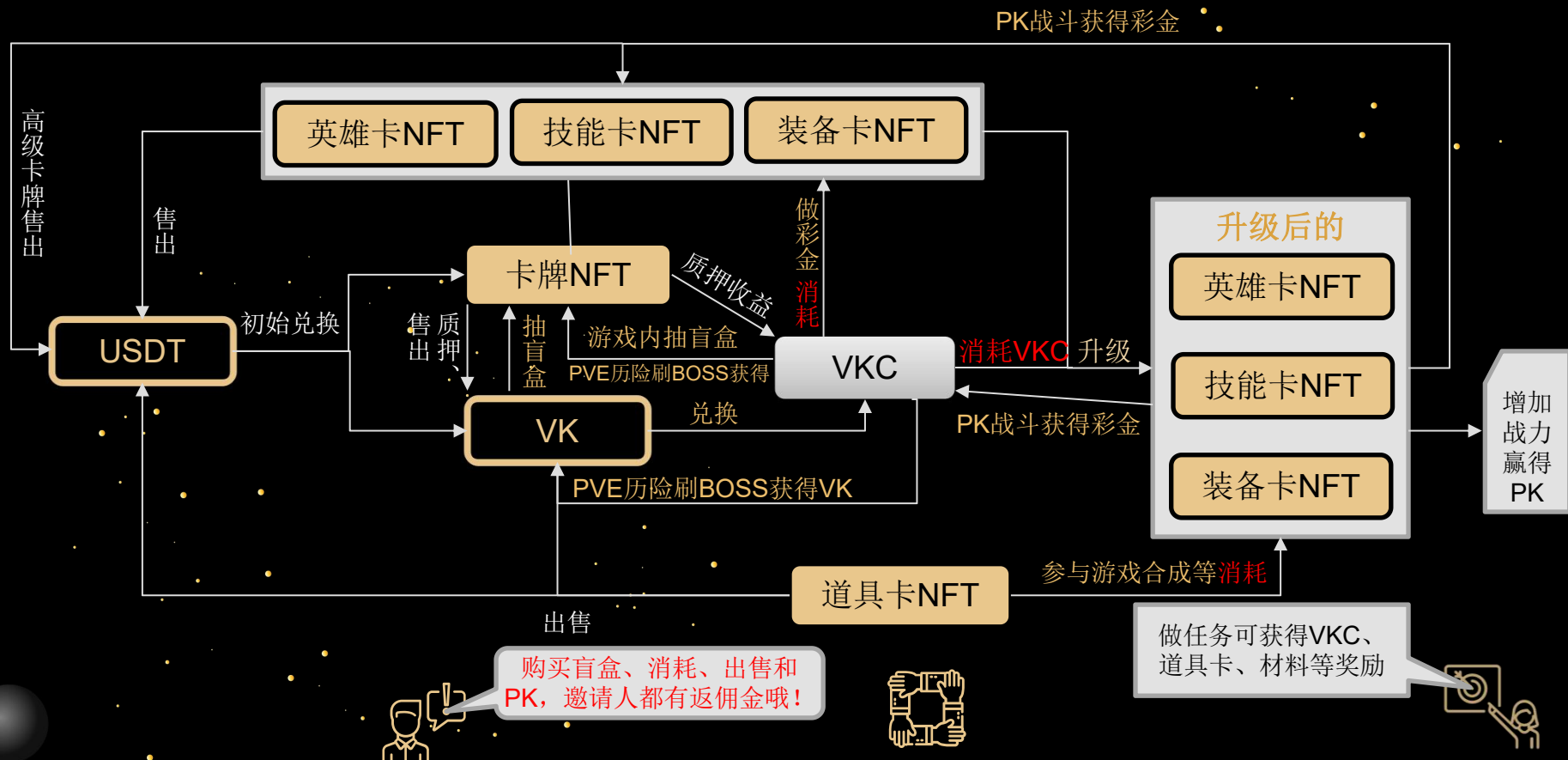
- a) 我们是一款不同于棋牌或其它卡牌游戏，是一款全新模式的卡牌策略博弈GameFi。
- b) 目前我们是全球第一个对战博弈链游，将打造成全球最大的链游垂直平台。

Threats

各国对区块链不友好的政策，会不利于玩家购得主流币，使得玩家不能很好的参与游戏。



游戏经济模型



代币经济学---1

Valkyrie 采用双重代币经济 ---

VK



VKC



- ❖ VK是Valkyrie 的生态治理代币，
- ❖ VK是进入游戏的门槛之一。可以通过PVE副本获得，并可在市场进行交易。

- ❖ VKC是Valkyrie游戏内的流通代币，
- ❖ 用于游戏中各类功能的消耗，例如：升级角色、铸造装备、修复装备、挑战副本、玩家对战等。VKC可以通过日常任务、战斗副本获得，并可在市场进行交易。

生态通证名称：VK
开发公链平台：BSC
协议标准：ERC20, ERC721
发行总量：270,000,000 枚
分配比例如下页：

代币经济学---2

VK 发行总量: 270,000,000 枚



■ 私募

锁仓至2025年05月，分6期线性释放。

■ 公开销售

鼓励早期参与生态系统的使用者并提高他们的价值。无锁仓。

■ 流动性

将用于调控代币价格，会通过NFT销售及交易市场和游戏内产生的手续费回购VK币，增加流动性。

■ 质押

质押锁定VK币，赚取静态收益，未来，质押VK将为您提供社区投票权和使用社区资金的权力。

■ 游戏内玩赚

玩游戏赚取VK，更广泛地吸引玩家加入VK生态系统，并奖励给活跃的游戏玩家和游戏推广者。

■ 生态贡献奖励

将总量5%空投给予NFT持有者。将总量25%用于获取各种新用户资源平台的合作。分4年释放完。

■ 团队

奖励给技术团队和运营团队。游戏上线释放所占比10%，剩余锁仓4年，分48期分批释放。

如何保障价格稳定？

经济系统底层设计逻辑：通缩性与透明化，流动性回购计划和NFT销毁机制，确保代币和NFT卡牌的价值稳定增长，为玩家创造可持续的收益环境。



回购基金池：

从NFT卖出的盲盒和各项手续费收入，抽取一定的比例进行回购，增加代币流动性。



NFT销毁机制：

通过合成升级 NFT英雄卡牌和装备卡牌，减少同名 NFT 卡牌数量，可升级基础属性，提高其战力、稀有度和价值。

收益模型预测

投资回报率分析

根据项目预测，投资本项目的回报率预计在短期内可达60%以上，中期回报率更是有望达到100%以上。投资回报率的分析主要基于项目的市场前景、用户增长速度、卡牌交易活跃度等因素。



单PK手续费预计收益

平均每局PK产生手续费10U，其中项目方可分得5U收入，每局时长2分钟，每小时可打30局。按一用户一天平均打100局计算，项目即可获得**500U/人/天**。假设有玩家1000个人在线 则，
1 天项目可盈利： $500 \times 1000 \times 1 = 500000U$
30天项目可盈利： $500 \times 1000 \times 30 = 1500000U$
90天项目可盈利： $500 \times 1000 \times 90 = 4500000U$



预期收益周期

预期收益周期分为短期、中期和长期。短期收益主要来源于VK及卡牌交易和竞技奖励，预计在项目上线后的3个月内即可实现；中期收益主要来源于社区贡献和生态建设，预计在项目上线后的6-12个月内实现；长期收益则取决于项目的持续发展和市场竞争力。

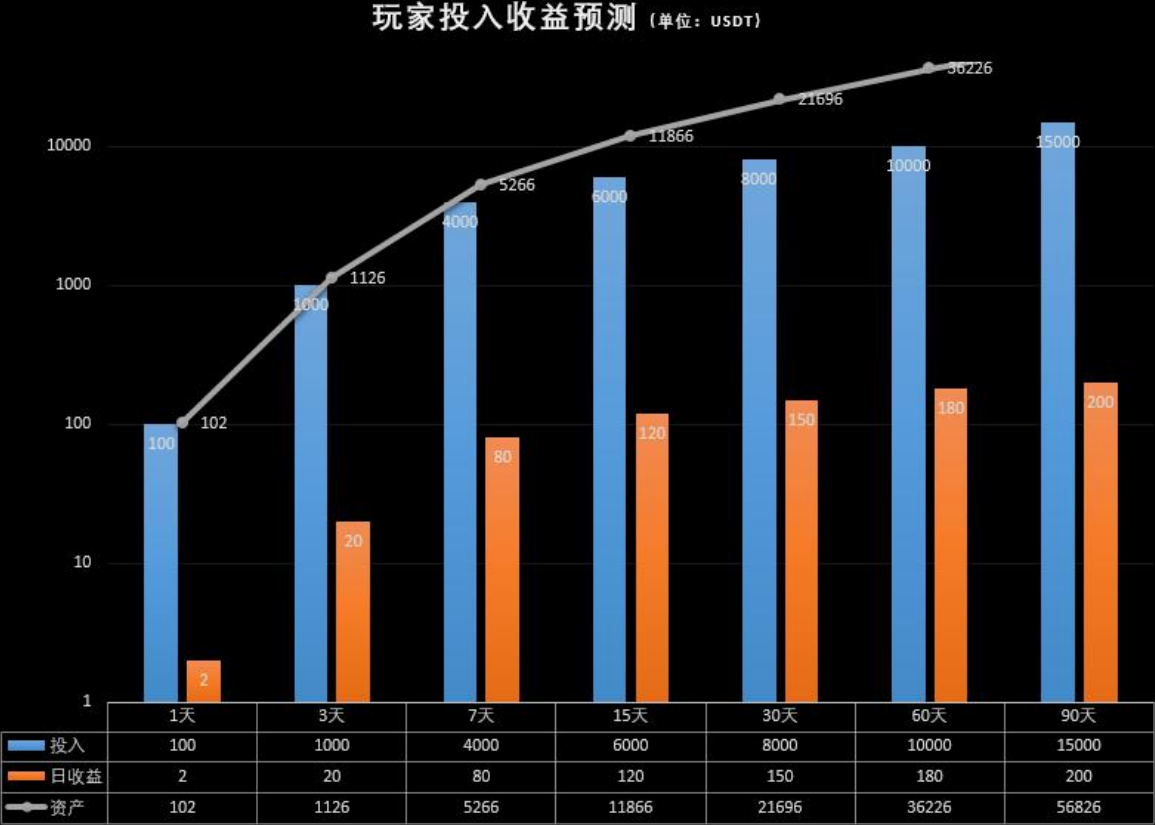


盈利模式解析

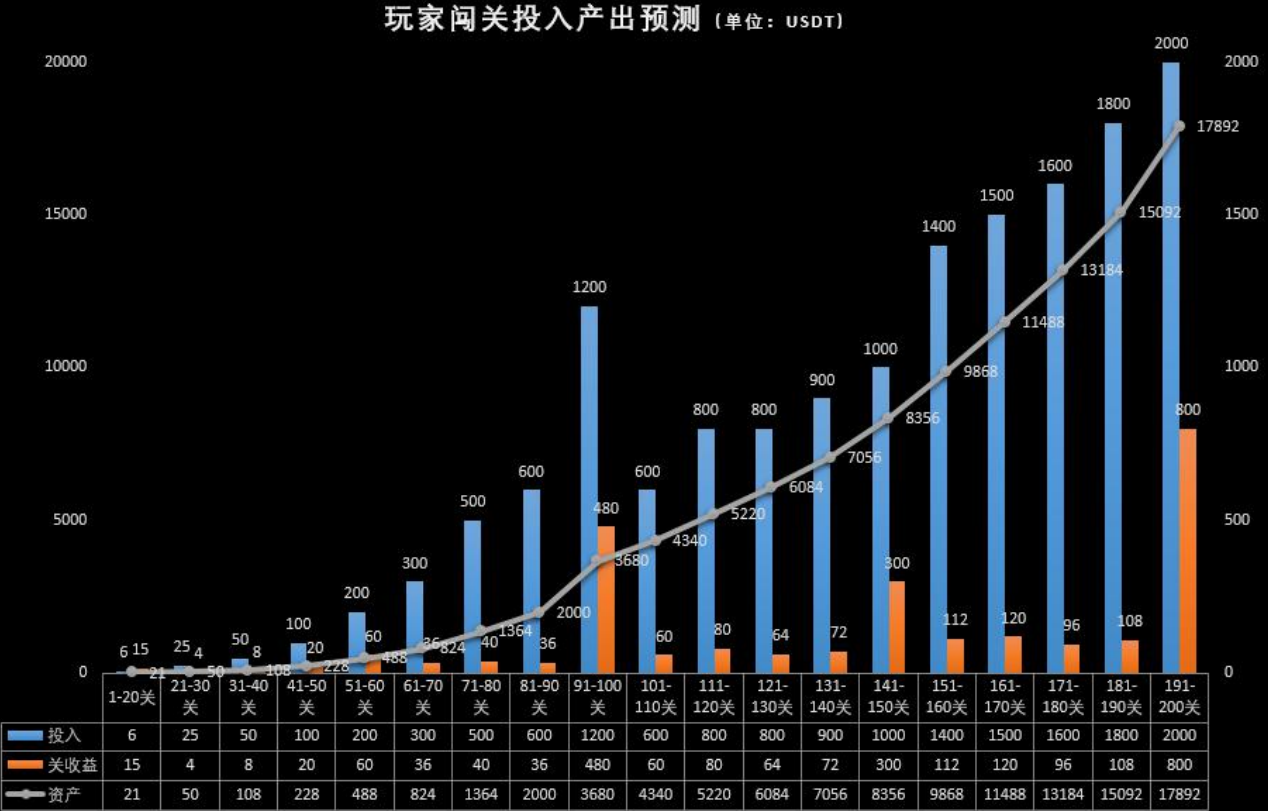
项目的盈利模式主要包括出售卡牌、广告收入、游戏对战手续费等。通过合理设定交易手续费、吸引广告商合作、举办卡牌合成活动、锦标赛、拓展IP授权范围等方式，项目有望实现持续稳定的盈利。



玩家投入收益预测



玩家主线闯关挖矿投入产出模型



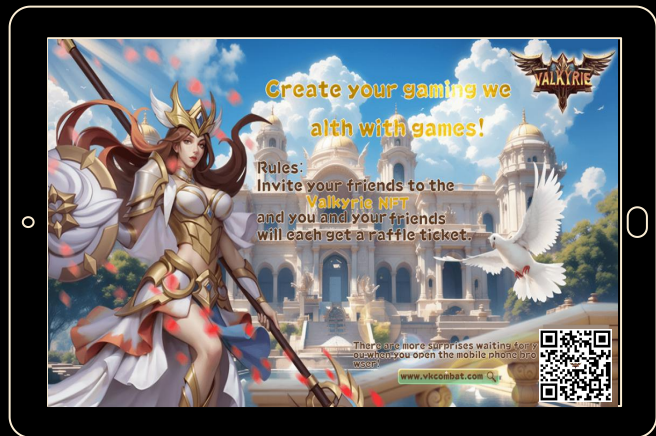
特色推广机制

Valkyrie采用邀请注册制，分为：直接推荐 + 团队贡献和公会奖励。



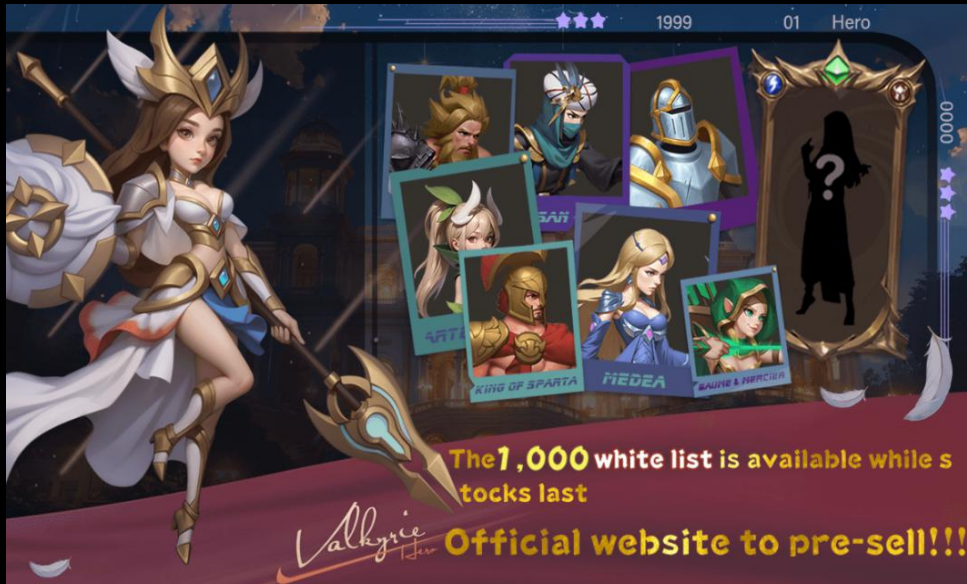
邀请项目收益有如下：

- 1) 邀请人和被邀请人同时获得一张抽奖券
- 2) 被邀请人购币返佣奖励
- 3) 被邀请人抽盲盒NFT返佣奖励
- 4) 被邀请人在Marketplace中成功卖出NFT卡牌后，会从平台收取的手续费中抽取一部分作为返佣奖励。
- 5) 被邀请人在游戏中每场PK缴纳的入门费。



白名单权益

- ❑ 完成某项特定的白名单任务，获得**奖励和权益**。
- ❑ 白名单获得抽某种**盲盒门槛**，每个账号限定抽卡次数为20次，第20次抽盲盒可获得更高稀有度的NFT卡牌，建议大家准备多账户抽NFT，以保证自己的资金分配。
- ❑ 上号准备：多个钱包账户。
- ❑ 开放给公会团队长一个白名单**管理功能权限**和查看后台数据统计权限。



免费玩法，更有利于快速推广

英雄等级和升级路径，从低到高如下：平民->小兵->小将->将领->普通英雄->稀有英雄->史诗英雄->传奇英雄->神话英雄。

- “学堂”根据在线时间自动产出“平民”，可以手动拖拽合成更高级的“小兵”，如此可合成到“将领”，5个同职业的将领可在“圣殿”中合成升级为“初级普通的NFT英雄”。使用“圣殿”随机合成升级初级英雄后。
- 此过程不需要玩家花费金钱，即可获得普通的初级NFT英雄参与游戏对战或挑战，获得的NFT英雄亦可在Marketplace出售赚取收益，亦可作为升级更高一级英雄的饲料卡。



§ 玩家只通过花费时间，合成饲料卡，既能免费玩游戏愉悦心情也能出售卡牌赚钱，让玩家实实在在挣到钱才能帮我们把游戏分享给周边的朋友，并赚取游戏返佣。

游戏玩法

玩法优势

游戏提供丰富的卡牌对战策略，满足玩家对可玩性和趣味性的追求，并通过 PVE、PVP和好友对战等多种模式，满足不同玩家的游戏需求。



英雄培养：玩家可以收集和培养史诗英雄人物，并通过升级合成提升英雄属性和技能。



技能卡和装备卡：玩家可以为英雄搭配技能卡和装备卡，增强英雄的战斗能力。



卡牌合成：卡牌合成成功会销毁同名 NFT，也有失败降级的概率，因此越高级的卡牌，越稀有并拥有越高价值。



阵容作战：游戏拥有八大职业和八大元素属性，横排竖列攻击范围，玩家可根据策略需求，自由搭配阵容和技能，体验策略性战斗的乐趣，发挥出最大的战斗力。

特色奖金池奖励



- ❖ 奖金池可以有效地提高玩家的参与度和积极性。设置有丰厚的底池，赛场缴纳的入门费在此底池上叠加成最终奖金池。

- ❖ 联赛奖金池，由参加周、月、季锦标赛的玩家缴纳的报名费，累计投进奖金池，依获得排行榜名次的玩家按比例瓜分每赛的奖金池。

- ❖ PVP匹配场奖金池，玩家所缴纳的PVP匹配场入门费中，抽取一部分作为PVP匹配场的奖金池，依该匹配场玩家获得的称号按比例奖励给玩家。

PVE刷BOSS挖矿新玩法



- 在PVE历险闯关中需缴纳VKC挑战费才能参与历险刷BOSS闯关挑战，闯关成功可赢得道具材料、VK代币和NFT卡牌。
- 玩家可在历险闯关中，可自由选择同等级的地图地块挑战，可获得土地主设置的额外产值和奖励。
- 拥有土地的土地主玩家，有能量次数时可分得平台收取玩家缴纳的部分挑战费，也可设置地图关卡的BOSS阵容，与玩家博弈。
- 在PVE模式中都有几率掉落游戏中必须的材料、装备碎片、VK、VKC和特殊道具等游戏内的消耗品，获得收益。

联赛-锦标赛模式新玩法

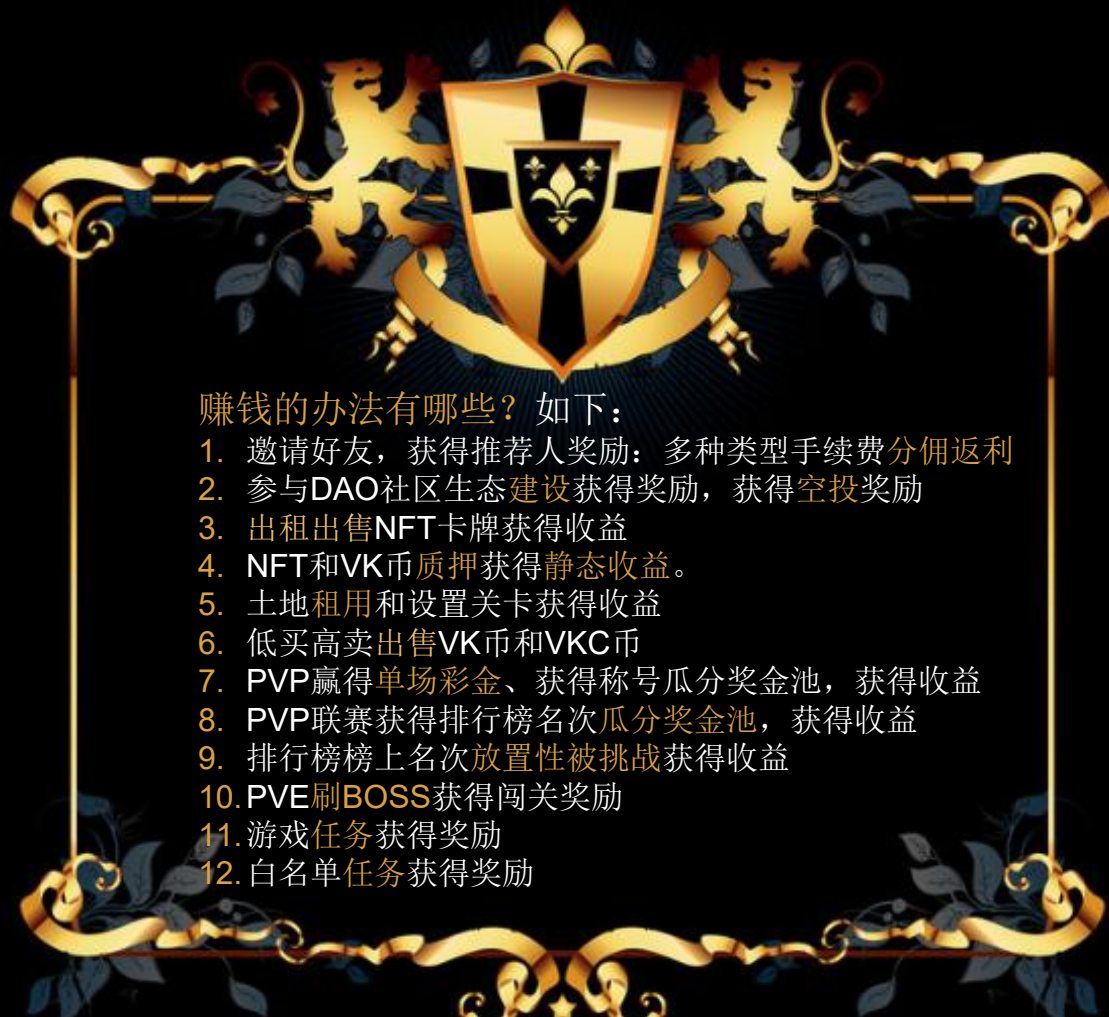


- ❖ 联赛-锦标赛模式，有周赛、月赛和季度赛锦标赛。玩家可以报名参加官方举办的比赛。
- ❖ 可通过“**报名**”按钮缴纳“报名费”参加比赛。
- ❖ 所有报名费**计入奖金池**。
- ❖ 在联赛模式PVP中，玩家可赢得联赛名次，并参与**瓜分奖金池奖金**，且获得排行榜排名。
- ❖ 不参与比赛也可**观看直播**赛况。
- ❖ 游戏UI 界面有“**回放**”按钮，对每一场战斗都可以重播回放
- ❖ **历史名次**：可通过入口查看自己参数的历史名次。

Play To Earn

❖ 玩赚：除了引人入胜的游戏玩法，玩家还能获得在现实和虚拟世界都有的价值的**NFT**和**VK**，支持玩家将**这些物品**卖出，从而**实现**虚拟资产与现实资产互通。这也是极具吸引力的。

💰 ❖ **VK** 不只是在游戏内有价值，在游戏外，我们项目的其他收入也会增加**VK** 的**流动性**，也就在增加价值。



赚钱的办法有哪些？如下：

1. 邀请好友，获得推荐人奖励：多种类型手续费分佣返利
2. 参与**DAO**社区生态建设获得奖励，获得**空投**奖励
3. 出租出售**NFT**卡牌获得收益
4. **NFT**和**VK**币**质押**获得**静态**收益。
5. 土地**租用**和设置关卡获得收益
6. 低买高卖出售**VK**币和**VKC**币
7. **PVP**赢得**单场彩金**、获得称号瓜分奖金池，获得收益
8. **PVP**联赛获得排行榜名次**瓜分奖金池**，获得收益
9. 排行榜榜上名次**放置性被挑战**获得收益
10. **PVE**刷**BOSS**获得闯关奖励
11. 游戏**任务**获得奖励
12. 白名单**任务**获得奖励

生态贡献及奖励



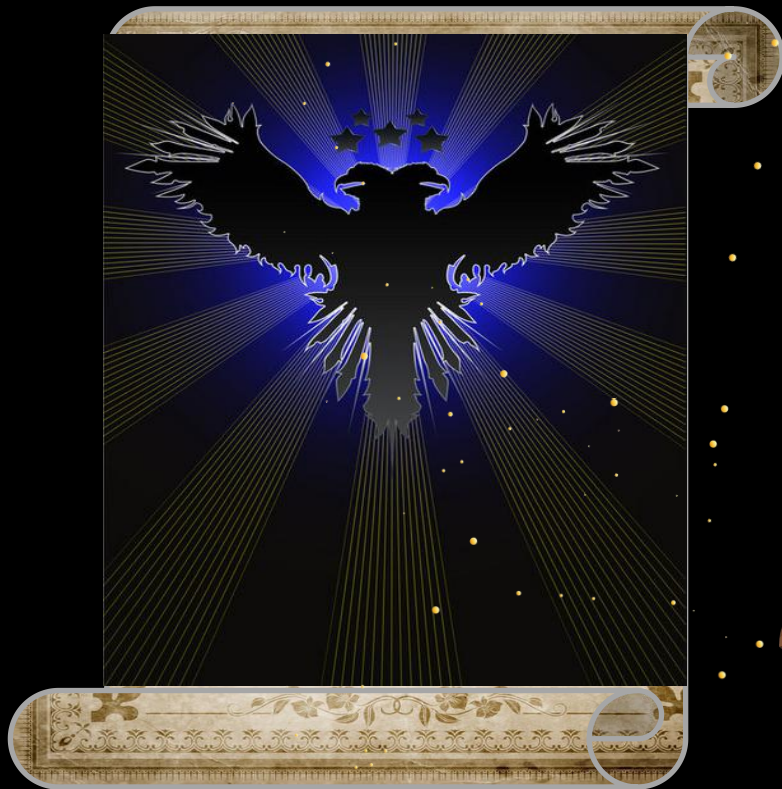
5%空投计划:

- 1) 空投给VK币和NFT质押者
- 2) 空投给某类白名单人员
- 3) 空投社区生态贡献者: 形象宣传者, 内容创造者, 推广玩家, 营销成员奖励。



25%合作模式: 将用于获取源源不断的玩家用户上

- 游戏运营推广合作
- 公会合作
- 事件活动奖励
- 平台渠道合作
- KOL内容创作合作
- 大V明星代言宣传合作



路线规划



未来规划目标：我们以Valkyrie为平台构建一个GameFi共享的社区，打造全球最大的链游垂直平台，让更多人享受区块链游戏带来的乐趣和价值。



gift
LV: 5

60/90

30

21448

Arena

Adventure

Shop

Foundry

Podium

THANKS!

官方网站: www.vkcombat.com



Do you have any questions? Please email us.

Valkyrie@vkcombat.com