

# Projeto e Análise de Algoritmos - 6º Período Sistema de Informação Prof. André Cypriano Monteiro Costa

# Instrumento Complementar de Avaliação 01

## 10 pontos

## Leia atentamente TODO o documento

Este trabalho tem como objetivo implementar, analisar e comparar os métodos de ordenação estudados em Sala de Aula.

## Especificação:

Este ICA consiste de 03 etapas:

## 1. Etapa 1: Implementação dos algoritmos

Na primeira etapa deste trabalho você deve **implementar** (em **C** ou **Java**) todos os algoritmos de ordenação vistos em sala de aula. Os algoritmos são:

- Bubble Sort
- Insertion Sort
- Selection Sort
- Merge Sort
- Quick Sort
- Heap Sort
- Counting Sort

Os algoritmos implementados devem ser capazes de ordenar números inteiros. Além do mais, eles devem ser capazes de ler uma sequência de números de um arquivo e escrever em outro arquivo esta sequência **ordenada de forma crescente**.

Cada um dos algoritmos, ao ser executado, deve solicitar do usuário a quantidade de números a ser ordenada, o nome do arquivo que contém os números (arquivo de entrada) e nome do arquivo para gravar os números ordenados (arquivo de saída).

#### 2. Etapa 2: Teste e medição dos algoritmos

Uma vez implementado cada um dos algoritmos, a próxima etapa é medir o tempo de execução (o comando usado para medir o tempo faz parte do trabalho) de cada algoritmo para um conjunto de dados de diversos tamanhos e organizados de algumas formas.

Os tamanhos dos conjuntos de dados iniciam com **100.000** e terminam com **700.000**, variando de 60.000. Em outras palavras, o algoritmo de ordenar sequências numéricas de 100.000, 160.000, 220.000, 280.000, 340.000, ..., 700.000 elementos.

Cada conjunto de dados pode estar organizado de forma: **crescente, decrescente e aleatório**.

Além disso, os conjuntos de dados podem conter apenas elementos **distintos** ou com elementos **repetidos**.

Um programa para gerar os arquivos de teste está/será disponibilizado no Moodle.

## 3. Etapa 3: Comparar os métodos de ordenação

Após coletar o tempo de execução de cada algoritmo para os diversos cenários (recomendo executar no mínimo 3x para cenário e extrair uma média), você deve tabular estes dados, gerar um gráfico de quantidade de elementos x tempo de execução, e mostrar/provar através dos dados coletados (e do gráfico) a ordem de complexidade de cada método de ordenação. Teremos ao todo 6 gráficos:

- **Crescente distintos**: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados <u>distintas</u> e <u>crescentes</u>.
- Crescente repetidos: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados com repetição e crescentes.
- **Decrescente distintos**: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados <u>distintas</u> e <u>decrescentes</u>.
- **Decrescente repetidos**: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados com repetição e decrescentes.
- Aleatório distintos: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados distintas e aleatórias.
- Aleatório repetidos: o eixo X é o tempo de execução, o eixo Y é o tamanho das instâncias (100.000, 160.000, 220.000, ..., 700.000), e neste gráfico você vai plotar a curva contendo o tempo e execução de todos os algoritmos implementados para ordenar sequências de dados com repetição e aleatórias.

Em seguido o grupo deve escrever uma conclusão sobre o desempenho dos algoritmos para cada situação. É importante que o grupo escreva com suas palavras as conclusões que foram chegando a partir da execução dos algoritmos nos diversos cenários.

- Qual é o melhor algoritmo quando os elementos estão ordenados de forma crescente?
- Qual é o melhor algoritmo quando os elementos estão ordenados de forma decrescente?
- Qual é o algoritmo mais estável em relação ao tempo de processamento? Ou seja, qual o que menos varia o tempo de processamento independente da forma como os dados estão organizados no vetor?

#### **Componentes:**

A resolução deste trabalho deve ser feita <u>necessariamente</u> em grupos de no <u>02 (duas)</u> pessoas. <u>OBSERVAÇÃO:</u> Grupos com número diferente de pessoas <u>NÃO</u> serão avaliados.

#### Data da Entrega:

A lista de exercícios deverá ser entregue até as 23:55 horas do dia 30/04/2018 (segunda-feira).

## Forma de Entrega:

- Cada algoritmo de ordenação deve ser um arquivo separado, e deve ser implementado em C ou JAVA. O nome do arquivo é o nome do algoritmo, por exemplo, bubblesort.c ou selectionsort.java.
- A análise dos algoritmos (tabulação, gráfico, e sua própria conclusão) deve ser escrita em um texto com extensão .PDF e o arquivo gerado deve se chamar analise.pdf.
- Compacte o código fonte do programa. O nome do arquivo compactado deverá ser ica1.zip.
- Envie o arquivo compactado, via Moodle, na atividade criado para este ICA.

## **Observações Importantes:**

- Os trabalhos serão verificados automaticamente por uma ferramenta de detecção de plágio. Em caso de detecção de cópia (parcial ou integral), todos os envolvidos recebem nota ZERO. Em outras palavras, tanto os alunos que copiaram quanto o que deixou copiar recebem ZERO.
- Enviem o trabalho no prazo especificado e no formato especificado. Trabalhos recebidos fora do prazo ou em formato inadequado serão **penalizados**.
- Os programas serão avaliados de acordo com a formatação do texto e de acordo com o entendimento do grupo sobre o artigo.

### Distribuição de pontos:

O valor total deste trabalho é **10 pontos**, divididos da seguinte forma:

- 3 pontos para a implementação correta dos algoritmos.
- **7 pontos** para o documento escrito contendo a tabulação, gráfico e conclusão do grupo.

### Erratas ou Alterações:

Qualquer correção ou alteração da especificação do trabalho será feita em Sala de Aula e via e-mail.

## **Dúvidas?**

Via e-mail (amonteiro@ucv.edu.br) ou durante as aulas.