

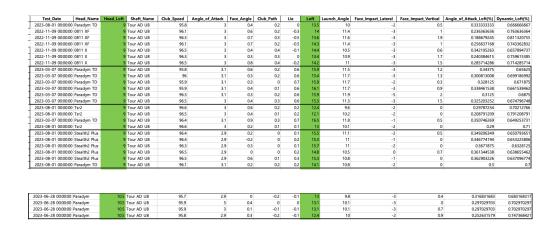
Head Loft와 Dynamic Loft의 상관 관계(KIGOS 로봇테스트 데이터)

Introduction

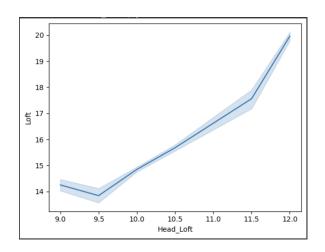
타점 수직적인 부분이 Dynamic Loft에 민감하게 영향을 주므로 타점별(Center(조금위), Center(조금아래), Toe(조금위), Toe(조금아래), Heel(조금위), Heel(조금아래))로 데이터를 나누었습니다. 또한, Attack Angle 3도, Face Angle 0도, Club Path 0도의 조건으로 설정하였습니다.

Process

해당 예시는 Center(조금위)의 데이터에 대한 정보입니다(나머지 정보는 Dynamic_Head_Loft.xlsx에 공유드립니다.). 아래의 검은색 박스를 보시면 Paradym테 스트 경우에 테스트 날짜만 다르고 Paradym Head Loft별로 위의 조건으로 테스트하였을 때 Dynamic Loft의 값이 Head Loft에 따라서 상관관계가 이루어지지 않았습니다.



하지만, 그외에 전반적으로 Head Loft와 Dynamic Loft의 상관관계는 이루어진것으로 보입니다.



Conclusion

저의 의견은 Launch Angle(혹은 추가로 Backspin?)의 ML예측값을 구할때는 Head Loft 의 Input Data를 제외하고 학습을 돌리는 방향으로 가는것이 좋을 것 같습니다. 그러나 전반적으로는 Head Loft와 Dynamic Loft의 상관관계는 형성이 되므로 스코어링안에 헤드종목안 헤드 Loft의 영향도 비중치는 Carry에 관한 Head Loft영향도 가중치 비중을 설정하는것은 그대로 가져가도 될것 같습니다. 몇몇 데이터의 부정확으로 스코어링 구조를 바꾸는 것보다는 추후에 데이터를 바꾸는 방향이 맞을 것 같습니다.