



Q-FIT 로직 연결 및 Input Data

프로젝트 개요

본 프로젝트는 유저의 데이터를 수집하고 AI 기반 클럽 매칭 시스템을 최적화하기 위한 입력 데이터 설계 및 로직 연결을 목표로 진행되었습니다.

주요 역할 및 기여

- **유저 정보 수집 및 매칭 데이터 입력 설계**
 - 유저의 **성별, 키, 평균 타수, 선호 브랜드** 등의 기본 정보를 수집하여 AI 클럽 매칭에 활용.
 - 기존 회원 정보와 동기화하여 수정이 가능하도록 UI 설계.
 - AI 클럽 매칭의 정확도를 높이기 위해 필수 입력 정보 정의.
- **타점 정보 수집 및 반영**
 - 유저가 직접 **드라이버 타점(공이 맞는 위치)**을 입력할 수 있도록 UX 설계.
 - 기존에 시뮬레이터 데이터를 통해 타점 정보가 존재하는 경우, 자동으로 체크되도록 설정.
- **취향 정보 및 유저 콤플렉스 반영**
 - 유저의 **공인채/비공인채 선호도** 수집하여 매칭 알고리즘에 반영.
 - 클럽 변경을 통해 가장 개선하고 싶은 요소(예: 비거리 증가, 방향 안정성 등)를 선택할 수 있도록 설계.
 - 선택한 항목에 따라 AI 알고리즘의 비중(weight)을 동적으로 변경하는 기능 추가.
- **관리자 페이지 설계**
 - **유저 데이터 관리 시스템 구축:** ID, 스윙 타입, 가입 날짜 등의 정보를 관리할 수 있도록 설계.
 - **매칭 클럽 관리 시스템 구축:** 클럽 매칭 로직과 스코어링(점수화) 알고리즘을 관리하는 관리자 페이지 구현.

- 선호 브랜드가 한 개만 선택 가능하도록 그룹 관리 최적화하여 **DB에서 별도 분류 필요 없이 효율적으로 추출 가능하도록 개선.**

성과 및 결과

- 유저 맞춤형 클럽 매칭 데이터 입력 시스템 구축.
- **AI 클럽 매칭의 정확도 향상** (사용자 입력 정보를 기반으로 맞춤 추천).
- 관리자 페이지를 통해 클럽 데이터 및 매칭 알고리즘을 체계적으로 관리할 수 있도록 개선.
- **UX/UI 개선**을 통해 유저의 편의성을 높이고, 입력 데이터 기반의 AI 매칭 효율을 증가.