



Q-FIT 스코어링 시스템 설계

프로젝트 개요

본 프로젝트는 **사용자의 클럽 매칭 평가 점수를 정량화하고, AI 기반의 점수 산출 로직을 설계하는 것**을 목표로 진행되었습니다. 사용자별 특성과 구질을 반영하여 최적의 클럽을 추천하는 데 중점을 두었습니다.

주요 역할 및 기여

- **사용자 정보 및 구질 분석**
 - 사용자별 **이름, 구질(예: 페이드, 드로우), 복합적인 문제점(Complex 선택)** 등의 데이터를 수집.
 - 클럽 패스(Club Path)와 같은 핵심 데이터 포인트를 활용하여 **스윙 특성을 분석**.
- **클럽 매칭 스코어링 로직 설계**
 - **샤프트 및 헤드 특성별 점수화:**
 - 샤프트 항목(예: 샤프트의 플렉스, 무게, 강도) 100% 평가 기준 적용.
 - 일부 샤프트 항목(예: 특정 특성을 반영한 56% 가중치 적용) 활용.
 - **추가적인 항목(예: 사용 편의성 등) 30% 반영**하여 최종 총점 산출.
 - 사용자의 선택(비거리 개선, 방향 안정성 등)에 따라 **채점 기준의 가중치 변경**.
- **AI 기반 예측 모델 적용**
 - 사용자별 **기존 장비 대비 최적 클럽을 추천할 수 있도록** 데이터 기반으로 점수 산출.
 - 머신러닝을 활용하여 클럽 변경 시 예측되는 퍼포먼스 개선 사항 반영.
 - 비거리, 스핀량, 발사각 등 주요 변수들을 고려하여 **AI 기반 점수 배정**.
- **종합 점수 산출 및 매칭 시스템 적용**
 - 클럽 매칭 점수는 개별 항목 점수를 합산하여 계산.
 - 특정 사용자에게 대한 **맞춤형 클럽 추천을 위한 점수 가중치 조정 가능**.

- 관리자 페이지를 통해 클럽 매칭 및 점수 조정이 가능하도록 설계.

성과 및 결과

- 개별 사용자의 스윙 특성을 반영한 AI 기반 클럽 추천 시스템 구축.
- 객관적인 점수화 시스템을 통해 사용자 경험 개선 및 신뢰도 상승.
- 데이터 기반 분석을 통해 클럽 변경에 따른 성능 차이를 정량적으로 평가 가능.
- 관리자 페이지에서 점수 조정 및 사용자 맞춤형 클럽 추천 기능 강화.