

Algorithme de Dijkstra

Voici un graphe à 15 sommets.

Utilisez l'algorithme de Dijkstra pour faire l'arbre des plus courts chemins depuis A. Notez qu'on ne fait pas de « cycle » dans ce schéma qu'on construit, ça s'appelle un **arbre recouvrant** et un arbre n'a que des branches, jamais de chemins multiples.

