

## Annexes "Que suis-je ? "

- **Moteur de recherche: HooSeek**

→ J'étais un multi-moteur de recherche solidaire mais je suis arrêté depuis 2012, 4 ans après ma disponibilité. Je redistribuais 50% des revenus à des associations, sachant que chaque recherche avait une valeur d'environ 0.15 centimes. Que suis-je ?

- **Navigateur: Mozilla Firefox**

→ Je suis le fruit d'un travail acharné de milliers de bénévoles. Je suis libre, gratuit, et multiplateforme. En 2010, j'étais si téléchargé que je devins un concurrent d'Internet Explorer. Que suis-je ?

- **Système d'exploitation: Ubuntu**

→ Je suis un système d'exploitation utilisé dans le monde entier. Je proviens d'un ancien mot dit "Bantou" qui, pour citer Wikipedia: "désigne une personne qui prend conscience que son « moi » est intimement lié à ce que sont les autres". Que suis-je ?

- **Logiciel: Ver informatique**

→ Je suis un logiciel malveillant dont le terme fut utilisé pour la première fois par John Brunner. Lorsque je me balade, je ralentis la machine que j'infecte. Souvent, on se sert de moi car j'ai le pouvoir d'espionner l'ordinateur dans lequel je me trouve. Que suis-je ?

- **Modèle de réseau informatique: Pair à pair**

→ Je suis un modèle de réseau informatique proche du modèle client-serveur mais où chaque client est aussi un serveur. Je peux être centralisé (les connexions passant par un serveur central intermédiaire) ou décentralisé (les connexions se faisant directement). Il peut servir au partage de fichiers, au calcul distribué ou à la communication. Que suis-je ?

- **Livre: Internet Contre Internhate**

→ Je suis un livre édité par Bord de l'eau et écrit par Philippe Coen. En 2017, je fais partie de la sélection du Prix du Livre Politique Edgar Faure. Je donne 50 propositions pour détoxifier les réseaux sociaux. Que suis-je ?

- **Société: Yahoo!**

→ Je suis une société américaine. Je propose de nombreux services tel qu'un moteur de recherche, des boîtes mail, de la messagerie instantanée, de l'hébergement web, etc... Je ne suis pas google car au début, je n'étais qu'un annuaire créé par David Filo et Jerry Yang. Que suis-je ?

- **Site internet: Dailymotion.**

→ *Je suis un site web français. J'héberge beaucoup de contenus et je possède un moteur de recherche facilitant la navigation entre les différentes vidéos que je permets de visionner en ligne. Que suis-je ?*

- **Centre de recherche: MIT**

→ *Je suis un centre de recherche américain situé à Cambridge. Je suis connu mondialement et je suis à l'origine du développement de logiciels et outils tels que Scratch ou encore App Inventor. Que suis-je ?*

- **Association : Bibliothèques Sans Frontières**

→ *Je suis une association fondée en 2007 à Paris. J'œuvre pour que chaque femme et chaque homme, à travers le monde, puisse vivre dignement et s'épanouir à travers un accès facilité, ouvert et libre aux bibliothèques, à l'information et à l'éducation et ce, dans un souci constant de promotion de la diversité culturelle. Que suis-je ?*

## **Annexes "Qui suis-je ?"**

- **Larry Wall (créateur du langage Perl)**

→ *Né en 1954, j'épouse Gloria avec qui je fais 4 enfants: Aron, Lewis, Heidi et Geneva. En 1986, je deviens le créateur d'un langage de programmation qui, d'après Wikipedia, fit sa première apparition le 18 décembre 1987. Qui suis-je ?*

- **John Warnock (PostScript, Adobe)**

→ *Je suis informaticien, et mon prénom n'est pas Charles. Charles et moi-même sommes fondateurs d'une entreprise connue. Cette dernière édite des logiciels gratuits et a mis au point le langage de mise en forme PostScript. L'outil de retouche d'image très connu, soit Photoshop, est également un aboutissement de mon entreprise. Qui suis-je ?*

- **John Carmack (3D, Quake, Doom)**

→ *Je ne suis pas vieux, encore vivant, et fasciné par la réalité virtuelle. Mes parents s'appellent Stan et Inga, ils m'ont permis de faire mes études à l'université du Missouri à Kansas City. La société dans laquelle je travaille en tant que développeur principal et co-fondateur, est une entreprise dans le jeu vidéo. En 1993, on a sorti un jeu au nom de Doom. Qui suis-je ?*

- **Alan Cox (noyau Linux)**

→ J'ai une barbe, des cheveux longs mais une calvitie qui laisse apparaître mon crâne. En 2003, je reçois le prix pour le développement de logiciel libre. Qui suis-je ?

- **Andreï Ershov (niveau expert)**

→ Je suis membre de l'Académie ayant mis au monde le célèbre jeu Tetris, créateur d'une école d'informatique, et un instigateur de la programmation. Je suis né en 1931, et mort en 1988. Qui suis-je ?

- **Joseph-Marie Charles Jacquard (inventeur de la programmation par carte perforée des métiers à tisser)**

→ D'après francearchives.fr, je suis né dans une famille de tisseurs. Mon père est maître-fabricant en étoffes d'or, d'argent et de soie et possède trois métiers à la grande tire. C'est ce type de métier qui permet alors de fabriquer les étoffes façonnées en manipulant une série de cordes (les lacs) qui ont » enregistré » au préalable la levée des fils de chaîne. Ce travail très pénible était confié à une main d'œuvre peu chère, les femmes et les enfants, mais face au manque de bras la question du remplacement du tireur de lacs est centrale à la fin du XVIIIe siècle. Bon, soyons plus explicite. Je suis Lyonnais et j'ai amélioré les métiers à tisser grâce à la programmation. Qui suis-je ?

- **Kevin Mitnick (hacker)**

→ Né en Californie, j'accède illégalement aux bases de données de grandes entreprises. C'est de cette façon que mes compétences furent reconnues et l'on m'a embauché par la suite comme consultant en sécurité informatique. Qui suis-je ?

- **Guido Van Rossum (créateur du langage Python)**

→ Extrait d'une interview par linuxfr.org:

“DLFP: Si tu commençais le développement de Python aujourd'hui, à quoi ressemblerait-il ? Serait-ce même Python ?

?? : Je n'en ai vraiment aucune idée, et je ne suis pas sûr qu'il soit possible de répondre à cette question. Mon esprit a été formé par 14 ans de développement de Python; je ne peux pas imaginer ce qu'il serait si je ne l'avais pas fait.” Qui suis-je ?

- **Zun (créateur du jeu Touhou)**

→ Je suis le créateur d'une série de jeux avec tout un univers comportant de très nombreux personnages quasiment tous féminins. Inspiré des jeux d'arcade tels que Space Invaders ou encore Pacman, Donkey Kong; je trouvais ces jeux trop simples. A force d'y jouer, il ne s'agissait plus que de suivre un simple pattern retenu par coeur c'est-à-dire de retenir les chemins me permettant d'accéder au niveau supérieur. Alors, je me lance dans la création d'un jeu vidéo où la difficulté est

*bien plus élevée de sorte à ce que passer au niveau supérieur soit gratifiant. J'ai également composé toutes les musiques de mon jeu, dont Bad Apple, la plus connue. Qui suis-je ?*

- **Alan Turing (thèse de Church, machine de Turing, intelligence artificielle)**

*→ Je suis mort à 41 ans, renommé pour plusieurs théories et découvertes notamment dans le domaine de la cryptanalyse, les mathématiques, et l'informatique. J'étais Officier de l'Empire britannique et membre de la Royal Society. J'apparais dans plusieurs ouvrages de tous types: Littérature, Théâtre, Radio, Télévision, Cinéma et Bandes dessinées. Qui suis-je ?*

*Indice: On me trouve sur la page Wikipédia qui traite de la théorie de la complexité.*