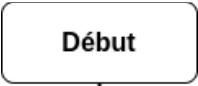


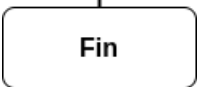
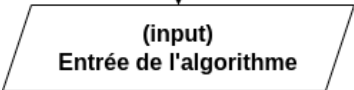

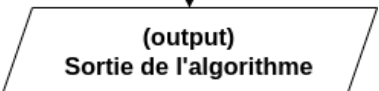

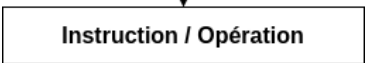



Algorithme – Code Python

Feuille de triche

Symbole	Code Python (exemple)	Exemple / remarque
 		<ul style="list-style-type: none"> Première ligne de code
 		<ul style="list-style-type: none"> Dernière ligne de code
 	<pre>1 pre = input("Entrez votre prénom:")</pre>	<ul style="list-style-type: none"> Entrée par l'utilisateur
 	<pre>1 print("Votre prénom est",pre)</pre>	<ul style="list-style-type: none"> Affichage enregistrement
 	<pre>1 a = 13 2 b = 2**4 3 c = a + b</pre>	<ul style="list-style-type: none"> Initialisation de variables calcul transformation de données traitement

<pre> graph TD Start(()) --> Cond{Test conditionnel} Cond -- True --> Out1(()) Cond -- False --> Out2(()) </pre>	<pre> 1 if (a <= 32) : 2 b = a + 1 </pre>	<ul style="list-style-type: none"> • Test conditionnel
<pre> graph TD Start(()) --> Limite[limite = ...] Limite --> I0[i = 0] I0 --> Cond{i < limite} Cond -- True --> Inc[i = i + 1] Inc --> Cond Cond -- False --> Out(()) </pre>	<pre> 1 limite = 1000 2 for i in range(limite) : 3 print(i) </pre> <p>ou alors :</p> <pre> 1 limite = 1000 2 i = 0 3 while (i < limite) : 4 print(i) 5 i = i + 1 </pre>	<ul style="list-style-type: none"> • Boucle for • boucle while

Règles :

1. Construire du haut vers le bas, du centre vers les bords
2. Aucune liaison orpheline
3. Un seul début, une seule fin
4. Chaque variable utilisée dans un algorithme doit avoir été préalablement :
 1. assignée lors d'une entrée **OU**
 2. assignée avec une instruction