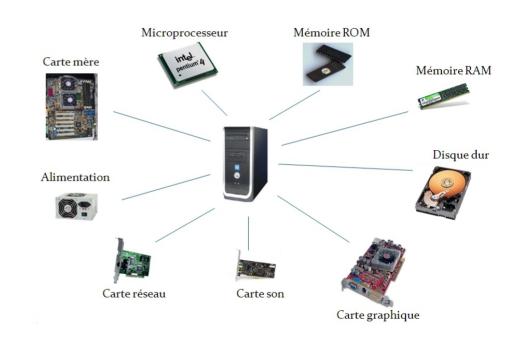
Le fonctionnement du Web

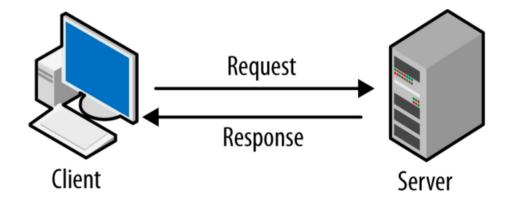
Composents d'un ordinateur

- Carte mère
- Microprocesseur
- Mémoire(s)
- Carte graphique
- Carte son
- Carte réseau



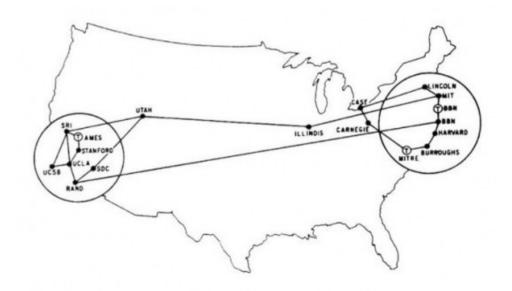
Avant 1993 (le Web) : mise en réseau

- Client : demande de l'information, un service, des données
- Serveur : répond à la demande, envoie l'information, le service, les données



Avant 1993 (le Web): Internet

- Mise en réseau des ordinateurs
- ARPANet: Militaire
- NSFNet: Universitaire
- 1969
- Câbles sous-marins avec l'Europe
- Nombre de «noeuds» : exponentiel



1993: WWW (Le World Wide Web)

- Tim Barnes-Lee et Robert Cailliau
- Concept d'hypertexte (lien) pour i du CERN
- Protocole HTTP
 - Ouvert
 - Simple
- Architecture client-serveur



Comment accéder au World Wide Web?

- Avec un navigateur
- Doit comprendre le même protocole (ensemble de règles pour la communication entre un client et un serveur)
- Standards des clients et des serveurs décrits par le WWW consortium.







































































Comment ça marche?

- Utilisateur: saisi une URL
- Client (navigateur): envoie une requête au serveur
- Serveur (serveur web) : reçoit la requête et recherche la page désirée
- Serveur: envoie le fichier s'il existe, sinon 404
- Client : reçoit le fichier et l'affiche dans le navigateur
- Utilisateur : lit le fichier dans le navigateur

URL

- Adresse d'un serveur web
- Composée de :
 - Protocole (ex : HTTP, HTTPS, etc.)
 - TLD (ex : «.ch», «.com», «.net»)
 - Nom de domaine (ex : «cff»,
 «gymnasedebeaulieu», etc..)
 - Un sous-domaine (ex : «www», «moodle», etc..)



Langage unique: HTML

- Langage structuré
- ASCII (texte)
- Balises:
 - Ouvrante, fermante
 - Éléments spéciaux (ex : «body», <a=href>, etc..)
- HTML = HyperText Markup Language
- CSS: règles de rendu



HTML: Un exemple

```
<!DOCTYPE html>
 2
    <html>
        <head>
 4
            <title>Example</title>
            <link rel="stylesheet" href="sty</pre>
 6
        </head>
        <body>
 8
            <h1>
9
                 <a href="/">Header</a>
10
            </h1>
11
            <nav>
12
                 <a href="one/">One</a>
13
                 <a href="two/">Two</a>
14
                 <a href="three/">Three</a>
15
            </nav>
```

Sources

- CERN, A short history of the Web, 2020
- Barnes-Lee Tim, Cailliau Robert, Proposal for a HyperText Project, 1990
- Musée Bolo, EPFL, Lausanne : Redémarrage du serveur Web du CERN original, 2013
- Premier serveur web toujours online, CERN, 1993