

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

**ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ****Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres****GÉNÉRATION 1**Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

**GÉNÉRATION 2**Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

**ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ****Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres****GÉNÉRATION 1**Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

**GÉNÉRATION 2**Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ SélectionnéIndividu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

\_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7



## ALGORITHME GÉNÉTIQUE DÉBRANCHÉ

**Objectif : trouver le mot mystère de 7 lettres**

### GÉNÉRATION 1

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 2

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_

Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

### GÉNÉRATION 3

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 \_\_\_\_\_

### GÉNÉRATION 4

Individu A : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu B : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu C : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné  
 Individu D : \_\_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7 ☐ Sélectionné

SELECTION (Choisir les deux meilleurs.

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

CROISEMENT (point de croisement à choisir avec un dé)

Parent 1 : \_\_\_\_\_  
 Parent 2 : \_\_\_\_\_

MUTATION (des enfants. Point de mutation à choisir avec un dé)

Enfant 1 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7  
 Enfant 2 : \_\_\_\_\_ → Muté ? Dé = \_\_\_\_ → Fitness = \_\_\_\_/7

