

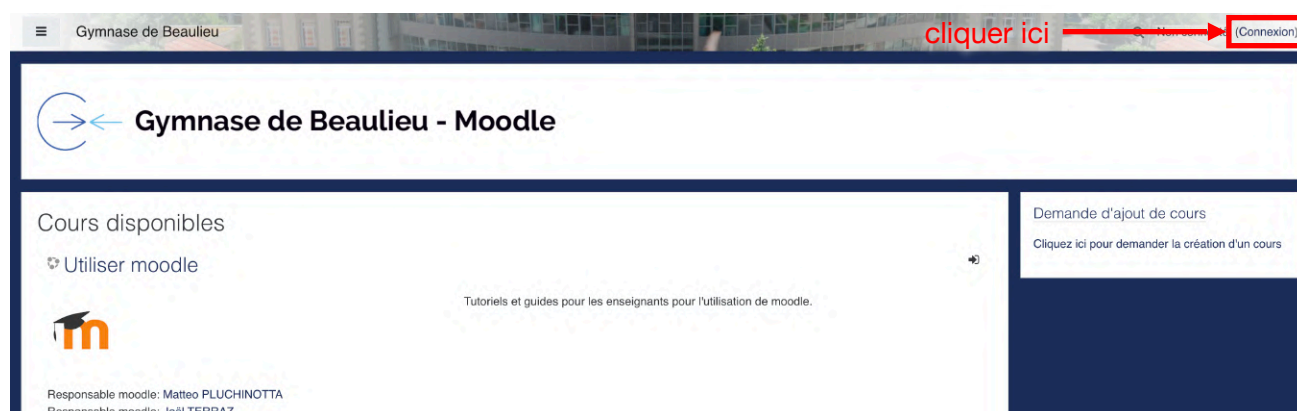
Inscription à un cours Moodle

Moodle est une plateforme d'apprentissage en ligne qui permet aux enseignants.es de communiquer avec leurs élèves et de mettre à leur disposition une grande variété de ressources pédagogiques telles que des supports de cours, des devoirs, des vidéos, des boîtes de dépôt, des quizz, des liens et des glossaires collaboratifs.

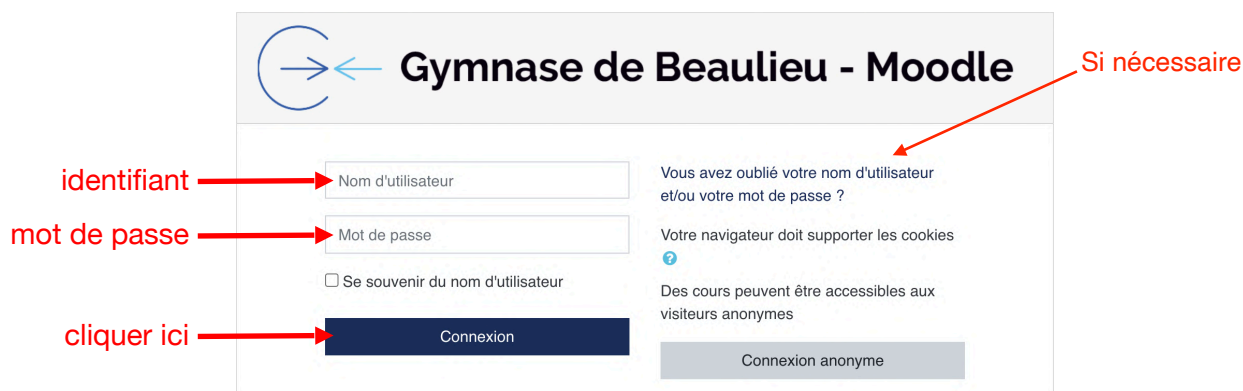
Certains.es enseignants.es peuvent donc vous demander de vous inscrire au cours qu'ils.elles auront créés à votre intention. Ce document présente la marche à suivre pour s'inscrire à un cours Moodle, grâce une clé d'inscription fournie par un.e enseignant.e.

Se connecter à Moodle

1. Ouvrir la page internet <https://moodle.gymnasedebeaulieu.ch>, puis cliquer sur **Connexion** (en haut à droite de la page).



2. Entrer l'identifiant et le mot de passe reçus en début d'année, qui permettent de se connecter aux ordinateurs du gymnase, puis cliquer sur **Connexion** pour se connecter sur la plateforme Moodle du Gymnase de Beaulieu.



S'inscrire à un cours moodle

Une fois connecté, il est encore nécessaire de s'inscrire à tous les cours pour lesquels l'enseignant.e vous a demandé de le faire. Voici comment procéder:

1. Si l'enseignant.e a fourni un lien vers la page de son cours et une clé d'inscription, cliquer sur le lien pour ouvrir la page du cours et aller directement au point 3.
Si l'enseignant.e a fourni le nom du cours et une clé d'inscription, entrer le nom du cours dans le champ "Recherche globale", puis cliquer sur **Recherche**.



2. Cliquer sur le nom du cours pour accéder à la page d'inscription au cours



3. Vérifier qu'il s'agisse bien du bon cours (nom de l'enseignant.e, nom du cours et description), entrer la clé d'inscription fournie par l'enseignant.e, puis cliquer sur **M'inscrire**.



4. Félicitations! Vous êtes maintenant inscrit.e au cours en question et serez redirigé.e vers la page d'accueil du cours. Cette procédure doit ensuite être répétée pour chaque cours où il vous faut vous inscrire.