# Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська політехніка" Кафедра МКС



# Звіт

3 лабораторної роботи №5

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему:

«Виключення»

Виконав:

ст.гр. КІ-35

Куденчук Владислав

Пр

ийняв:

Іванов Ю. С.

Мета: оволодіти навиками використання механізму виключень при написанні програм мовою Java

# Завдання

#### ЗАВДАННЯ

- Створити клас, що реалізує метод обчислення виразу заданого варіантом. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу. Результат обчислень записати у файл. При написанні програми застосувати механізм виключень для виправлення помилкових ситуацій, що можуть виникнути в процесі виконання програми. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab5 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

17. 
$$y=(x-4)/\sin(3x-1)$$

#### Виконання:

Код:

# Class EquationsApp

```
fout.close();
}
catch (CalcException ex)
{
    out.print(ex.getMessage());
}
finally
{
    out.print("finally block");
}
catch (FileNotFoundException ex)
{
    out.print("Exception reason: Perhaps wrong file path");
}
}
```

# Class CalcExeption

```
package KI_35.Kudenchuk.Lab5;

/**
   * Class <code>CalcException</code> more precises ArithmeticException
   * @author EOM Stuff
   * @version 1.0
   */
class CalcException extends ArithmeticException
{
   public CalcException(){}

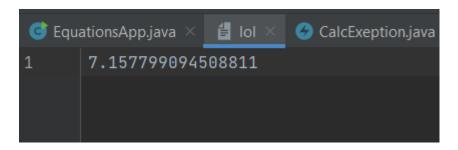
   public CalcException(String cause)
   {
      super(cause);
   }
}
```

#### Class Equation

### Console:

```
C:\Users\vklua\.jdks\openjdk-19\bin\java.
Enter file name: lol
Enter X: 2
finally block
Process finished with exit code 0
```

#### Text file:



Висновок: оволодів навиками використання механізму виключень при написанні програм мовою Java