

ШПАРГАЛКА





ШПАРГАЛКА

- ▶ **Принцип единственной ответственности (Single responsibility)** «На каждый объект должна быть возложена одна единственная обязанность» Для этого проверяем, сколько у нас есть причин для изменения класса – если больше одной, то следует разбить данный класс.
- ▶ **Принцип открытости/закрытости (Open-closed)** «Программные сущности должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации» Для этого представляем наш класс как «чёрный ящик» и смотрим, можем ли в таком случае изменить его поведение.
- ▶ **Принцип подстановки Барбары Лисков (Liskov substitution)** «Объекты в программе могут быть заменены их наследниками без изменения свойств программы» Для этого проверяем, не усилили ли мы предусловия и не ослабили ли постусловия. Если это произошло – то принцип не соблюдается
- ▶ **Принцип разделения интерфейса (Interface segregation)** «Много специализированных интерфейсов лучше, чем один универсальный» Проверяем, насколько много интерфейс содержит методов и насколько разные функции накладываются на эти методы, и если необходимо – разбиваем интерфейсы.
- ▶ **Принцип инверсии зависимостей (Dependency Inversion)** «Зависимости должны строиться относительно абстракций, а не деталей» Проверяем, зависят ли классы от каких-то других классов (непосредственно инстанцируют объекты других классов и т.д.) и если эта зависимость имеет место, заменяем на зависимость от абстракции.

