

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU  
FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

SEMINAR

# **Rješavanje problema rubikove kocke evolucijskim algoritmima**

*Vinko Kolobara*

Voditelj: *Domagoj Jakobović*

Zagreb, travanj 2017.

# SADRŽAJ

<b>1. Uvod</b>	<b>1</b>
<b>2. Problem rubikove kocke</b>	<b>2</b>
<b>3. Genetski algoritam</b>	<b>3</b>
<b>4. Genetsko programiranje</b>	<b>4</b>
<b>5. Rezultati</b>	<b>5</b>
<b>6. Zaključak</b>	<b>6</b>
<b>7. Literatura</b>	<b>7</b>
<b>8. Sažetak</b>	<b>8</b>

# 1. Uvod

Uvod.

## **2. Problem rubikove kocke**

Opis rubikove kocke, standardni algoritmi.

## **3. Genetski algoritam**

Ukratko što je GA i primjena na rubikovu kocku.

## **4. Genetsko programiranje**

Ukratko što je GP i primjena na rubikovu kocku.

## **5. Rezultati**

Opiši poražavajuće rezultate...

## **6. Zaključak**

Zaključí nešto.



## 7. Literatura

- [1] John R. Koza. *Genetic Programming: On the Programming of Computers by Means of Natural Selection*. MIT Press, Cambridge, MA, USA, 1992. ISBN 0-262-11170-5. URL <http://mitpress.mit.edu/books/genetic-programming>.

## **8. Sažetak**

Sažetak.