

## **Резюме**

**ФИО:** Корепанов Вячеслав Александрович

**E-mail:** real93@live.ru

**Дата рождения:** 16.03.1993

**Город проживания:** Самара.

## **Образование**

### **Высшее образование.**

2010 - 2015: специалист (инженер). Закончил Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики.

Специальность: программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем (230105 ПОВТиАС).

## **Основные навыки**

- **C/C++:** Опыт работы с C++ с 2011 года (применение в коммерческой разработке с 2014 года). Умение разрабатывать на стандартах от C++98 до C++17 (C++17 от XCode 10, с множеством ограничений). Активное использование STL. Опыт кроссплатформенной разработки.
- **Разработка под mac:** Опыт работы с 2017 года. Разработка на Objective C, C++, Swift.
- **Опыт работы с библиотеками:** Qt (UI, многопоточное и сетевое программирование, работа с портами ввода-вывода через COM порт и др.), Qwt (визуализация данных), boost-asio (сетевое программирование ), gmock + gtest (реализация юнит и интеграционных тестов), KDChart (построение диаграммы Ганта), qscintilla (интеграция редактора для скриптового языка в Qt приложение), OpenCV (базовые знания обработки изображений и распознавания образов). OS X библиотеки: Cocoa, Foundation, PromiseKit, Sparkle.
- **Работа с программами:** cmake, cppcheck, docker, doxygen, git, make, meson, pandoc, qmake, valgrind, vim и др. Опыт работы в операционных системах: OS X: Sierra, High Sierra, Mojave; GNU/Linux: Gentoo, Exherbo, Fedora, OpenSUSE, Ubuntu, Debian, Astra Linux (Orel, Smolensk), MCBC.

## **Опыт работы**

Октябрь 2013 - март 2014: ИПУСС РАН

Должность: лаборант.

Выполняемая работа: разработка ПО для stm32f4 микроконтроллера (Cortex M4). Чтение данных с одновиткового вихревого датчика, их передача по UART на ПК и визуализация изменения данных во времени.

Июнь 2014 - октябрь 2017: ООО “НПК”Сетецентрические платформы”.

Должность: программист.

Выполняемая работа: разработка кроссплатформенного ПО под Windows и GNU/Linux. Проектирование и реализация пользовательского интерфейса, работа с БД, программирование мультиагентной системы и ее бизнес логики.

Ноябрь 2017 - Май 2019: ООО “Формал текнолоджи”.

Должность: инженер-программист.

Выполняемая работа: разработка плагинов цветокоррекции под OS X. Проектирование и разработка общего кода, объединяющего доступ к трем API плагинов через единый интерфейс. Реализация пользовательского интерфейса на Swift (Cocoa framework). Опыт работы с package installer, plist файлами, системой сборки xcode как в графическом, так и в консольном режимах.

## **Достижения на предыдущих местах работы**

- Инициировал переход на git-flow в рабочем процессе при работе с git.
- Выступал с сообщениями о C++11, о git перехватчиках, о функциональном программировании.
- Разработал несколько полезных git перехватчиков.
- Осуществил переход на C++11 в старых проектах.
- Разработал утилитарные классы и алгоритмы, используемые всей командой.
- Проектировал компоненты пользовательского интерфейса, отвечающие за перемещение объектов на карте и их анимацию.
- Написал скрипты, упрощающие рабочий процесс (скрипты копирования исходников, автоматической сборки, генерации данных для БД, тестирования и другие).
- Принимал активное участие в инспекции кода.
- Реализовал скрипты генерации package installer для продукта из нескольких компонент.
- Разработал плагин для redmine (ruby on rails), добавляющий информацию о лицензии пользователя при обращении в поддержку продукта.