An abstract 3D visualization of Tetris blocks, rendered in various shades of purple and magenta. The blocks are stacked in a way that suggests the game's mechanics, with some blocks standing tall and others forming a base. The background is a dark, textured wall with a grid pattern, and a bright purple light source creates a glow and shadow effect on the blocks and the wall.

Тетрис на Python: Программирование классической игры

Добро пожаловать на презентацию, посвященную созданию классической игры Тетрис на языке Python. Мы рассмотрим основные элементы игры, принцип работы алгоритма и продемонстрируем прототип.

 **by Влад Котел**

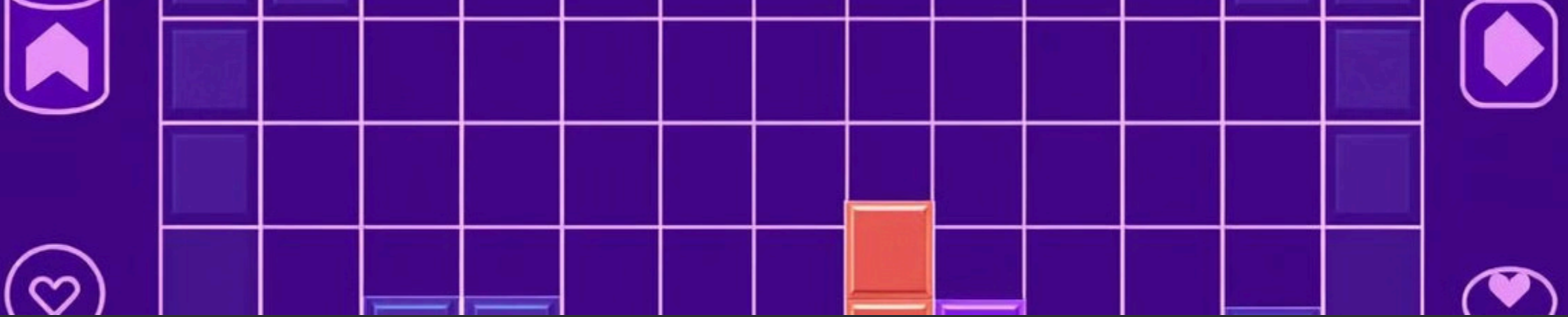
Что такое Тетрис?

Описание

Тетрис - это классическая видеоигра, где игрок должен укладывать падающие разноцветные блоки (тетримино) в горизонтальные линии, чтобы они исчезали.

Цель

Целью игры является набрать как можно больше очков, собирая целые линии и предотвращая заполнение игрового поля.



Основные элементы игры

Игровое поле

Прямоугольная область, где формируются и падают блоки.

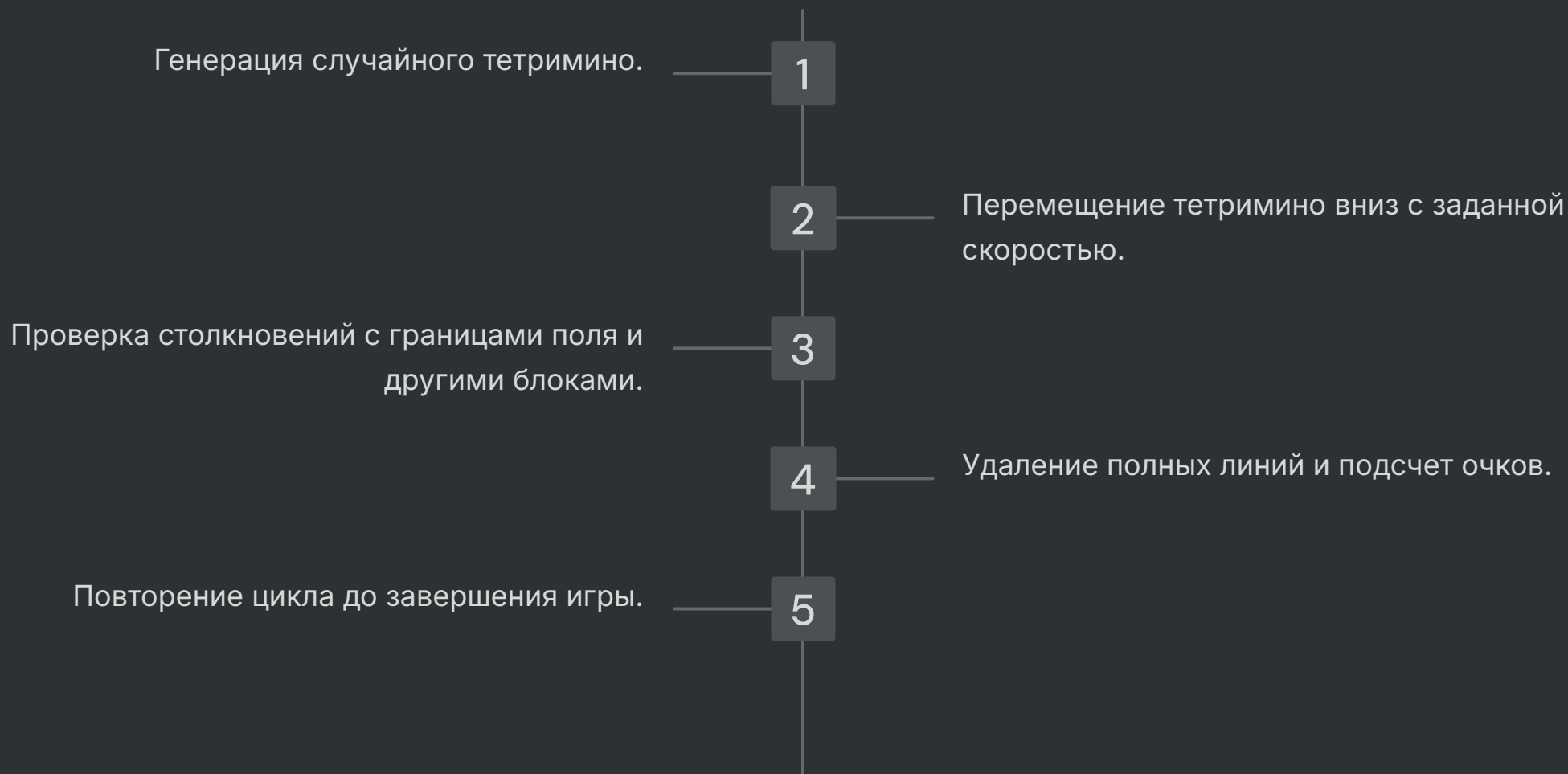
Тетримино

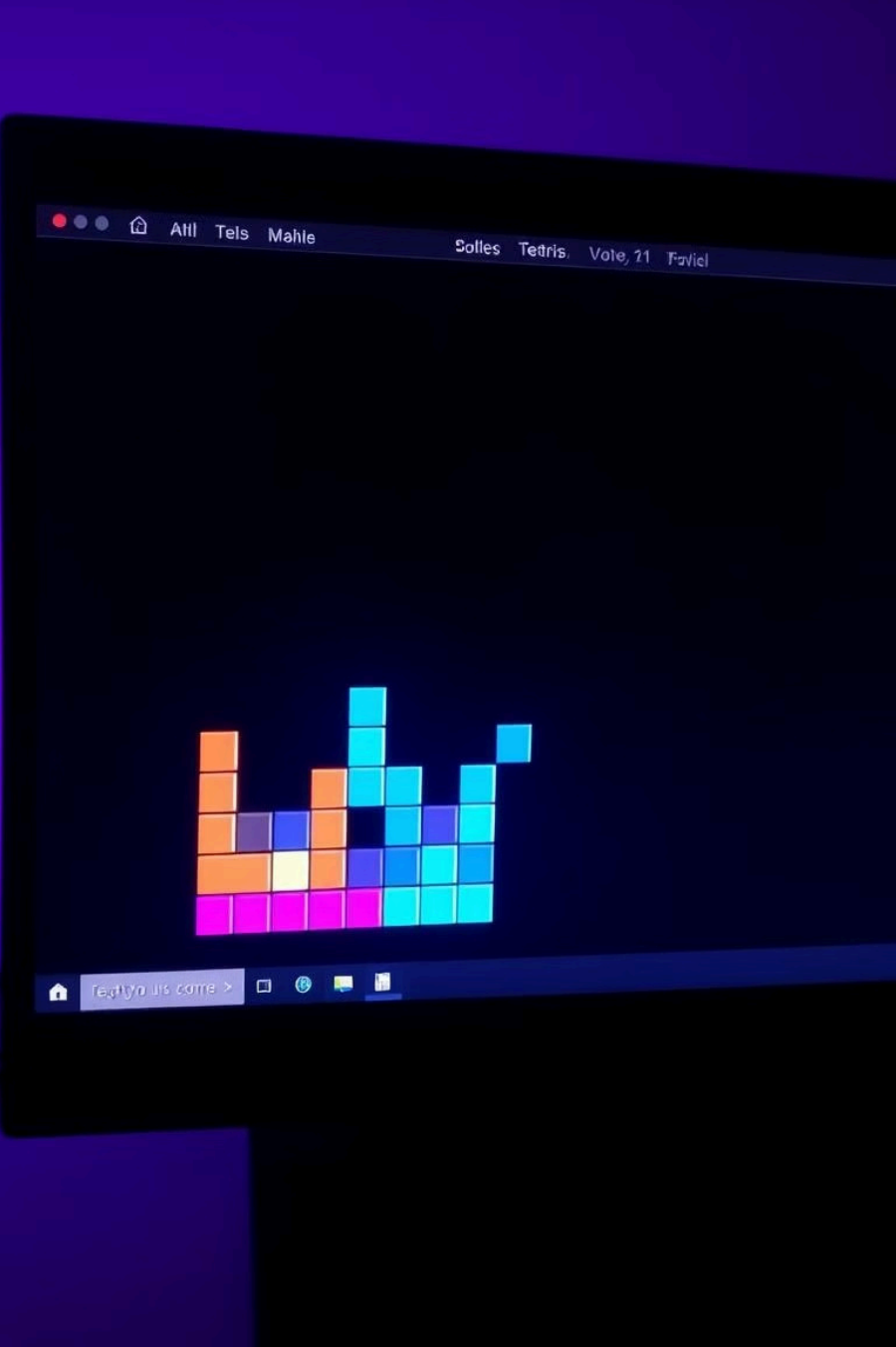
Семь различных форм блоков, которые падают сверху.

Управление

Игрок управляет блоками, перемещая, поворачивая и опуская их.

Принцип работы алгоритма





Демонстрация прототипа и дальнейшее развитие

Мы продемонстрируем работающий прототип игры на Python, который включает в себя основные элементы и функционал. В дальнейшем мы планируем добавить новые возможности, такие как уровни сложности, различные режимы игры и анимацию.