



Создание Тетриса на **Python** с Pygame

Добро пожаловать в мир разработки игр! Мы с вами создадим классическую игру "Тетрис" на языке Python с помощью библиотеки Pygame.

by Влад Котел

Основные Элементы Тетриса

Игровое Поле

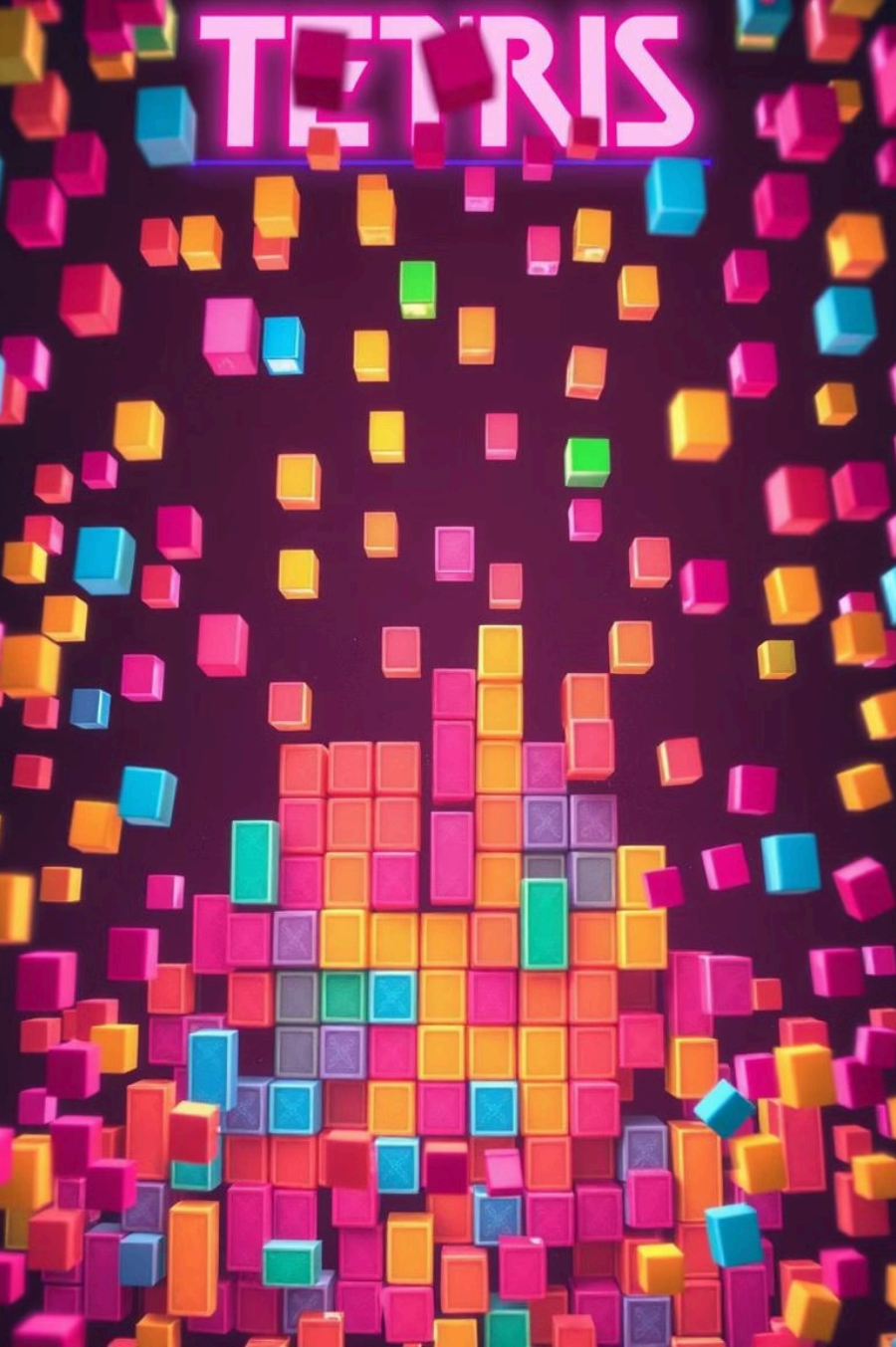
Двумерная матрица, где падают блоки.

Блоки

Фигуры из 4-х квадратов, падающие сверху вниз.

Управление

Перемещение, поворот и ускорение блоков.



Разработка Логики Игры

Генерация Блоков

Случайное появление фигур различной формы.

Движение Блоков

Падение вниз с возможностью перемещения и поворота.

Проверка Столкновений

Определение момента соприкосновения с краями поля или другими блоками.

Очистка Линий

Удаление полных линий блоков и получение очков.



Заключение и Демонстрация

Поздравляем! Вы научились создавать Тетрис на Python. Теперь вы можете экспериментировать с различными вариантами дизайна, игровой механикой и даже добавить сетевой режим.