Spring Boot

Spring Boot

- Spring Boot má následující cíle:
 - Zrychlit počáteční fázi vývoje Spring aplikace (základní konfiguraci aplikace).
 - Jakmile přestane výchozí nastavení stačit, jednoduše se dá změnit.
 - Best practices při tvorbě projektu.
 - Absolutně žádné generování kódu (velký rozdíl oproti Spring ROO).
 - Vše je standardně bez XML konfigurace, preferuje se Java Config a anotace.

Spring Boot + Java I.

- Používají se tzv. Spring Boot starters
 - Fyzicky se jedná o projekty, postavené na Mavenu, které mají předka jako je spring-boot-starter-parent a bundly dependencies jako je spring-boot-starter-web a další, které obsahují příslušné dependency.
 - Díky tomu je řada konfigurace skryta a pom.xml je výrazně kratší.
 - STS tyto projekty obsahuje:
 - File → New → Spring Starter Project
 - Nebo je naleznete na GitHub:
 - https://github.com/spring-projects/spring-boot/tree/master/spring-boot-starters
 - Zatím pro ně neexistují Maven archetype.

Spring Boot + Java II.

Ve výchozím nastavení je Spring Boot web. aplikace klasickou
Java SE aplikací (výsledkem takové aplikace je JAR soubor). K
jejímu spuštění je nutné mít takovou třídu:

```
Schovává výchozí konfiguraci, která je vytvořena pomocí standardních @Configuration tříd public class Application {

public static void main(String[] args) {

SpringApplication.run(Application.class, args);

}

}
```

Poznámka: Abyste zjistili jaké auto-konfigurace jsou zapnuté, spusťte aplikaci s parameterem --debug

Spring Boot + Java III.

• Pak už jenom stačí přidat controller atd.:

```
@Controller
public class HelloController {
    @RequestMapping("/")
    @ResponseBody
    public String hello() {
        return "Hello World!";
    }
}
Od Spring 4 |

Public String hello() {
        return "Hello World!";
}

Public String hello() {
        return "Hello World!";
}
```

- Jedna zvláštnost: Výsledkem webového Spring Boot starteru není WAR, ale JAR. Webová aplikace se po mvn package spouští pomocí:
 - java -jar nazev-web-aplikace.jar
- Pro běh se používá embedded Tomcat.

Spring Boot JAR WAR soubor I.

Nastavte v pom.xml typ aplikace:

```
<packaging>war</packaging>
```

Přidejte dovnitř tagu dependencies:

Odstraňte spring-boot-maven-plugin

Spring Boot JAR WAR soubor II.

Vytvořte tuto třídu:

 Nyní můžete tuto aplikaci spouštět pomocí libovolného Java EE serveru (i embedded – například pomocí Tomcat nebo Jetty Maven pluginu).

src/main/webapp

 Když je packaging = jar, pak je cokoli v src/main/webapp ignorováno!

application.properties

- Velké množství aplikací používá properties soubory. Spring boot aplikace standardně hledá soubor s názvem application.properties, který může být v:
 - classpath (src/main/resources)
 - aktuálním adresáři projektu
 - balíčku src/main/resources/config
 - podadresáři config, který se musí nacházet v aktuálním adresáři projektu.
- V tomto souboru mohou být Vaše libovolné uživatelské properties, nebo zde mohou být jedny z podporovaných, například nastavení aktivního profilu:
 - spring.profiles.active=dev

application.yml

- Místo properties souborů můžete používat YAML soubory (soubory s příponou yml).
 - Poté se místo application.properties používá application.yml soubor.
 - Properties nebo YAML soubory? To záleží na Vašich osobních preferencích.

Konfigurace

- Konfigurace nemusí být pouze v application.properties, ale na mnoha podporovaných místech jako jsou:
 - 1) Parametry z příkazové řádky
 - 2) Java system properties
 - 3) application-profile.properties (konfigurace při zapnutém konkrétním profilu)
 - 4) application.properties mimo JAR soubor
 - 5) application.properties uvnitř JAR souboru
 - 6) A další ... viz. dokumentace
- Poznámka: Výše uvedené umístění má přednost

Spring Boot & JSP I.

- Pokud Spring Boot aplikaci předěláte do webové aplikace a budete ji spouštět pomocí vlastního Java EE serveru (ať už embedded nebo integrovaného v Eclipse), pak budou standardním způsobem fungovat i JSP stránky.
- Přidejte tuto konfiguraci:

```
@Configuration
public class JspConfiguration {
    @Bean
    public InternalResourceViewResolver resolver() {
        InternalResourceViewResolver resolver = new InternalResourceViewResolver();
        resolver.setPrefix("/WEB-INF/views/");
        resolver.setSuffix(".jsp");
        return resolver;
    }
}
```

Spring Boot & JSP II.

Vytvořte Controller (klasický Spring Web MVC):

```
@Controller
public class PublicWebController {
    @RequestMapping("/index")
    public String index(Model model) {
        model.addAttribute("hello", "hello from spring web mvc");
        return "index";
    }
}
```

Spring Boot & JSP III.

 Vytvořte /src/main/webapp/WEB-INF/views/index.jsp (klasická JSP stránka):

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
      <title>Hello World</title>
   </head>
   <body>
     ${hello}
   </body>
</html>
```

HOTOVO!

Spring Boot & Thymeleaf I.

 Thymeleaf je šablonovací jazyk, který Spring prosazuje jako alternativu klasickým JSP stránkám. Pro jeho aktivování je zapotřebí přidat tuto dependency do pom.xml:

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
```

Spring Boot & Thymeleaf II.

- Controller je stejný jako u JSP stránky.
- Zbývá Thymeleaf šablona: src/main/resources/templates/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
     xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
 <head>
   <title>Hello World</title>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
 </head>
 <body>
   Welcome! (This text will be replaced)
 </body>
</html>
```

Spring Boot & Thymeleaf III.

• Při vývoji je vhodné mít v application.properties:

```
spring.thymeleaf.cache=false
```

Statické soubory (css, obrázky, javascript) se dávají do adresáře:

```
/src/main/resources/static/
```

Spring Boot Actuator I.

 Spring Boot Actuator je knihovna několika controllerů, které se často programují v produkčním prostředí. Pro jejich aktivování je nutné přidat tuto dependency:

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
</dependency>
```

- Poté fungují tyto URL:
 - /health
 - Standardně vrací text ok
 - /metrics
 - Kolikrát se zavolaly statistiky, kolikrát se klientovi vrátil error kód 404, kolik je k dispozici paměti, kolik je volné paměti, ...

Spring Boot Actuator II.

- Actuator controllerů je víc a jejich implementace se dá navíc změnit.
 - Obyčejně vrací JSON objekty.
- Změna health controlleru:

```
@Component public class ApplicationHealth implements HealthIndicator<String> {
    @Override public String health() { return "vse je ok"; }
}
```

- Dokumentace:
 - http://docs.spring.io/spring-boot/docs/current-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/

Spring Boot DevTools

 Od Spring Boot 1.3 je možné zjednodušit vývoj pomocí dependency spring-boot-devtools

Spring Boot & Spring Data JPA I.

- Pro práci s databází je nutné přidat do pom.xml:
 - JDBC ovladač
 - Spring Data JPA:

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
```

Spring Data JPA přidá do classpath Hibernate.

Spring Boot & Spring Data JPA II.

Konfigurace v application.properties:

Inicializace databáze

- V src/main/resources je možné vytvořit soubory: schema.sql a data.sql, které se načítají při startu aplikace:
 - http://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/howtodatabase-initialization.html

DataSource

- Out-of-the-box se používá Tomcat DataSource. Můžete excludovat artifact s artifact id: tomcat-jdbc a místo toho přidat:
 - Hikari CP (preferované, v současnosti best-practice)
 - Commons DBCP
 - Commons DBCP2
- Nebo použijte více low-level způsob konfigurace (viz. dále).

Spring Boot & Spring Data JPA II. Alternativní konfigurace

Do konfigurace je nutné přidat:

• Dále nastavte kde se nacházejí entity (volitelné):

```
@Configuration
@EntityScan(basePackages = "com.test.entity")
public class Application { ... }
```

Spring Boot & Spring Data JPA III.

A nakonec provedte konfiguraci v application.properties:

```
spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.jpa.properties.hibernate.show_sql=true

S jakou databází pracujete.
Ve výchozím nastavení HSQL.
```

Standardní JPA / Hibernate property

- A nakonec provedte konfiguraci v application.properties:
 - http://docs.spring.io/spring-boot/docs/current-SNAPSHOT/reference/html single/#howto-configure-jpa-properties

Spring Boot & Spring Data JPA IV.

• Alternativně můžete provést konfiguraci úplně low-level způsobem:

```
@Bean
public LocalContainerEntityManagerFactoryBean entityManagerFactory(DataSource dataSource) {
   LocalContainerEntityManagerFactoryBean emf = new LocalContainerEntityManagerFactoryBean();
   emf.setDataSource(dataSource);
                                                  Balíček, ve kterém jsou entity
   emf.setPackagesToScan("com.test.entity");
   emf.setPersistenceProvider(new HibernatePersistenceProvider());
   Properties properties = new Properties();
                                                     Bude vypisovat SQL
                                                     příkazy / dotazy do konzole
   properties.put("hibernate.show sql", "true");
   properties.put("hibernate.hbm2ddl.auto", "create");
   emf.setJpaProperties(properties);
                                                     Při deplov aplikace na server
                                                     vygeneruje databázi
   return emf;
```

Spring Boot & Spring Data JPA IV.

- Pokud potřebujete načíst data do testovací databáze při startu aplikace, máte dvě možnosti:
 - Pomocí vlastní Spring bean:

```
@Transactional
@Service
public class InitDbService {
    @PostConstruct
    public void init() throws Exception {
    }
}
```

 Pomocí souboru src/main/resources/data.sql, do kterého je možné vložit SQL skript, který se při startu aplikace vykoná.

Logging

 Ve výchozím nastavení je logování implementované pomocí knihovny Logback. V application.properties můžete jednoduše nastavit úroveň logování pro určitý balíček:

```
logging.level.org.springframework.web=DEBUG
```

- Poznámka: Výchozí úroveň logování je INFO.
- Pro cokoli pokročilejšího musíte použít víc low-level způsob konfigurace pomocí logback.xml
- Alternativně můžete místo Logback použít Log4j nebo Log4j 2

Low-level rozšíření Embedded Tomcatu

- Pro low-level rozšíření Tomcatu přidejte beanu typu EmbeddedServletContainerCustomizer:
 - https://github.com/jirkapinkas/dph-kalkulacka/blob/master/src /main/java/cz/jiripinkas/vatcalc/VatCalculatorApplication.jav a
 - Přidání Servletu apod.:
 - http://piotrnowicki.com/2011/03/using-servlets-3-0-servletcontainerinitializer/
 - http://www.sporcic.org/2014/05/custom-error-pages-with-s pring-boot/