

Das Paket:

unsigned char	unsigned int	char*
Communication-Protocoll	Message-Length	Message

Das Kommunikationsprotokoll:

Value	Name	Data	Notes
0x01	REQUESTCONTACTS	IP von angefragtem Client	Fragt bei einem fremden Client nach dessen Kontaktliste
0x02	SENDCONTACTS	Serialisierte Kontaktliste	Sendet an einen fremden Client die eigene Kontaktliste
0x03	HELLO	Nickname	Sagt an alle Clients Hallo, um sich bekannt zu machen
0x04	GOODBYE	-	Meldet sich bei allen Clients ab
0x05	CHANNELMESSAGE	Nachricht	Kennzeichnet eine Nachricht, die an den kompletten Channel gesendet wurde
0x06	PRIVATEMESSAGE	Nachricht	Kennzeichnet eine Nachricht, die nur an eine Person versendet wurde
0x07	REQUESTENTRY	Channelname	Stellt einen Request an den PseudoDNS
0x08	SENENTRY	IP von EntryPoint	Verschickt die nötige IP

Kommunikationsablauf:

