

Das Paket:

unsigned char	unsigned char	char*
Communication-Protocoll	Message-Length	Message

Das Kommunikationsprotokoll:

Value	Name	Data	Notes
0x01	REQUESTCONTACTS	-	Fragt bei einem fremden Client nach dessen Kontaktliste
0x02	SENDCONTACTS	Serialisierte Kontaktliste	Sendet an einen fremden Client die eigene Kontaktliste
0x03	HELLO	Nickname	Sagt an alle Clients Hallo, um sich bekannt zu machen
0x04	GOODBYE	-	Meldet sich bei allen Clients ab
0x05	CHANNELMESSAGE	Nachricht	Kennzeichnet eine Nachricht, die an den kompletten Channel gesendet wurde

Kommunikationsablauf:

