

Wochenstunden von Patrick Kracht

Datum	Morgens gekommen	Abends gegangen	Stunden anwesend	Tätigkeit
30.09.08	10:32:57 Uhr	18:43:45 Uhr	08:10:48	Erste Experimente mit WX/GL;
01.10.08	06:52:45 Uhr	23:40:29 Uhr	15:03:25	Vorbereitung der Homepage;
02.10.08	07:45:29 Uhr	13:59:44 Uhr	06:14:15	Weitere Experimente mit GL und Maus; wxWidgets Layout
03.10.08	06:44:51 Uhr	16:31:03 Uhr	09:46:12	erweitert; Frame Erweiterung;
04.10.08	09:10:25 Uhr	11:25:48 Uhr	02:15:23	Architektur-Besprechungen;
05.10.08	09:09:50 Uhr	15:56:24 Uhr	06:04:00	
06.10.08	08:26:04 Uhr	18:45:34 Uhr	08:19:33	
07.10.08	06:20:23 Uhr	17:23:05 Uhr	11:02:42	Tests mit verschieben und rotieren im GL;
08.10.08	07:20:10 Uhr	21:29:55 Uhr	10:00:40	
09.10.08	07:22:32 Uhr	18:51:30 Uhr	11:28:58	Icon-Sets vorbereitet; Maus Klasse weiterentwickelt;
10.10.08	07:16:23 Uhr	20:03:15 Uhr	10:40:29	
11.10.08	08:08:47 Uhr	23:24:19 Uhr	11:36:45	TreePanels vorbereitet;
12.10.08	10:59:45 Uhr	12:34:57 Uhr	01:35:12	MainFrame weiterentwickelt;
13.10.08	08:46:21 Uhr	13:32:15 Uhr	04:45:54	erste Licht und Schatten Experimente;
14.10.08	06:27:24 Uhr	14:49:58 Uhr	07:37:06	
15.10.08	06:32:23 Uhr	22:56:42 Uhr	15:34:27	Probleme mit glCanvas; Rotation muss angepasst werden;
16.10.08	08:40:28 Uhr	16:21:55 Uhr	06:43:30	Toolbar erweitert; Bugfixes;
17.10.08	11:51:14 Uhr	14:24:48 Uhr	02:33:34	
18.10.08	10:15:55 Uhr	12:21:40 Uhr	02:05:45	
19.10.08	08:12:59 Uhr	15:35:43 Uhr	07:22:44	Teamhomepage ergänzt;
20.10.08	06:20:35 Uhr	15:56:53 Uhr	09:36:18	Userstories, TodoList update;
21.10.08	08:06:54 Uhr	16:43:34 Uhr	08:36:40	Kommentare nachgezogen;
22.10.08	06:25:21 Uhr	18:44:04 Uhr	11:03:30	Treepanels erneuert; Modelle gesammelt; Toolbar erweitert;
23.10.08	06:31:04 Uhr	20:27:55 Uhr	12:10:58	
24.10.08	06:27:54 Uhr	22:59:34 Uhr	13:02:00	Komplettes Redesign;
25.10.08	08:44:39 Uhr	18:01:07 Uhr	08:18:47	Umstellung auf Camera- und Maus-Mediator
26.10.08	07:20:53 Uhr	20:08:35 Uhr	12:06:26	
27.10.08	05:37:45 Uhr	16:52:27 Uhr	11:14:42	Teamhomepage ergänzt;
28.10.08	06:22:26 Uhr	01:47:35 Uhr	15:04:49	Bumpmapping Boden eingebaut;
29.10.08	11:45:46 Uhr	20:14:53 Uhr	07:54:59	SnapToGrid;
30.10.08	06:25:21 Uhr	01:11:44 Uhr	18:17:41	Menü überarbeitet; Bugfixes;
31.10.08	09:32:28 Uhr	01:03:53 Uhr	13:30:12	Gruppierfunktion erarbeitet;
01.11.08	08:39:14 Uhr	03:12:17 Uhr	17:03:43	Kopieren, Ausschneiden, etc.
02.11.08	09:52:45 Uhr	21:23:18 Uhr	11:30:33	Schatten/Displaylisten update;
03.11.08	09:10:34 Uhr	00:57:21 Uhr	12:34:15	Hilfe-Seiten gestartet;
04.11.08	08:30:00 Uhr	01:29:24 Uhr	13:26:33	Mediators und Tests erweitert
05.11.08	09:00:00 Uhr	22:14:39 Uhr	12:25:52	Preview-Canvas gefixt;
06.11.08	07:18:21 Uhr	18:40:00 Uhr	11:21:39	Hilfe-Frame erstellt und vorber.
07.11.08	07:52:19 Uhr	01:38:03 Uhr	16:06:46	Hilfe erweitert; Bugfixes;
08.11.08	10:26:22 Uhr	02:10:19 Uhr	15:43:57	Kamera-Support für OPX
09.11.08	10:53:23 Uhr	20:12:18 Uhr	09:18:55	Ex/Import; Doxygen Doku;
10.11.08	05:46:14 Uhr	22:12:45 Uhr	14:36:39	Assembly überarbeitet;
11.11.08	07:05:43 Uhr	17:30:00 Uhr	10:24:17	Bugfixes; Doku nachziehen;
12.11.08	08:15:01 Uhr	21:40:36 Uhr	13:25:35	Mergen mit parallel entwickelten Teilen; Bugfixes;
13.11.08	08:19:07 Uhr		00:00:00	

Summe 457:57:08

Wochenstunden von Thorsten Moll

Datum	Morgens gekommen	Abends gegangen	Stunden anwesend	Tätigkeit
30.09.08	08:00:00 Uhr	16:00:00 Uhr	08:00:00	wxWidgets und OpenGL Tests; Architektur-Besprechungen; Entwurfsplanung;
01.10.08	08:00:00 Uhr	14:00:00 Uhr	06:00:00	
02.10.08	08:00:00 Uhr	19:00:00 Uhr	11:00:00	
03.10.08	09:00:00 Uhr	16:30:00 Uhr	07:30:00	
04.10.08	13:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	05:00:00	
05.10.08	14:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	03:00:00	interne Event Tests; Informationen zu Mausoperationen sammeln; GL; Aufbau Klassenstruktur; Anpassungen an glCanvas; Bugfixes;
06.10.08	08:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:00:00	
07.10.08	08:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:00:00	
08.10.08	08:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:00:00	
09.10.08	08:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:00:00	
10.10.08	08:00:00 Uhr	13:00:00 Uhr	05:00:00	globale Event-Verarbeitung; eigene Event-Klassen entwerfen; Draw-On-Event Struktur aufbauen;
11.10.08	14:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	03:00:00	
12.10.08	13:00:00 Uhr	17:30:00 Uhr	04:30:00	
13.10.08	08:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:00:00	
14.10.08	08:00:00 Uhr	18:45:00 Uhr	10:00:00	
15.10.08	08:05:00 Uhr	16:35:07 Uhr	08:30:07	Kamera-Klasse aufbauen; Event-Erweiterungen;
16.10.08	08:18:02 Uhr	19:33:24 Uhr	09:07:19	
17.10.08	07:58:47 Uhr	16:44:44 Uhr	08:45:57	
18.10.08	16:45:56 Uhr	17:59:55 Uhr	01:13:59	
19.10.08	15:20:50 Uhr	23:04:16 Uhr	04:52:29	
20.10.08	08:13:59 Uhr	20:53:40 Uhr	10:46:07	Kamera-Steuerung realisieren; Vektorrechnung einbauen; Bugfixes;
21.10.08	08:05:18 Uhr	19:20:32 Uhr	09:20:27	
22.10.08	08:03:50 Uhr	17:57:42 Uhr	09:53:52	
23.10.08	07:57:40 Uhr	17:58:29 Uhr	10:00:49	
24.10.08	08:13:17 Uhr	20:12:18 Uhr	10:09:35	
25.10.08	14:49:27 Uhr	18:05:21 Uhr	03:15:54	Umstellung der Kamera- Steuerung auf Mediatoren
26.10.08	16:05:07 Uhr	23:07:46 Uhr	06:04:12	
27.10.08	07:57:10 Uhr	16:55:06 Uhr	08:57:56	
28.10.08	07:55:54 Uhr	16:46:00 Uhr	08:50:06	
29.10.08	07:56:52 Uhr	16:55:10 Uhr	08:58:18	
30.10.08	08:05:57 Uhr	17:57:41 Uhr	09:51:44	Screenshot-Funktion; Undo-Redo-Funktion; Primitive vorbereitet; Doku ergänzt; Events erweitert;
31.10.08	08:01:58 Uhr	21:36:01 Uhr	11:39:26	
01.11.08	13:44:14 Uhr	21:14:39 Uhr	06:20:03	
02.11.08	13:32:51 Uhr	21:15:11 Uhr	05:55:21	
03.11.08	08:01:51 Uhr	17:40:21 Uhr	09:38:30	
04.11.08	08:07:49 Uhr	17:56:07 Uhr	09:48:18	Szenen-Anzeige entwickelt; Assembly Mediator gefixt; Szenen Umstellung auf Singleton; Tree-Datenstruktur;
05.11.08	08:02:53 Uhr	21:42:54 Uhr	11:28:48	
06.11.08	08:02:32 Uhr	18:44:15 Uhr	10:41:43	
07.11.08	07:58:01 Uhr	17:48:47 Uhr	09:50:46	
08.11.08	13:11:22 Uhr	22:56:22 Uhr	07:31:22	
09.11.08	13:28:03 Uhr	23:42:18 Uhr	08:25:42	Drag'n'Drop für beide Trees entwickelt; Bugfixes; Doku ergänzt; Events erweitert;
10.11.08	08:04:54 Uhr	18:50:00 Uhr	10:45:06	
11.11.08	08:05:00 Uhr	23:13:46 Uhr	11:33:52	
12.11.08	08:07:41 Uhr	19:50:00 Uhr	11:42:19	
13.11.08	08:05:27 Uhr		00:00:00	

Summe 365:00:07

Wochenstunden von Valentin Kunz

Datum	Morgens gekommen	Abends gegangen	Stunden anwesend	Tätigkeit
30.09.08	09:30:00 Uhr	11:30:00 Uhr	02:00:00	SVN Struktur erstellt;
01.10.08	07:30:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:30:00	wxWidgets Einarbeitung; XML;
02.10.08	12:00:00 Uhr	19:00:00 Uhr	07:00:00	wxSmith-Einrichtung; User-
03.10.08	10:30:00 Uhr	17:00:00 Uhr	06:30:00	Stories erarbeiten; wxWidgets
04.10.08	10:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	07:00:00	Test; erste Frames erstellt;
05.10.08	12:00:00 Uhr	15:00:00 Uhr	03:00:00	Architektur-Besprechungen;
06.10.08	08:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:00:00	MD5 integriert;
07.10.08	08:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:00:00	komplettes Software Redesign;
08.10.08	08:00:00 Uhr	18:00:00 Uhr	10:00:00	Assembly und Material Klassen
09.10.08	08:00:00 Uhr	15:00:00 Uhr	07:00:00	vorbereitet; Strukturen; UML;
10.10.08	08:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:00:00	Parser für OBJ-Importer; Import
11.10.08	10:00:00 Uhr	17:00:00 Uhr	07:00:00	implementiert;
13.10.08	09:00:00 Uhr	14:00:00 Uhr	05:00:00	User-Stories erweitert;
14.10.08	08:00:00 Uhr	14:50:51 Uhr	06:50:51	XML laden für OBJ Import
15.10.08	08:25:44 Uhr	16:05:00 Uhr	07:39:16	(OPX); Notify-Eventstruktur
16.10.08	08:21:57 Uhr	16:45:24 Uhr	08:23:27	erweitert; Bugfixes;
17.10.08	09:20:47 Uhr	16:40:43 Uhr	07:19:56	
19.10.08	08:00:00 Uhr	22:00:00 Uhr	11:00:00	Klassendiagramm; Vorbereitung
20.10.08	07:40:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:20:00	für OAX Import/Export; Parser
21.10.08	07:55:32 Uhr	16:43:06 Uhr	08:47:34	optimiert; OPX Import/Export;
22.10.08	08:14:43 Uhr	16:42:38 Uhr	08:27:55	XML Anpassungen; Bugfixes;
23.10.08	09:37:48 Uhr	17:58:00 Uhr	08:20:12	Komplettes Redesign; Neue
24.10.08	07:47:07 Uhr	16:44:00 Uhr	08:56:53	Klassenstruktur;
25.10.08	14:49:27 Uhr	18:00:00 Uhr	03:10:33	Tabelle für Szene eingebaut;
26.10.08	09:00:00 Uhr	23:59:59 Uhr	14:59:59	OAX/OPX Änderungen (Spec);
27.10.08	07:56:55 Uhr	00:03:04 Uhr	11:42:57	Debug-Frame angepasst; OBJ zu
28.10.08	07:50:15 Uhr	23:55:20 Uhr	12:11:35	OAX-Converter;
29.10.08	07:43:39 Uhr	22:48:00 Uhr	12:00:34	Parser Anpassungen; Code
30.10.08	07:50:31 Uhr	23:08:19 Uhr	11:54:34	Optimierung; Bugfixes; MD5-
31.10.08	07:48:02 Uhr	23:59:53 Uhr	12:17:59	Hash-Erweiterung für eigenes
02.11.08	09:00:27 Uhr	23:55:25 Uhr	14:54:58	Dateisystem; Zip-Container;
03.11.08	08:00:00 Uhr	00:02:33 Uhr	12:09:21	Bibliothek entwickelt; OAX
04.11.08	08:07:49 Uhr	02:00:00 Uhr	14:07:36	Import aus Datenbank in Szene;
05.11.08	09:04:14 Uhr	18:46:16 Uhr	09:42:02	Datenstruktur für Tree;
06.11.08	07:48:10 Uhr	18:44:22 Uhr	10:56:12	Frames für Converter/Importer;
07.11.08	08:45:15 Uhr	17:48:47 Uhr	09:03:32	Primitiven Support;
08.11.08	07:00:00 Uhr	19:00:00 Uhr	12:00:00	OAX Export aus Bibliothek;
10.11.08	07:50:26 Uhr	18:50:00 Uhr	10:59:34	Bibliothek-Funktionen:
11.11.08	07:50:00 Uhr	17:30:00 Uhr	09:40:00	Umbenennen, Kopieren, etc.
12.11.08	07:47:46 Uhr	19:50:00 Uhr	12:02:14	Drag'n'Drop in Lib fertiggestellt;
13.11.08	07:57:31 Uhr		00:00:00	Doku; XML Anpassung; Bugfix;

Summe 371:59:44

Wochenstunden von Konstantin Balabin

Datum	Morgens gekommen	Abends gegangen	Stunden anwesend	Tätigkeit
30.09.08	08:10:00 Uhr	16:00:00 Uhr	07:50:00	Linux Vorbereitung; Makefiles; Dateistruktur; wxGTK unter Linux statt wxWidgets; Anpassungen;
01.10.08	08:15:00 Uhr	13:00:00 Uhr	04:45:00	
02.10.08	08:15:00 Uhr	17:00:00 Uhr	08:45:00	
03.10.08	09:15:00 Uhr	16:00:00 Uhr	06:45:00	
04.10.08	10:10:00 Uhr	18:00:00 Uhr	07:50:00	Architektur-Besprechungen;
05.10.08	16:00:00 Uhr	22:00:00 Uhr	06:00:00	Vertexe und Normalen auf Punkt aufgebaut; Bugfixes;
06.10.08	08:30:00 Uhr	16:00:00 Uhr	07:30:00	
07.10.08	09:15:00 Uhr	16:00:00 Uhr	06:45:00	Mousewheel Integration;
08.10.08	08:00:00 Uhr	16:41:21 Uhr	16:16:21	Probleme unter Linux; kein kompilierbarer Code; Workaround mit glut: Parallele Entwicklung mit ähnlichen Quellen; Bugfixes;
10.10.08	08:30:00 Uhr	15:45:00 Uhr	07:15:00	
11.10.08	13:00:00 Uhr	22:00:00 Uhr	09:00:00	
12.10.08	16:00:00 Uhr	23:00:00 Uhr	07:00:00	
13.10.08	08:35:00 Uhr	15:40:00 Uhr	07:05:00	MTL-Parser für OBJ Import entwickelt; Rotationen gefixt; neue Rotations-Matrix und Vektoren-Klasse erweitert; erste Merge-Versuche der Parallel- Entwicklung; Bugfixes;
14.10.08	07:52:12 Uhr	17:41:34 Uhr	09:49:22	
15.10.08	08:35:00 Uhr	15:40:00 Uhr	07:05:00	
16.10.08	09:20:00 Uhr	18:05:52 Uhr	08:45:52	
17.10.08	09:32:11 Uhr	16:51:49 Uhr	07:19:38	
18.10.08	07:45:12 Uhr	18:29:27 Uhr	10:44:15	
19.10.08	07:31:54 Uhr	16:22:12 Uhr	08:50:18	
20.10.08	07:52:12 Uhr	17:19:47 Uhr	09:27:35	
21.10.08	08:00:00 Uhr	06:14:04 Uhr	18:13:52	Normalenberechnung; Faces erweitert; Vorbereitung für OBJ Export; Bugfixes;
22.10.08	08:14:27 Uhr	18:56:27 Uhr	10:42:00	
23.10.08	07:58:00 Uhr	17:00:00 Uhr	09:02:00	
24.10.08	08:31:01 Uhr	17:45:33 Uhr	09:14:32	
25.10.08	14:49:27 Uhr	18:00:00 Uhr	03:10:33	MTL Unterstützung für Assemblies entwickelt; Material Bibliothek erweitert; Bugfixes;
26.10.08	09:31:43 Uhr	18:52:44 Uhr	09:21:01	
27.10.08	08:39:53 Uhr	21:45:05 Uhr	22:06:11	MTL Anpassungen; Versuche die parallele Entwicklung ins aktuelle Projekt zu mergen; Bugfixes;
28.10.08	08:27:43 Uhr	20:58:06 Uhr	22:42:20	
29.10.08	18:07:41 Uhr	05:14:48 Uhr	11:07:07	
30.10.08	10:23:48 Uhr	19:32:45 Uhr	09:08:57	
31.10.08	10:16:23 Uhr	18:44:52 Uhr	08:28:29	Sourcen unter Linux wieder kompilierbar; endgültigen Merge vorbereiten; Bugfixes;
04.11.08	07:48:45 Uhr	20:11:06 Uhr	12:22:21	
05.11.08	08:16:25 Uhr	18:21:33 Uhr	10:05:08	Assembly Restrukturierung; Speicherverbrauch optimieren; OBJ Export fertigstellen; MTL;
06.11.08	08:02:28 Uhr	18:44:11 Uhr	10:41:43	
07.11.08	08:56:37 Uhr	21:24:10 Uhr	13:05:23	Merge der Assembly-Struktur und des Exports mit Projekt;
10.11.08	11:20:03 Uhr	17:53:33 Uhr	06:33:30	
11.11.08	16:55:10 Uhr	22:37:54 Uhr	05:42:44	
12.11.08	08:21:51 Uhr	18:41:05 Uhr	10:19:14	
13.11.08	07:33:26 Uhr		00:00:00	

Summe 366:55:26