

TCP-Shakkipelin käyttöohje

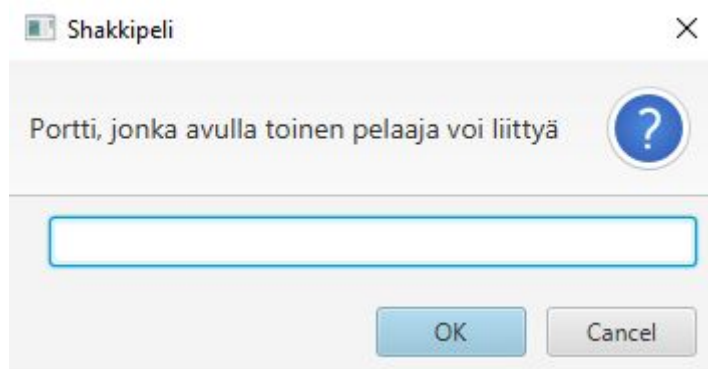
Sisällysluettelo

Pelin aloittaminen	1
Pelin kulku	3
Ohjeita jatkokehittäjille	4
Ongelmakohtia	4
Peliin ei voi liittyä	4
Peli ei avaudu oikein	4
Nappulat eivät liiku pelikentällä	4
Vältä nappulaa vetäessä muiden kuin vasemman hiiren painikkeen painamista	4

Pelin aloittaminen

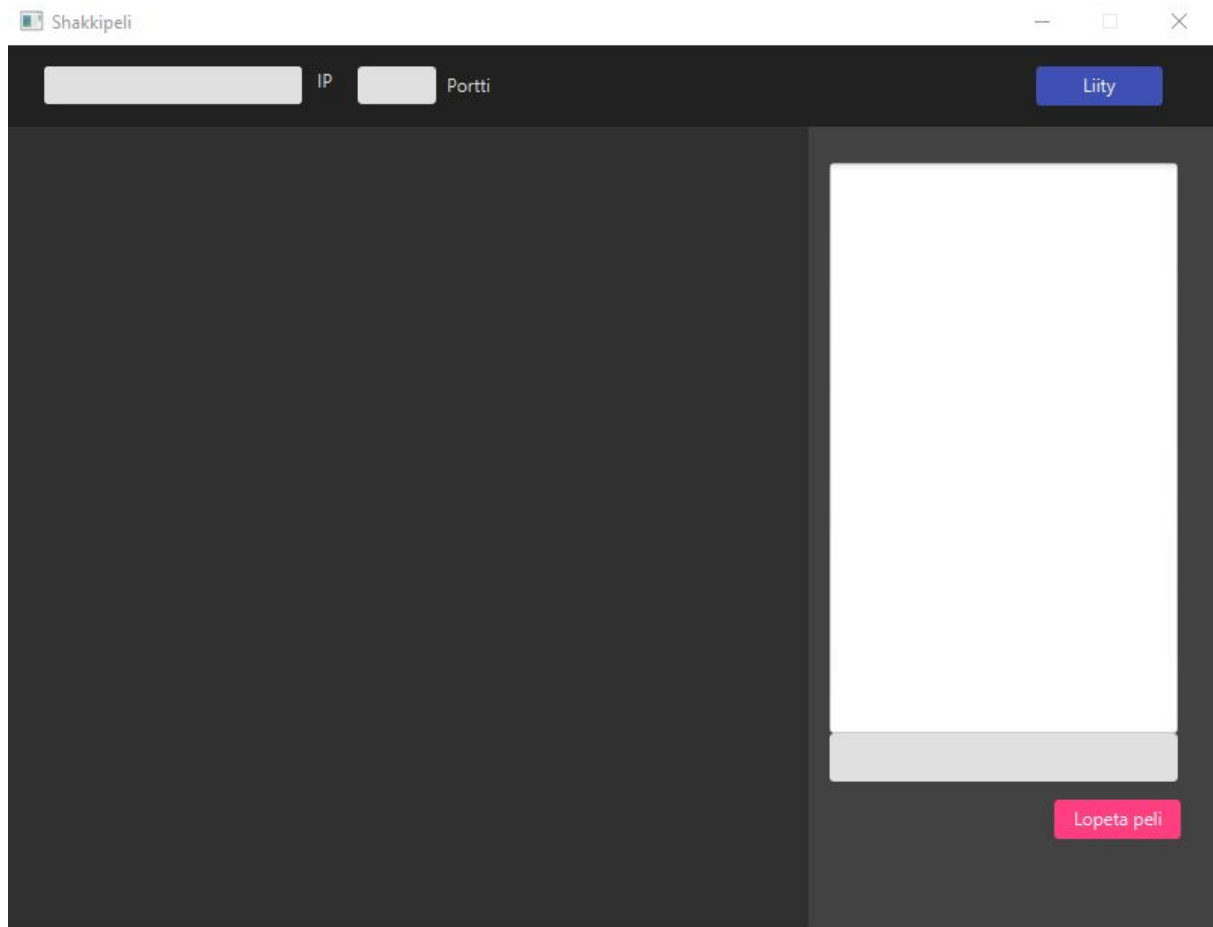
Ohjeet pelin kääntämiseen löytyvät README.md:stä.

Peliä avatessa näkyy ensimmäisenä seuraava ruutu:



Tähän kenttään syötetään portti (numero), jota käytetään vastustajan liittymistä varten.

Portin syöttämisen jälkeen avautuu varsinainen peli-ikkuna:



Tässä vaiheessa pelin aloittamiselle on kaksi vaihtoehtoa:

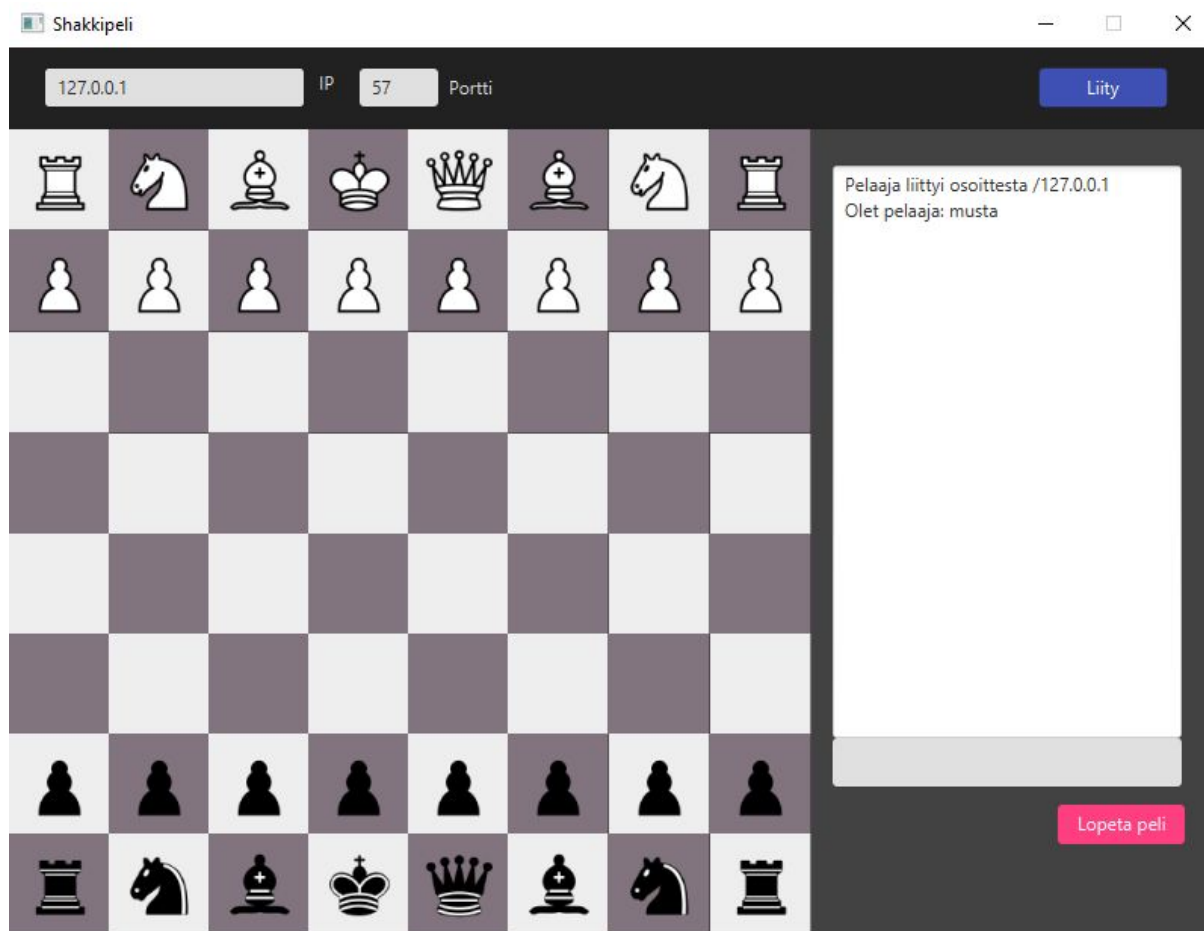
1. Odota, että vastustaja liittyy peliisi käyttämällä tietokoneesi IP-osoitetta ja pelin avautuessa syöttämäsi porttia
2. Liity toisen pelaajan peliin vastustajasi IP-osoitteella ja portilla

Pelin kulku

Pelin alettua shakkilauta ja -nappulat ilmestyvät kentälle sekä peli arpoo puolet. Valkoinen aloittaa aina pelin. Omat nappulat ovat aina kentän alareunassa, olipa puoli valkoinen tai musta. Ruudut joihin nappulan voi siirtää näkyvät vihreällä reunuksella. Viimeksi siirretty nappula näkyy punaisella reunuksella.

Peli-ikkunan oikeassa reunassa on chat-alue. Voit kirjoittaa viestejä vastustajalle Lopeta peli -napin yläpuolella olevaan tekstikenttään. Painamalla Enter viesti lähtee eteenpäin.

Pelin voi lopettaa milloin haluaa painamalla Lopeta peli -nappia. Toisin kuin normaalisti shakissa, tämä peli loppuu siihen kun kuningas syödään, koska shakki-tilannetta ei ole tässä toteutettuna. Pelin voittaja ja häviö saavat ilmoituksen tekstikenttään voittamisesta tai häviämisestä.



Ohjeita jatkokehittäjille

Jos peliin haluaa lisätä yksinpelimahdollisuuden, voi tietokonevastustajan toteuttaa ns. toiseksi pelaajaksi, jolloin suurin osa pelistä toimii oikein. Oman siirron kääntäminen toisen laudalle sopivaksi pitäisi tässä tapauksessa ottaa pois. Shakki-tilannetta tehdessä täytyy jokaisen siirron kohdalla tarkistaa "shakki" eli esim. kieltää siirrot, jotka aiheuttaisivat häviämisen tai shakki-tilanteeseen tultaessa tarkistaa onko mitään nappulaa mahdollista enää siirtää estämään shakki.

Ongelmakohtia

Peliin ei voi liittyä

Jos et voi liittyä vastustajan peliin, eikä vastustaja sinun, tarkista että portti ja ip-osoite on oikein. Jos pelaajat ovat samassa lähiverkossa, tarkistakaa, että peliin liittyminen tapahtuu tietokoneen lähiverkon osoitteella. Jos pelaaminen tapahtuu lähiverkon ulkopuolella, tarkista reitittimestäsi, että käyttämäsi portti on käytettävissä ja avoinna.

Peli ei avaudu oikein

Linux-käyttöjärjestelmässä peli ei avaudu oikein kaikissa työpöytäympäristöissä.

Nappulat eivät liiku pelikentällä

Lopettakaa peli ja liitykää uudelleen.

Vältä nappulaa vetäessä muiden kuin vasemman hiiren painikkeen painamista

Nappulat voivat näin joissain tapauksissa asettua väärin ruutuun. Tämän voi korjata siirtämällä nappula takaisin oikeaan kohtaan ja painamalla esim. hiiren oikeaa painiketta ja pudottamalla nappulan siihen.