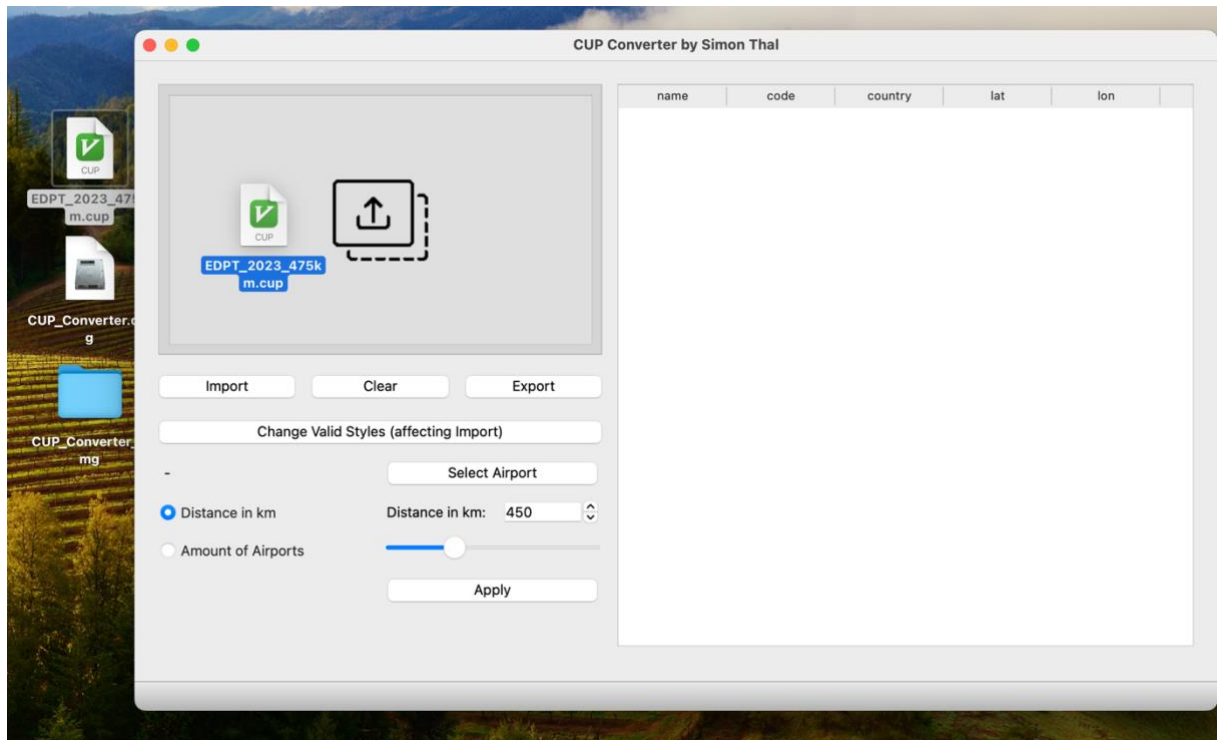


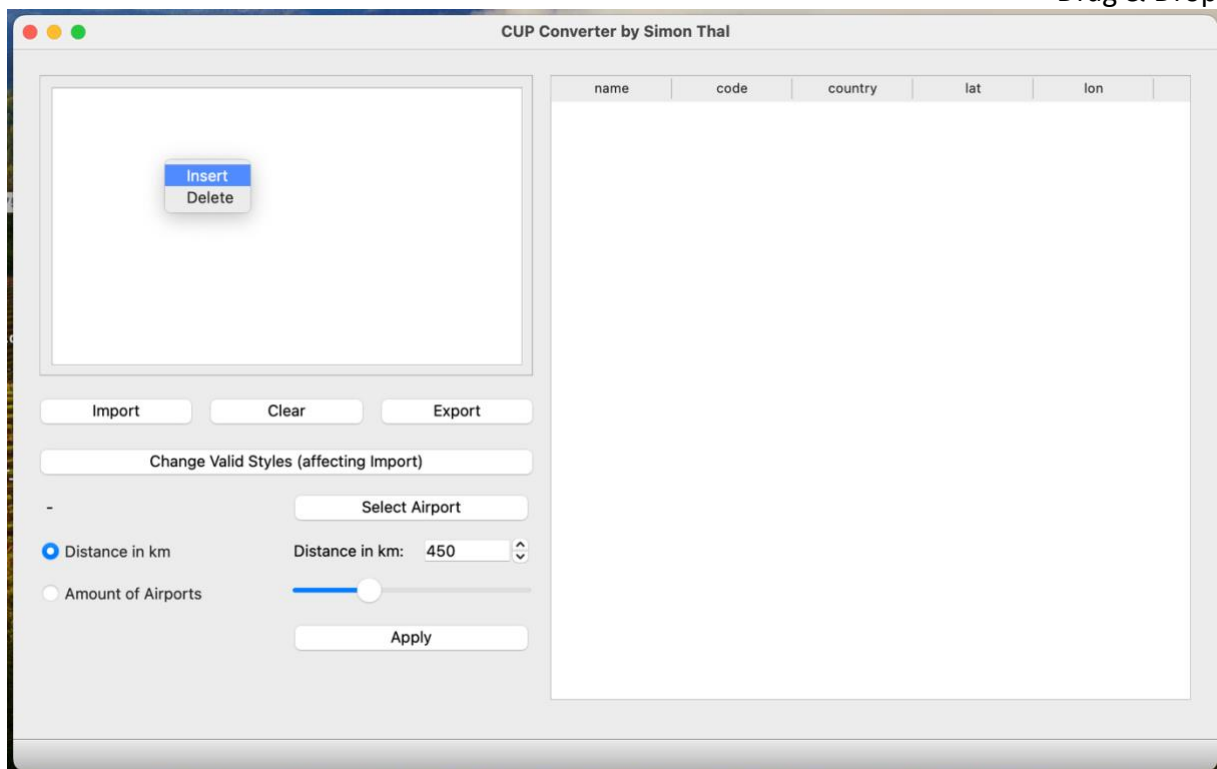
CUP Converter – Verwendung

1. Insert File

Files können durch Drag&Drop oder rechts-Klick auf die linke obere Fläche hinzugefügt werden.



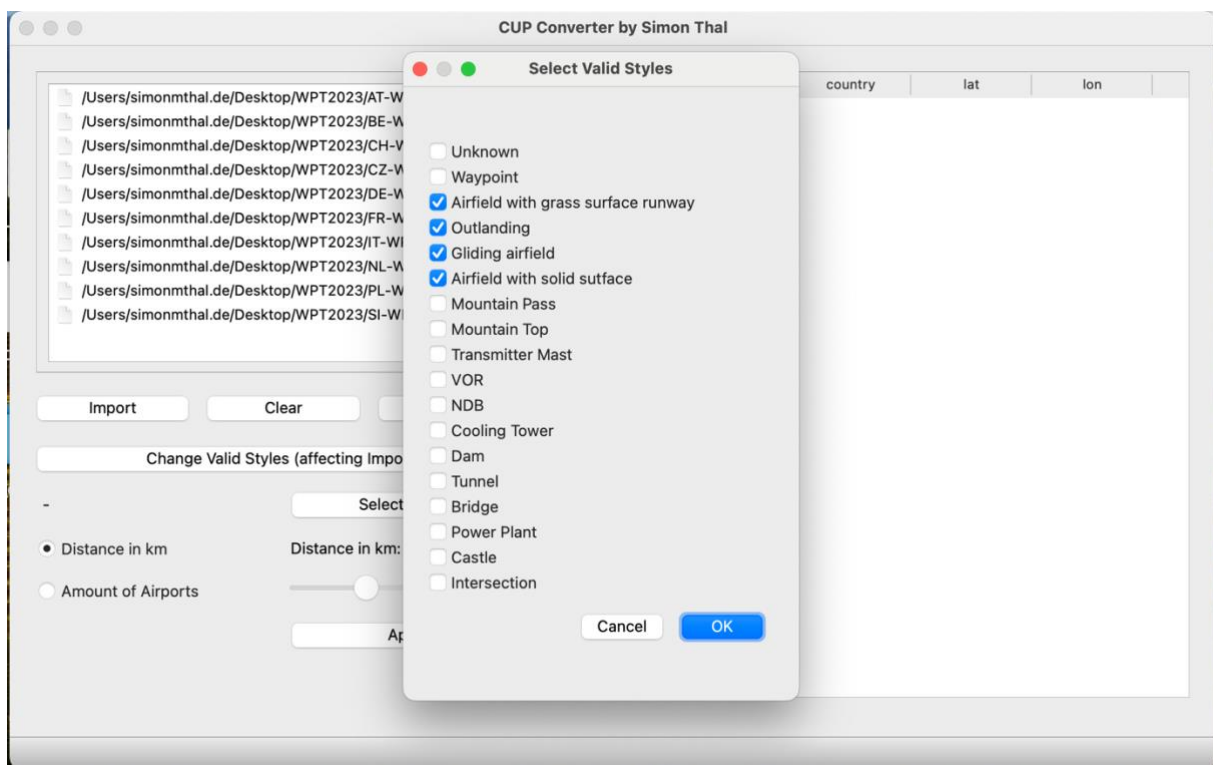
Drag & Drop



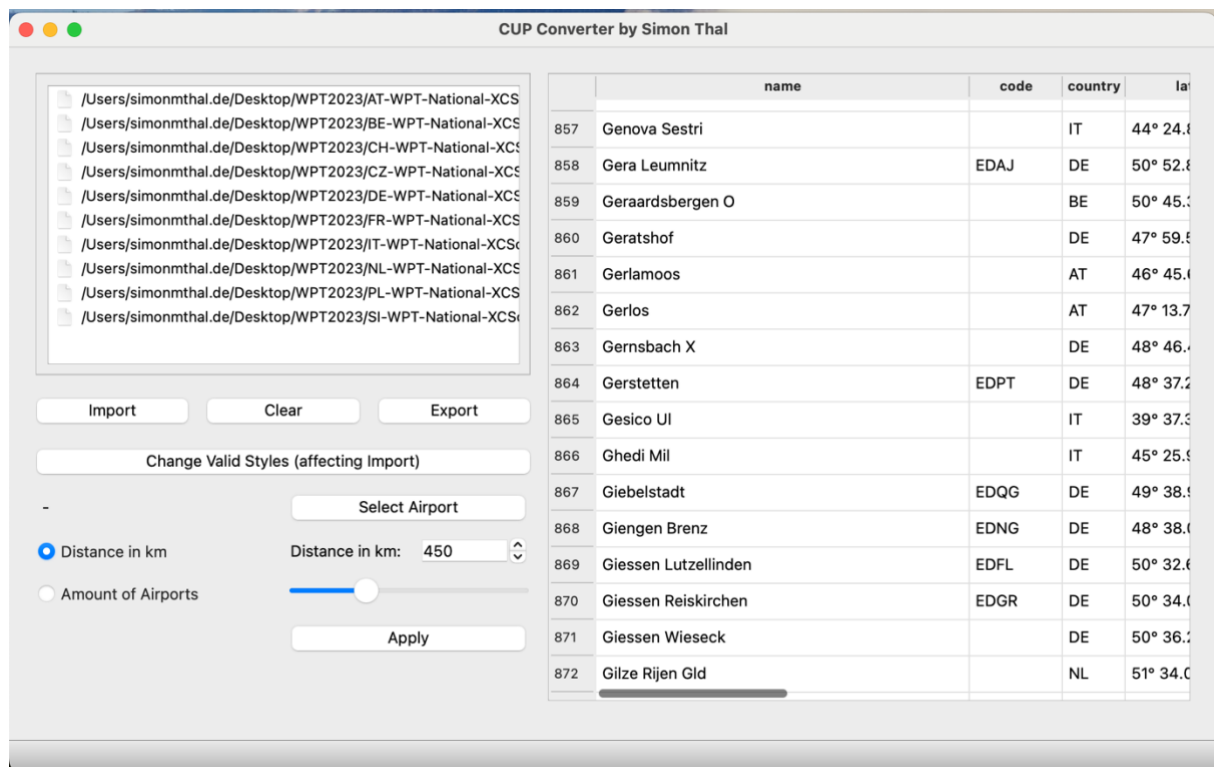
Insert File

2. Import Files

Nachdem alle gewünschten Files hinzugefügt wurden, können diese über den Import-Button zur internen Datenbank hinzugefügt werden. Dies funktioniert auch nachträglich, sollten schon Daten vorhanden sein. Bei größeren Datenmengen kann der Import einige Sekunden dauern. Um Wegpunkte herauszufiltern, wird das Styles-Attribut des cup-Formates verwendet (genauere Dokumentation zum cup-Format <http://download.naviter.com/docs/CUP-file-format-description.pdf>). Welche Styles dabei als valide gelten kann über das Menu, welches über den „Change valid Styles“-Button erreicht werden kann, geändert werden.



Wähle valide Styles

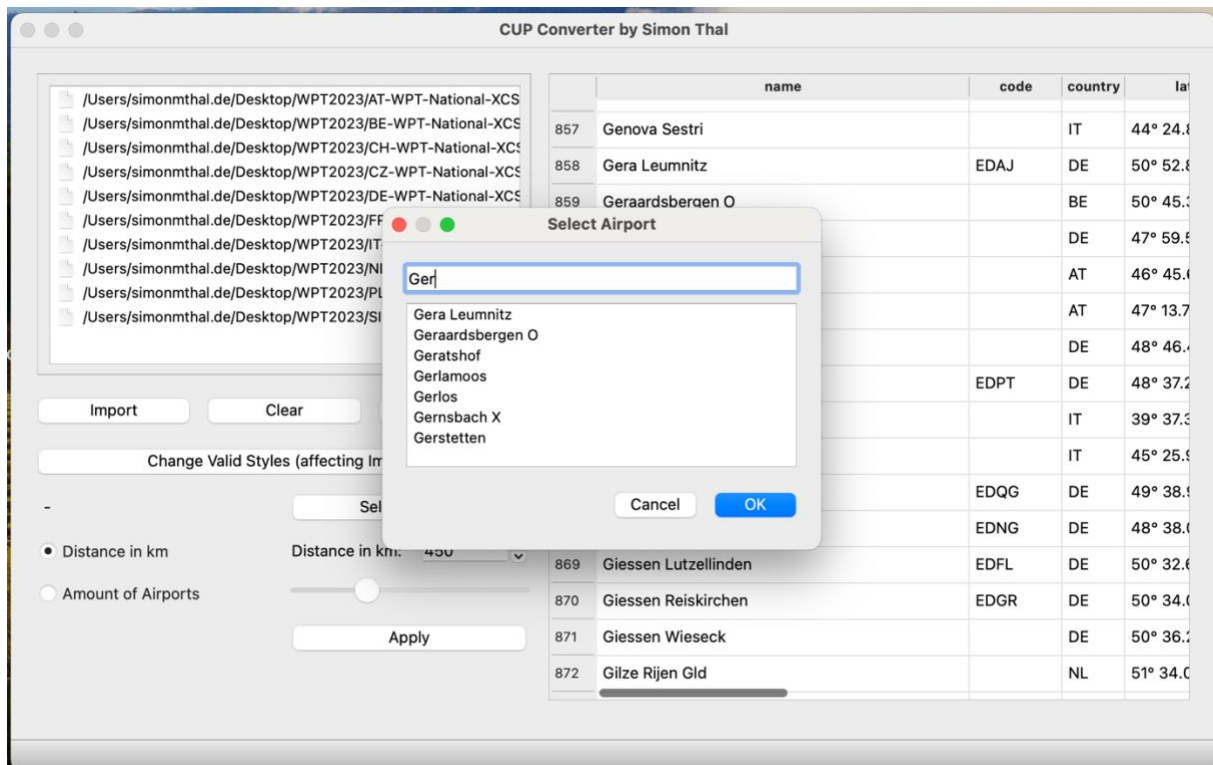


Nach dem Import

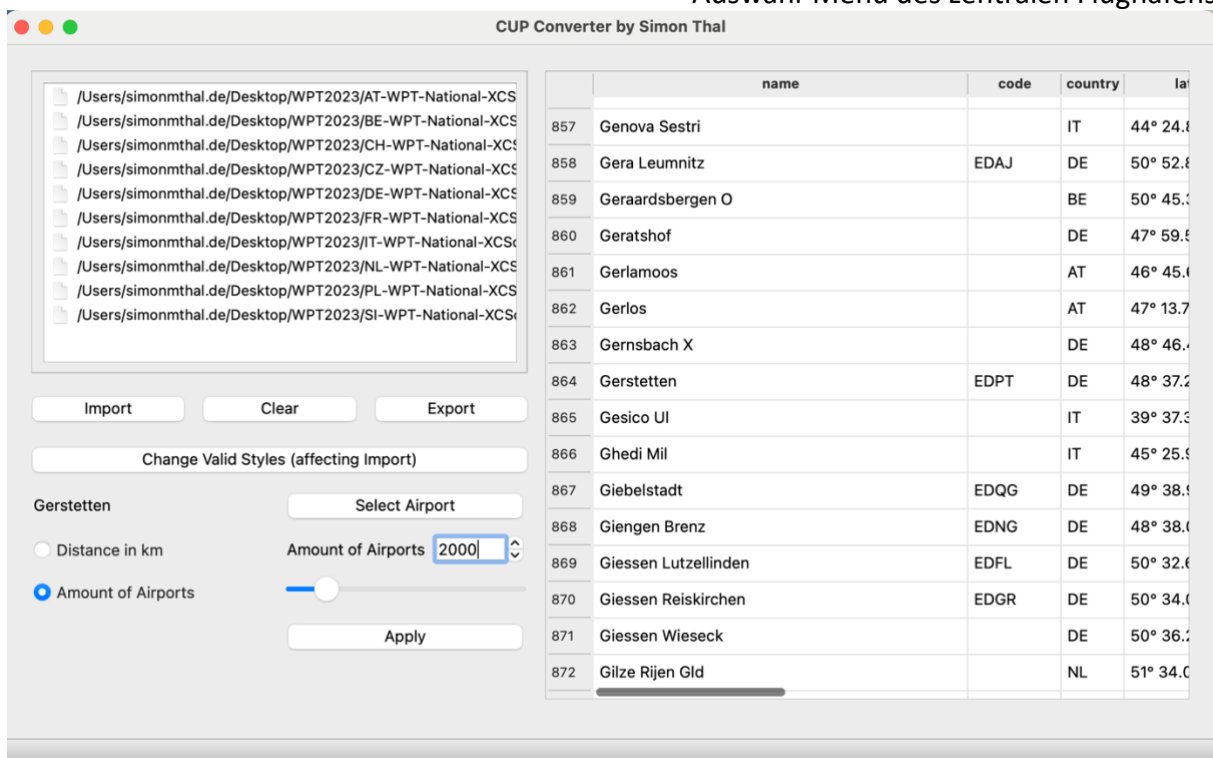
3. Select Center Airport

Um die Daten auf eine Menge zu begrenzen, die auch alte Segelfulgrechner gut packen können, gibt es die Möglichkeit einen zentralen Flugplatz auszuwählen und von diesem aus nur alle Flugplätze in einem gewissen Radius oder bis zu einer bestimmten Anzahl zu verwenden. Dieser kann über das Menu hinter dem „Select Airport“-Button ausgewählt werden. Darunter können dann die Entfernung/Anzahl entweder über den Slider oder die SpinBox gesetzt werden. Anschließend können diese auf den Datensatz durch den „Apply“-Button übertragen werden. Die ursprünglichen Files werden dabei nicht verändert.

WICHTIG: zur Berechnung der Entfernung von einem Flugplatz zum nächsten wird mit einer Kugel als Erde gerechnet. Da die Erde allerdings nicht perfekt kugelförmig ist entstehen leichte Abweichungen bei größeren Entfernungen, welche aber in den meisten Fällen vernachlässigbar sind.



Auswahl-Menü des zentralen Flughafens

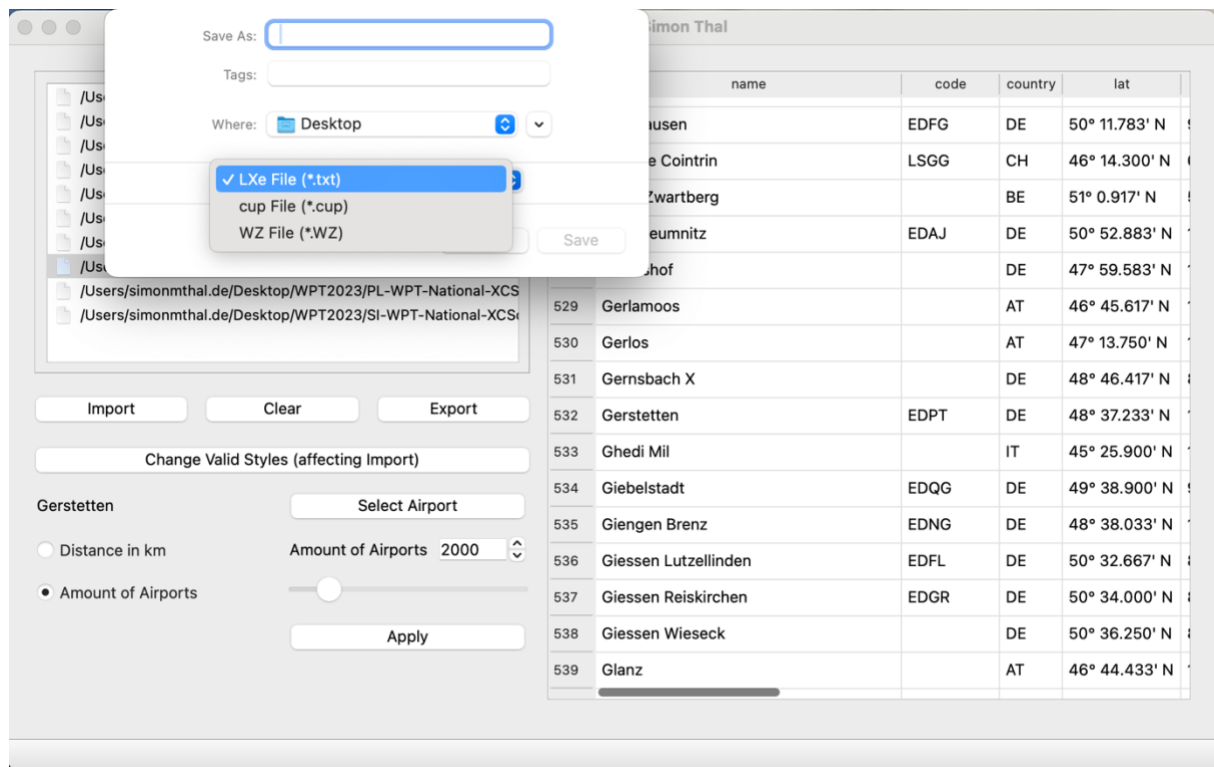


Auswahl der Anzahl / Reichweite (hier 2000 Flughäfen)

4. Export

Nachdem die Datenbank bearbeitet wurde kann diese nun in drei Formaten exportiert werden.

1. .cup File
2. .txt File im Format um in LXE importiert zu werden
3. .WZ File um die Daten auf ein Zander SR 940 und ähnliches zu übertragen.



Export-Menu

5. Weitere Funktionen

1. Clear

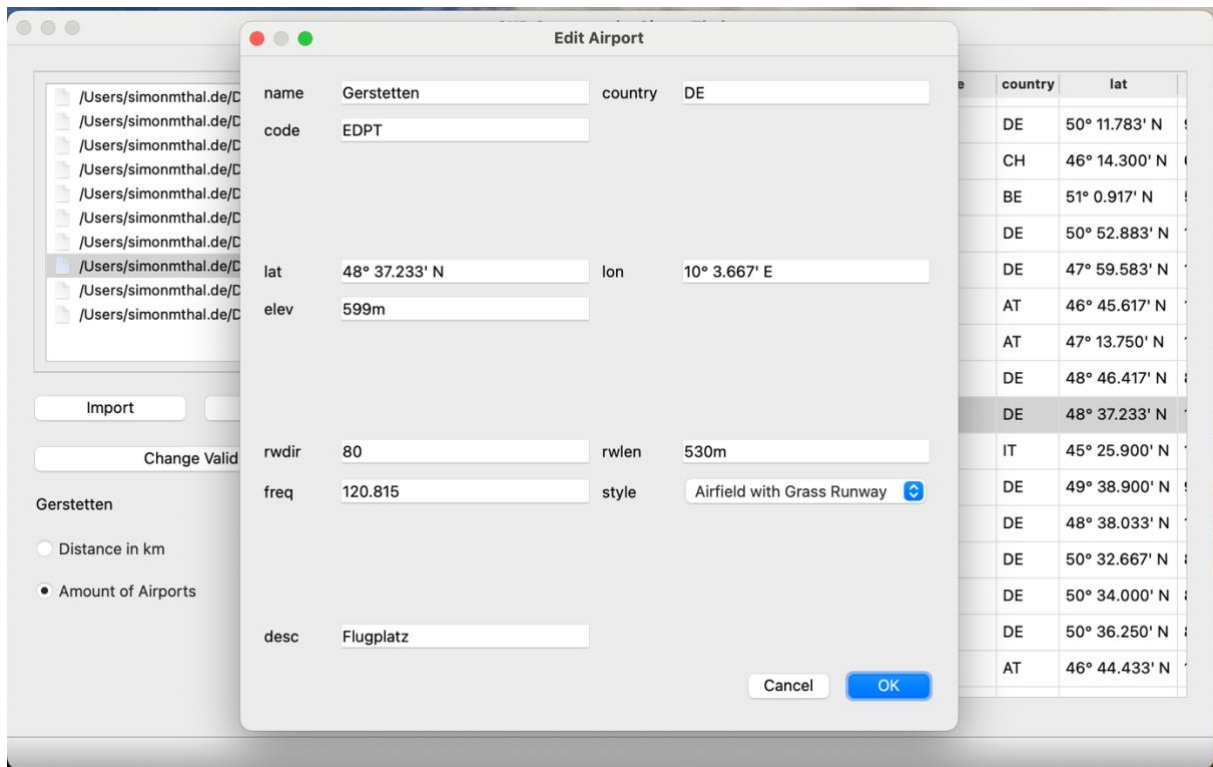
Setzt die interne Datenbank zurück. Danach können die Files neu importiert werden. Die Selektion des zentralen Flugplatzes wird nicht geändert. Sollte dieser nicht erneut importiert werden oder geändert werden führt das zu Fehlern.

2. Edit, Add Airport

Durch rechts-Klick auf einen Flughafen kann dieser editiert werden oder ein neuer Flughafen kann hinzugefügt werden.

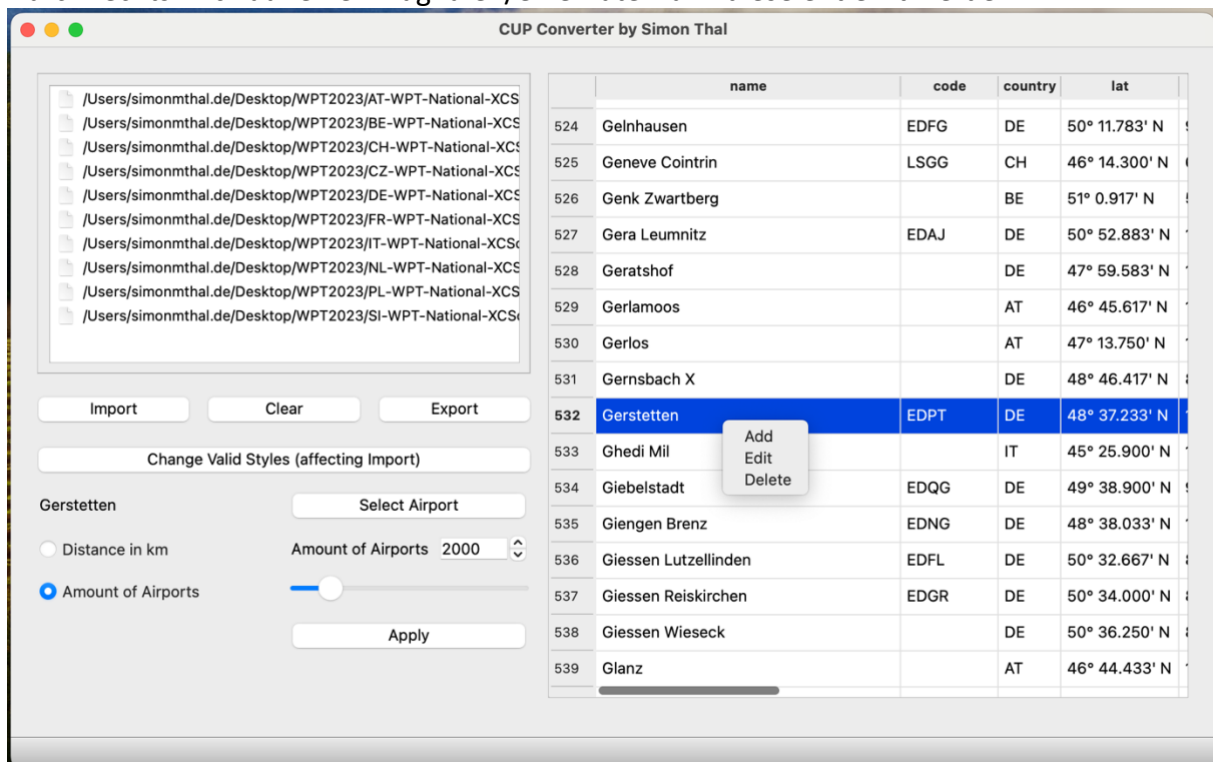
WICHTIG: 1. Falsche Eingaben für Längen- und Breitengrad werden mit 0 ersetzt und der Nutzer wird darüber informiert.

2. Höhe und Länge benötigen ein m (für Meter) am Ende, ansonsten wird die letzte Zahl entfernt



3. Delete Airport / File

Durch rechts-Klick auf einen Flughafen/eine Datei kann diese entfernt werden.



Kontext-Menu Flughafen