

## Лабораторная работа №7

### Задача Майерса. Развитие навыков интуитивного тестирования

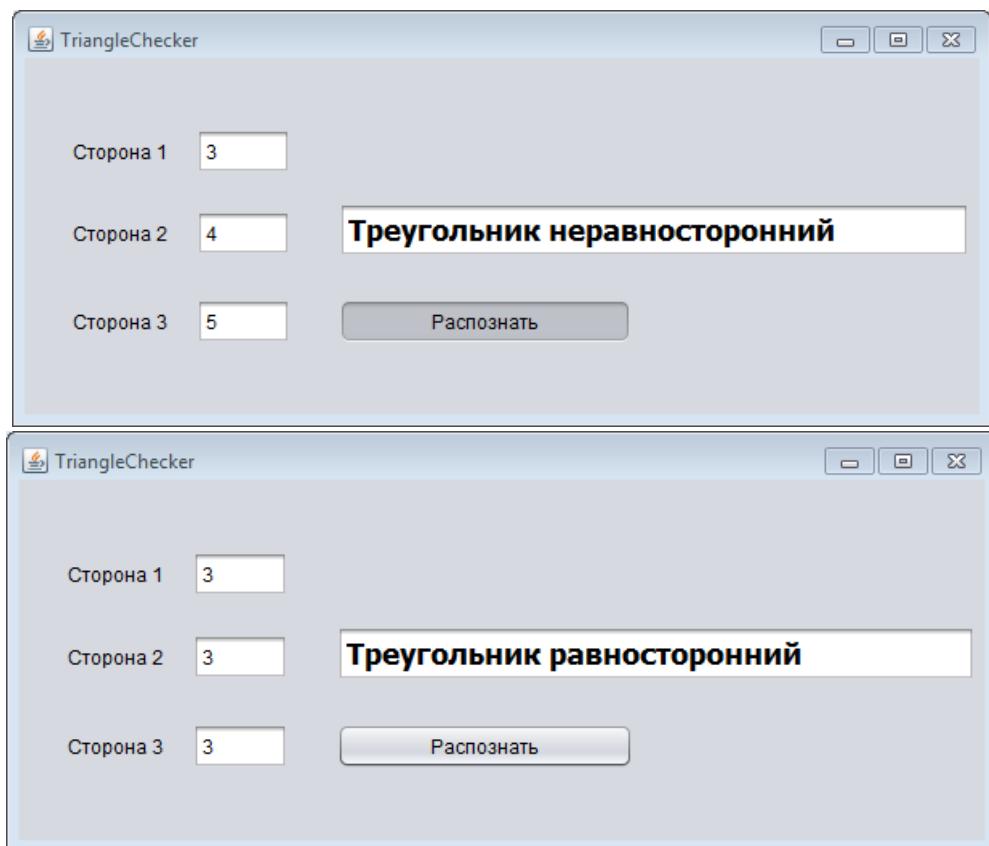
#### *Общие сведения*

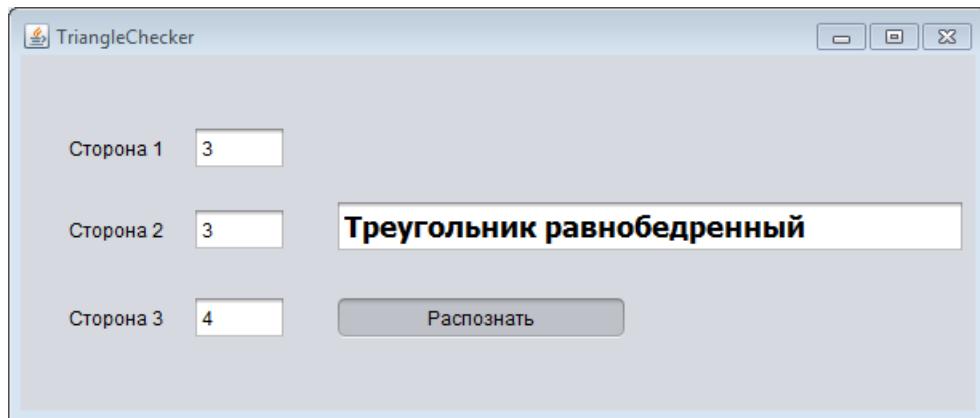
В повседневной жизни мы постоянно сталкиваемся с необходимостью тестирования программ, с которыми нам приходится работать. Это свежие версии текстовых и графических редакторов, почтовых клиентов и служебных утилит, новые модели мобильных телефонов и обновленный дизайн любимых сайтов. Конечно, такое персональное тестирования чаще всего проводится неформально, в процессе повседневной работы или развлечения, без оформления тест-кейсов и баг-репортов. Тем не менее, в результате практически каждый человек в сознательном возрасте приобретает определенные интуитивные навыки к тестированию программ и управляемых устройств.

В своей книге «Искусство тестирования программ» Гленфорд Майерс предложил простое задание, позволяющее определить интуитивные способности человека к тестированию ПО.

#### *Исходные данные:*

Имеется гипотетическая (существующая только в воображении испытуемого) программа. Программа считывает три целочисленных значения из диалогового окна ввода данных. Эти значения интерпретируются как длины сторон треугольника. Программа выводит сообщение о том, каким является данный треугольник — неравносторонним, равнобедренным или равносторонним. Примерно вот так:





Напомним, что треугольник называется разносторонним (неравносторонним), если все три его стороны не равны друг другу; равнобедренным — если две его стороны равны, а равносторонним — если все три его стороны равны.

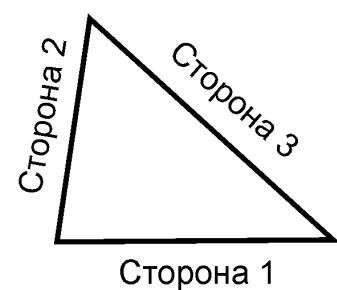
## Виды треугольников



Равносторонний



Равнобедренный



Неравносторонний

## Задание:

1. Отладить оконное приложение Lazarus - программу, решающую описанную выше задачу
  2. Составить набор тест-кейсов для тестирования описанной выше программы, проверить её и занести результаты в таблицу.
  3. Оценить свои способности интуитивного тестирования согласно методике, предложенной преподавателем.