

Лабораторная работа №7

Задача Майерса. Развитие навыков интуитивного тестирования

Общие сведения

В повседневной жизни мы постоянно сталкиваемся с необходимостью тестирования программ, с которыми нам приходится работать. Это свежие версии текстовых и графических редакторов, почтовых клиентов и служебных утилит, новые модели мобильных телефонов и обновленный дизайн любимых сайтов. Конечно, такое персональное тестирования чаще всего проводится неформально, в процессе повседневной работы или развлечения, без оформления тест-кейсов и баг-репортов. Тем не менее, в результате практически каждый человек в сознательном возрасте приобретает определенные интуитивные навыки к тестированию программ и программно-управляемых устройств.

В своей книге «Искусство тестирования программ» Гленфорд Майерс предложил простое задание, позволяющее определить интуитивные способности человека к тестированию ПО.

Исходные данные:

Имеется гипотетическая (существующая только в воображении испытуемого) программа. Программа считывает три целочисленных значения из диалогового окна ввода данных. Эти значения интерпретируются как длины сторон треугольника. Программа выводит сообщение о том, каким является данный треугольник — неравносторонним, равнобедренным или равносторонним. Примерен вот так:

The image displays two screenshots of a software application window titled "TriangleChecker". The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area contains three input fields labeled "Сторона 1", "Сторона 2", and "Сторона 3", followed by a "Распознать" (Recognize) button. The output is shown in a text box to the right of the input fields.

Top Screenshot: The input fields contain the values 3, 4, and 5. The output text box displays "Треугольник неравносторонний" (Scalene triangle).

Bottom Screenshot: The input fields contain the values 3, 3, and 3. The output text box displays "Треугольник равносторонний" (Equilateral triangle).

TriangleChecker

Сторона 1

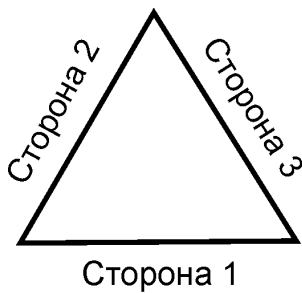
Сторона 2

Сторона 3

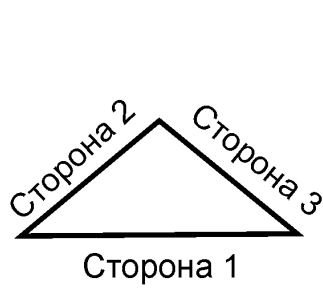
Треугольник равнобедренный

Напомним, что треугольник называется разносторонним (неравносторонним), если все три его стороны не равны друг другу; равнобедренным — если две его стороны равны, а равносторонним — если все три его стороны равны.

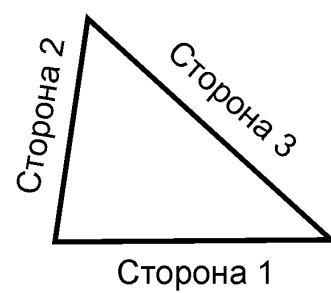
Виды треугольников



Равносторонний



Равнобедренный



Неравносторонний

Задание:

1. Отладить оконное приложение Lazarus - программу, решающую описанную выше задачу
2. Составить набор тест-кейсов для тестирования описанной выше программы, проверить её и занести результаты в таблицу.
3. Оценить свои способности интуитивного тестирования согласно методике, предложенной преподавателем.

[illegible]