Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа

Отчёт о проекте

**BeatOn - приложение для поиска битов**

*Выполнил: Мечель Владислав Александрович*

Москва 2021

1. Название проекта:

BeatOn - приложение для поиска битов

1. Проблемное поле:

В настоящее время поиск инструменталов (битов) исполнителями и удобный способ распространения своих инструменталов (битов) битмейкерами, а также сложности взаимодействия между собой исполнителей и битмейкеров - являются одними из главных проблем в музыкальной индустрии. Возникает необходимость создания комфортного пользовательского приложения, способного разрешить данные проблемы. Главными отличительными чертами такого приложения станут:

1) простой и юзер-френдли интерфейс,

2) комфортный поиск инструменталов для исполнителей,

3) возможность для битмейкеров выкладывать свои работы в данном приложении.

1. История работы над ИВР:

Идея создания именно такого приложения появилась потому, что меня, как музыканта, тревожат вышеперечисленные проблемы. Его существование должно помочь решить большинство из этих вопросов. Я писал приложение в среде разработки Android Studio, используя язык программирования Java, а для создания экранов - язык разметки XML. Плеер реализован благодаря библиотеке ArgPlayer.

1. Целевая аудитория:

Данное приложение может заинтересовать как музыкантов (битмейкеров, исполнителей, певцов и т.д.), так и обычных пользователей, которые хотят послушать биты (инструменталы для треков) малоизвестных музыкантов. К основным группам пользователей относятся:

- битмейкеры и прочие музыканты, создающие живую и электронную музыку в цифровом виде;

- исполнители и певцы, которые хотят найти инструменталы (биты) для своих будущих треков.

1. Каким предполагалось сделать продукт:

Преполагалось, что приложение будет иметь удобную ленту, возможность добавления битов (полностью), возможность сохранения ссылок на социальные сети для коммуникации, возможность редактирования профиля и систему поиска по хэштэгам.

1. Каким вышел продукт:

Приложение имеет возможности:

* удобная лента;
* добавление фрагментов битов (до 30 секунд) для того, чтобы просмотр ленты был интересней;
* сохранение ссылок на социальные сети для коммуникации;
* редактирование профиля;
* просмотр профиля других пользователей, добавление битов понравившихся битов в специальный раздел (“Liked”).

От системы хэштегов пришлось отказаться ввиду нехватки достаточного количества данных для анализа.

1. Рефлексия:

* Углубленно изучил язык программирования Java;
* Изучил расширяемый язык разметки XML;
* Ознакомился со средой разработки Android Studio;
* Ознакомился с базами данных Firebase;
* Научился работать одновременно с фронтендом и бэкендом;
* Научился использовать сторонние библиотеки в Java.

1. Дальнейшие возможные пути развития проекта:

* Добавление возможности удаления своих битов;
* Введение алгоритма рекомендаций для ленты;
* Введение хэштегов и поиска по ним;
* Введение собственного аудиоплеера;
* Запуск приложения в Google Play;
* Монетизация (реклама и подписка, при покупке которой можно выкладывать композиции длиной до минуты).